



FINALE CAMPIONATO ITALIANO
TIRO RAPIDO SPORTIVO
TSN BOLOGNA
9-12 settembre 2021



ESERCIZI: 6 – Totale colpi minimi: 123

ESERCIZIO 1:	Lungo	30 colpi	Vickers
ESERCIZIO 2:	Medio	24 colpi	Vickers
ESERCIZIO 3:	Lungo	32 colpi	Vickers
ESERCIZIO 4:	Corto	12 colpi	Vickers
ESERCIZIO 5:	Corto	9 colpi	Vickers
ESERCIZIO 6:	Medio	16 colpi	Vickers Limited

Il briefing degli esercizi pubblicati in allegato potranno essere modificati per motivi di allestimento e/o di sicurezza.

PROGRAMMA DI GARA:

22 L.R. + OTTICA:

GIOVEDÌ 9/9

1° Turno:	ore	9:00
2° Turno:	ore	13:00
3° Turno:	ore	16:00

MONOFILARE + REVOLVER:

VENERDÌ 10/9

1° Turno:	ore	9:00
2° Turno:	ore	13:00
3° Turno:	ore	16:00

SEMIAUTO + MINIRIFLE:

SABATO 11/9 + DOMENICA 12/9

Sabato 11	1° Turno:	ore	9:00
	2° Turno:	ore	13:00
	3° Turno:	ore	16:00
Domenica 12	1° Turno:	ore	9:00
	2° Turno:	ore	13:00

PREMIAZIONI:

La cerimonia di premiazione avverrà, come da regolamento, al termine di ogni giornata di gara per le categorie previste in quel giorno.

SICUREZZA:

Le armi dovranno essere efficienti e sicure e dovranno essere trasportate da uno stage all'altro in valigetta o in custodia chiusa. E' vietato il porto in fondina.

Sono consentite solo munizioni con palla in piombo, non blindate, che sviluppano una energia cinetica iniziale fino a 617,652 J.

Gli unici responsabili della sicurezza delle armi e del munizionamento impiegato per la competizione sono i partecipanti stessi. La direzione declina ogni responsabilità derivante da incidenti dovuti a munizionamento insicuro e/o maneggio d'arma non conforme.

Si ricorda che, come da regolamento, la direzione di tiro si riserva il diritto di allontanare dal campo di gara chiunque dimostri lacune nel maneggio delle armi e nelle regole di sicurezza e chiunque impieghi munizionamento non consentito.

È vietato utilizzare abbigliamento tipo militare, paramilitare e/o accessori che possano ledere l'immagine della UITS.

Per quanto non contemplato espressamente nel presente programma di gara si rimanda al Regolamento del Tiro Rapido Sportivo ultima edizione e al Regolamento di Finale 2021 emanati dall'UITS

ORGANIGRAMMA DI GARA:

Match Director (MD): Bruno Sconocchia – Presidente Sezione TSN Bologna

Range Master (RM): Davide Brutto

Stats Officer (SO): Maurizio Calzolari + Federica Innella

Range Officers (RO) / Score Keepers (SK):

l'elenco verrà esposto nella sede di gara prima dell'inizio della gara





FINALE TRS 2021

BOLOGNA 9 10 11 12 SETTEMBRE 2021

ESERCIZI

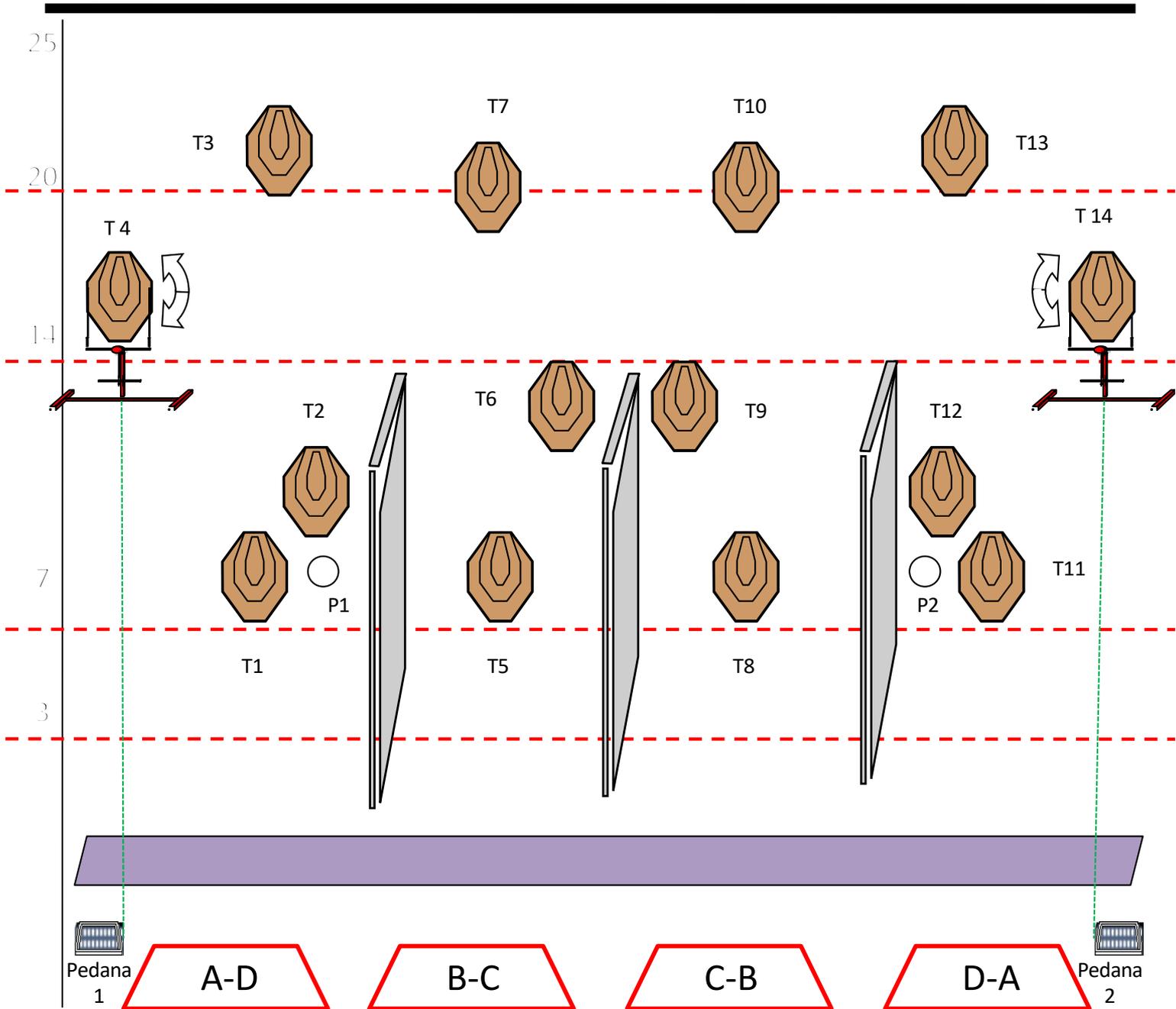
ESERCIZIO	TIPO	CONTEGGIO	COLPI
1 - DINAMICO	LUNGO	VICKERS	30
2 - BUCANIERI	MEDIO	VICKERS	24
3 - GIUNGLA	LUNGO	VICKERS	32
4 - STAND A	CORTO	VICKERS	12
5 - STAND B	CORTO	VICKERS	9
6 - STAND C	MEDIO	VICKERS LIMITED	16
TOTALE COLPI			123

NOTE

Gli esercizi sono stati studiati per essere tutti simmetrici, per questo sui disegni sono riportate 2 lettere per ogni box. Il loro senso è che gli esercizi possono essere affrontati sia partendo da destra che da sinistra, a scelta del tiratore.

- 1 Le PEDANE possono essere attivate in qualsiasi momento dopo il segnale di start.
Le PEDANE fanno parte del box di tiro
- 3 I box di tiro sono stati contraddistinti appositamente da simboli perché si tratta di un esercizio libero anche nella sequenza di svolgimento.
La maniglia che attiva T1 e T2 deve essere attivata prima di caricare l'arma.
- 4 Cambio CARICATORE OBBLIGATORIO dopo il primo colpo esplosivo e prima dell'ultimo esplosivo. Dalla posizione B ingaggio con la SOLA MANO FORTE.
- 5 L'arma può stare a destra o sinistra del pulsante, il caricatore dalla parte opposta.
- 6 Attenzione che si devono ingaggiare le sagome da ogni finestra (4 totali).
In ogni sagoma devono esserci minimo 2 colpi altrimenti il tiratore subisce anche l'errore di procedura per mancato ingaggio.
L'esercizio è LIMITED.

STAGE 1



Stage 1 DINAMICO

Esercizio LUNGO conteggio VICKERS colpi minimi 30

Bersagli 14 carte classiche, 2 piatti. Distanze dai 7 a 25 metri. Start segnale acustico stop ultimo colpo.

Condizioni di pronto:

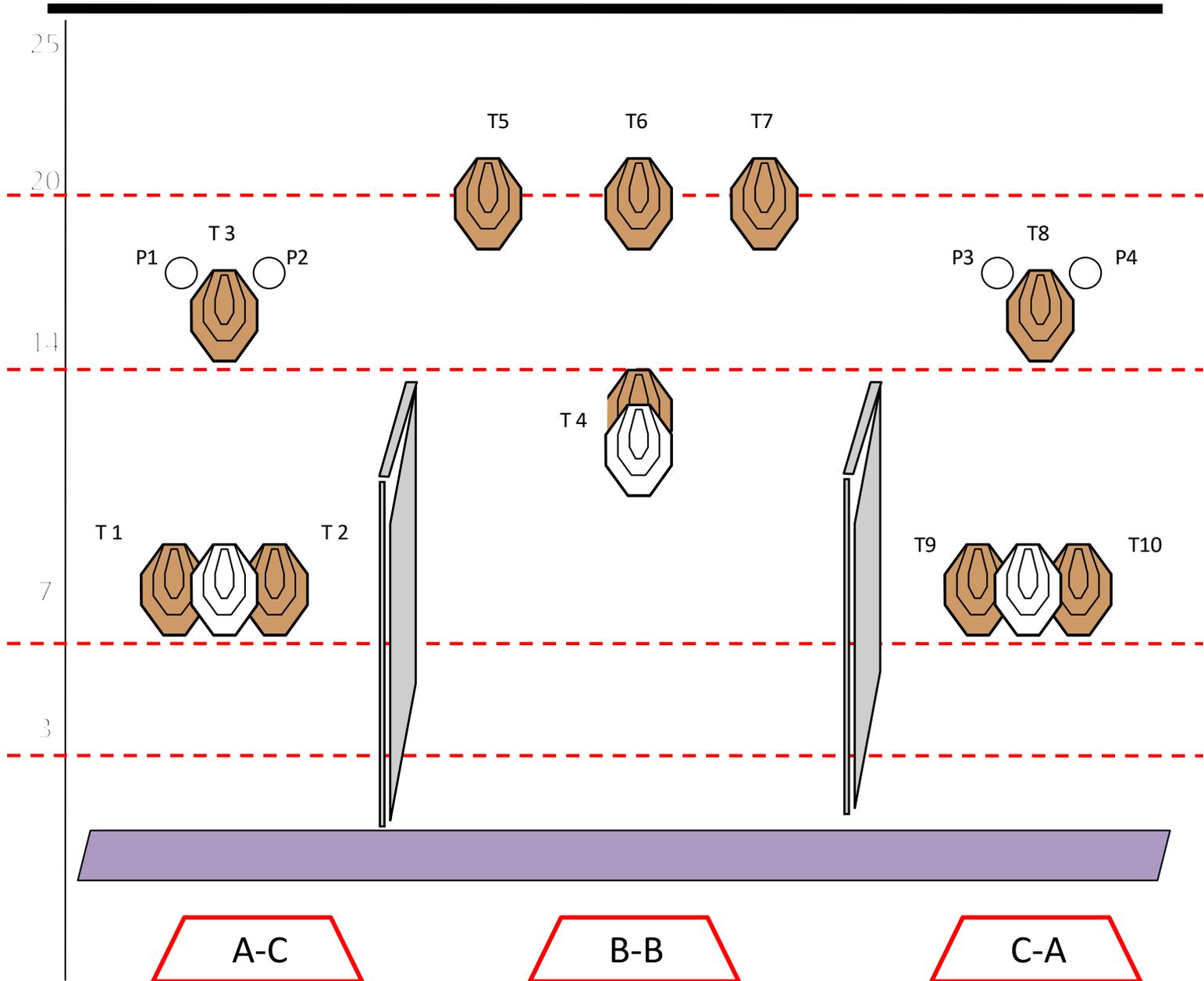
22 l.r. arma appoggiata sul banco, caricatore inserito e colpo NON camerato, tutti i caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sui banchi. Semiauto / Monofilare / Ottica arma in fondina, caricatore inserito e colpo NON camerato, i restanti caricatori in buffetteria. Revolver arma in fondina carica i restanti carichini in buffetteria. Minirifle arma appoggiata sul banco, caricatore inserito e colpo NON camerato, tutti i caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sui banchi.

Svolgimento: Tiratore in posizione SURRENDER nel box A al "beep" il tiratore carica l'arma e ingaggia da T1 a T4 e P1 poi si sposta in B e ingaggia da T5 a T7 poi si sposta in C e ingaggia da T8 a T10 poi si sposta in D e ingaggia da T11 a T14 e P2. L'ingaggio per ogni box di tiro è any order free style.

Penalità come da regolamento attualmente in vigore.

Note: i bobber T4 e T14 si attivano schiacciando le apposite pedane 1 e 2.

STAGE 2



Stage 2 BUCANIERI

Esercizio MEDIO conteggio VICKERS colpi minimi 24

Bersagli 10 carte classiche, 4 piatti, 3 no shoot. Distanze dai 7 a 25 metri. Start segnale acustico stop ultimo colpo.

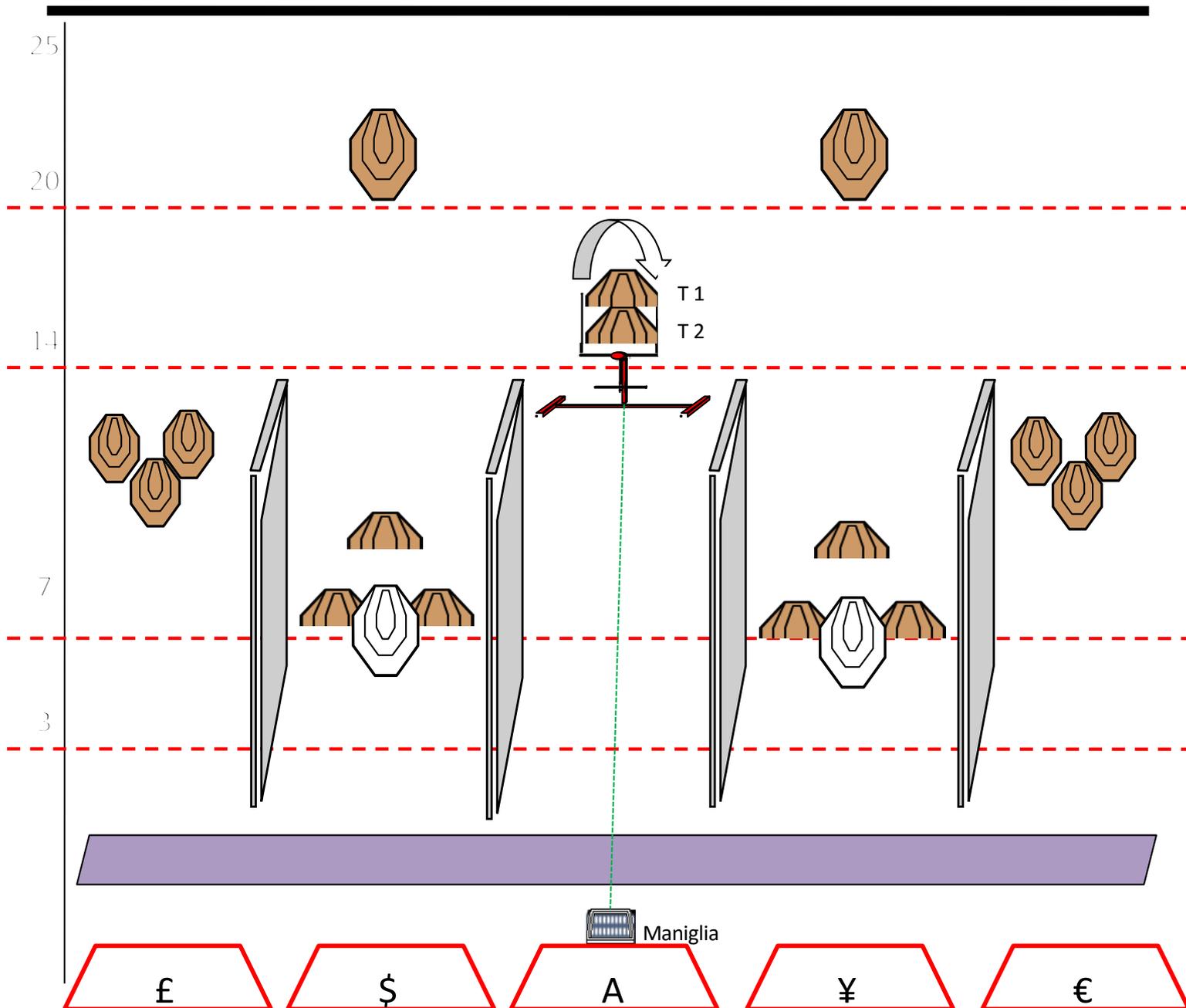
Condizioni di pronto: 22 l.r. arma appoggiata sul banco caricatore non inserito, tutti i restanti caricatori che si intendo utilizzare appoggiati sui banchi. Semiauto / Monofilare / Ottica arma in fondina scarica tutti i caricatori in buffetteria. Revolver arma in fondina scarica tutti i carichini in buffetteria.

Minirifle arma sorretta da entrambe le mani ad altezza delle anche rivolta verso il parapalle di fondo caricatore non inserito, tutti i caricatori che si intendo utilizzare appoggiati sui banchi.

Svolgimento: Tiratore in posizione relax nel box A al "beep" il tiratore carica l'arma e ingaggia da T1 a T3 e da P1 a P2 poi si sposta in B e ingaggia da T4 a T7 poi si sposta in C e ingaggia da T8 a T10 e P3 a P4. L'ingaggio per ogni box di tiro è any order free style.

Penalità come da regolamento attualmente in vigore.

STAGE 3



Stage 3 GIUNGLA

Esercizio LUNGO conteggio VICKERS colpi minimi 32

Bersagli 2 carte classiche, 8 mezze carte, 6 mini target, 2 NoShoot. Distanze dai 7 a 25 metri. Start segnale acustico stop ultimo colpo.

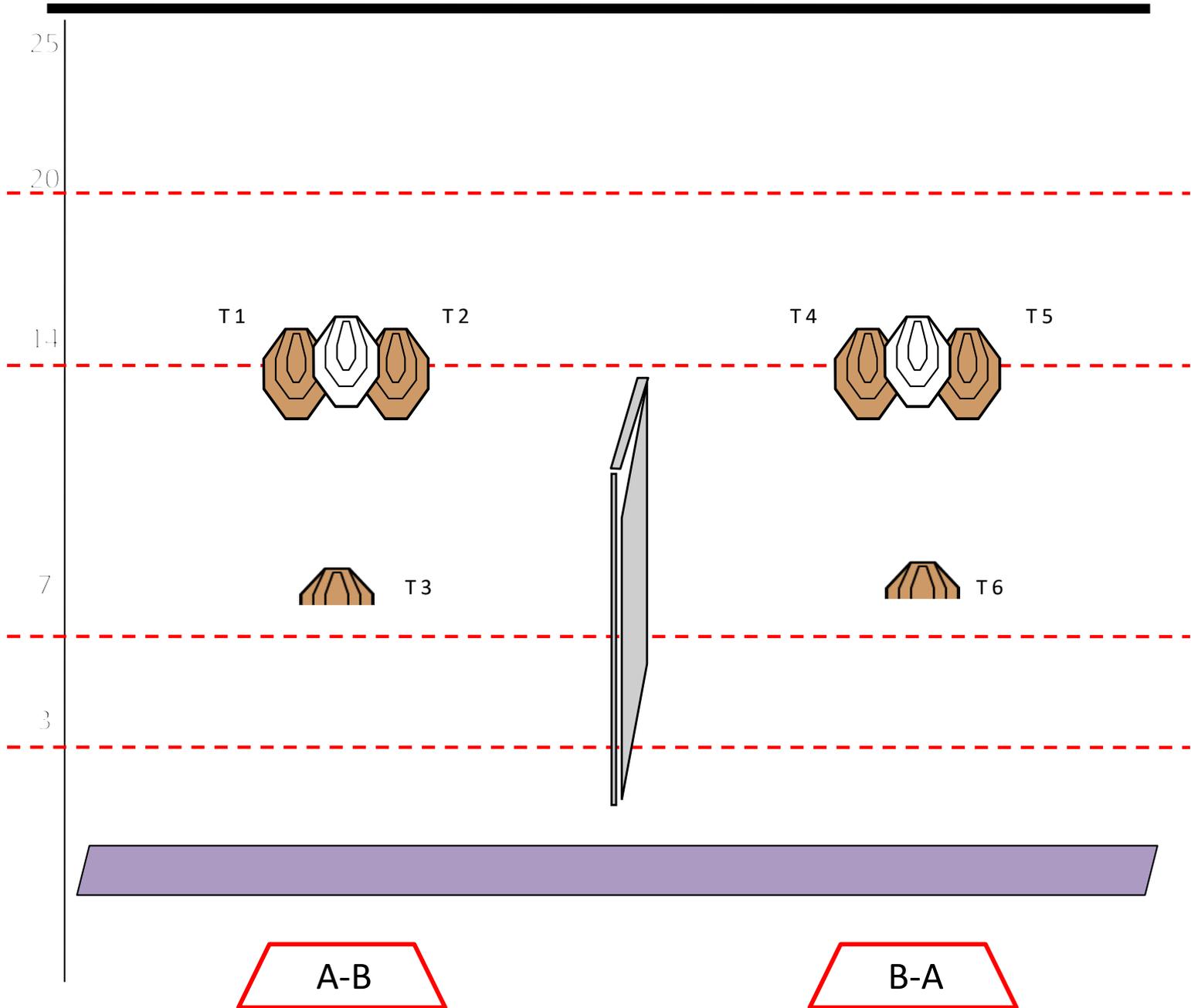
Condizioni di pronto: 22 l.r. arma appoggiata sul banco, caricatore inserito e colpo NON camerato, tutti i restanti caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sui banchi. Semiauto / Monofilare / Ottica arma appoggiata sul banco, caricatore inserito e colpo NON camerato, i restanti caricatori in buffetteria. Revolver arma appoggiata sul banco carica i restanti carichini in buffetteria. Minirifle arma sorretta da entrambe le mani ad altezza delle anche rivolta verso il parapalle di fondo caricatore inserito, tutti i restanti caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sui banchi.

Svolgimento: Tiratore in posizione relax nel box A al "beep" il tiratore tira la maniglia che attiva il bobber, carica l'arma e ingaggia da T1 a T2 poi si sposta, a suo piacimento negli altri box di tiro (£ \$ ¥ €) ingaggiando dal box £ 3 carte, dal box \$ 1 carta classica e 3 mezze carte, dal box ¥ 1 carta classica e 3 mezze carte, dal box € 3 carte.

L'ingaggio per ogni box di tiro è any order free style.

Penalità come da regolamento attualmente in vigore.

STAGE 4



Stage 4 Stand A

Esercizio CORTO Conteggio VICKERS Colpi minimi 12

Bersagli 4 carte classiche, 2 half target, 2 no shoot. Distanze dai 7 a 25 metri. Start segnale acustico stop ultimo colpo.

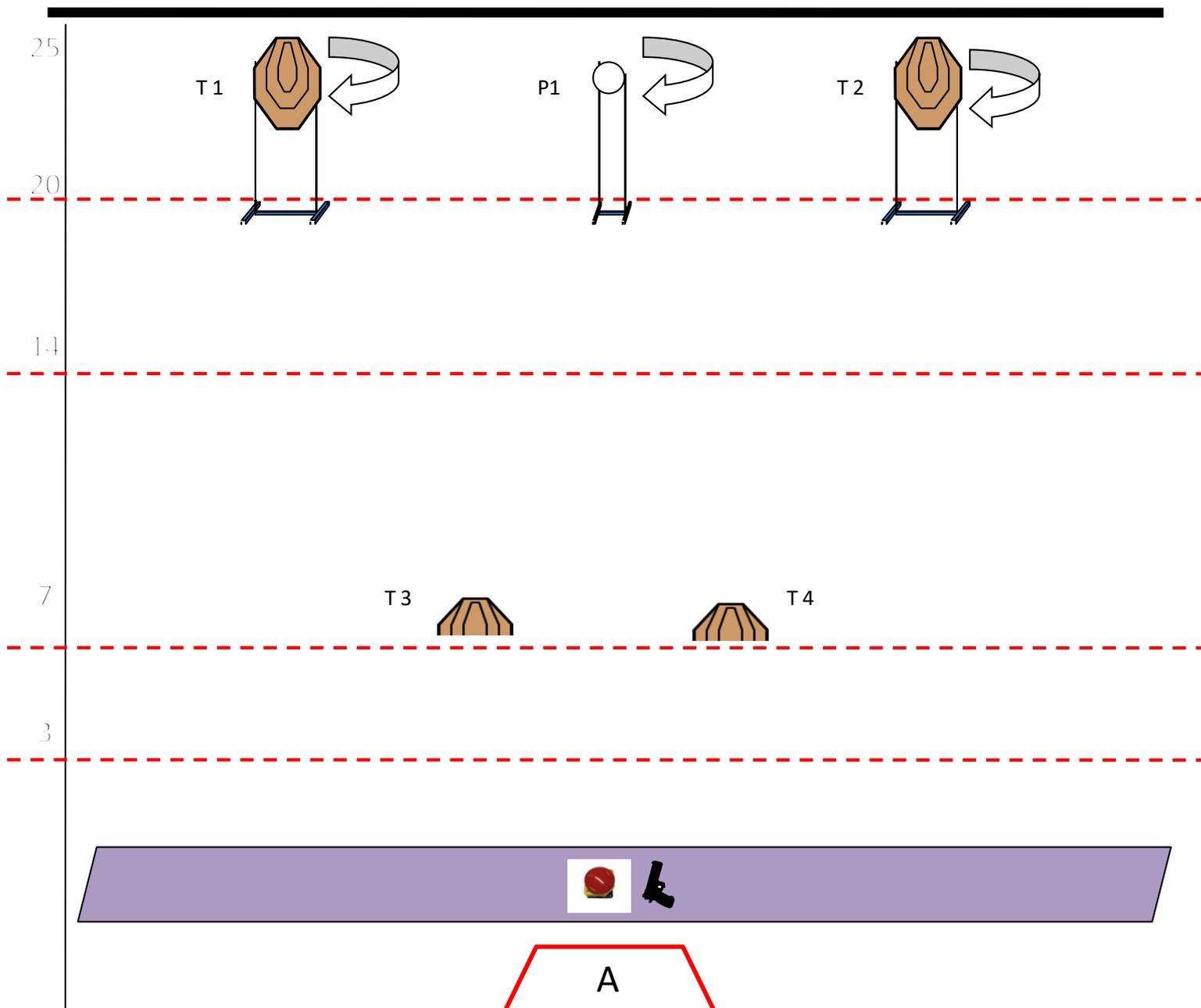
Condizioni di pronto: 22 l.r. arma appoggiata sul banco scarica, tutti i caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sui banchi. Semiauto / Monofilare / Ottica arma in fondina scarica tutti i caricatori in buffetteria.

Revolver arma in fondina scarica tutti i carichini in buffetteria. Minirifle arma appoggiata sul banco scarica caricatore inserito, tutti i restanti caricatori appoggiati sui banchi.

Svolgimento: Tiratore in posizione SURRENDER SPALLE AI BERSAGLI, nel box A al "beep" il tiratore carica l'arma e ingaggia da T1 a T3 poi si sposta in B e ingaggia da T4 a T6. Il tiratore ha l'obbligo di un cambio caricatore dopo il primo colpo esplosivo e prima dell'ultimo esplosivo. Dal BOX B L'INGAGGIO VA ESEGUITO CON LA SOLA MANO FORTE. L'ingaggio per ogni box di tiro è any order.

Penalità come da regolamento attualmente in vigore.

STAGE 5



Stage 5 Stand B

Esercizio CORTO Conteggio VICKERS Colpi minimi 9

Bersagli 2 carte classiche, 2 mezze carte, 1 piatto. Distanze dai 7 a 25 metri. Start segnale acustico stop ultimo colpo.

Condizioni di pronto: 22 l.r. arma appoggiata sul banco scarica, tutti i caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sul banco. Semiauto / Monofilare / Ottica arma appoggiata su banco scarica con il primo caricatore che si intende utilizzare, i restanti caricatori in buffetteria. Revolver arma appoggiata sul banco scarica con il primo carichino che si intende utilizzare, i restanti carichini in buffetteria. Minirifle arma appoggiata sul banco scarica, tutti i caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sul banco.

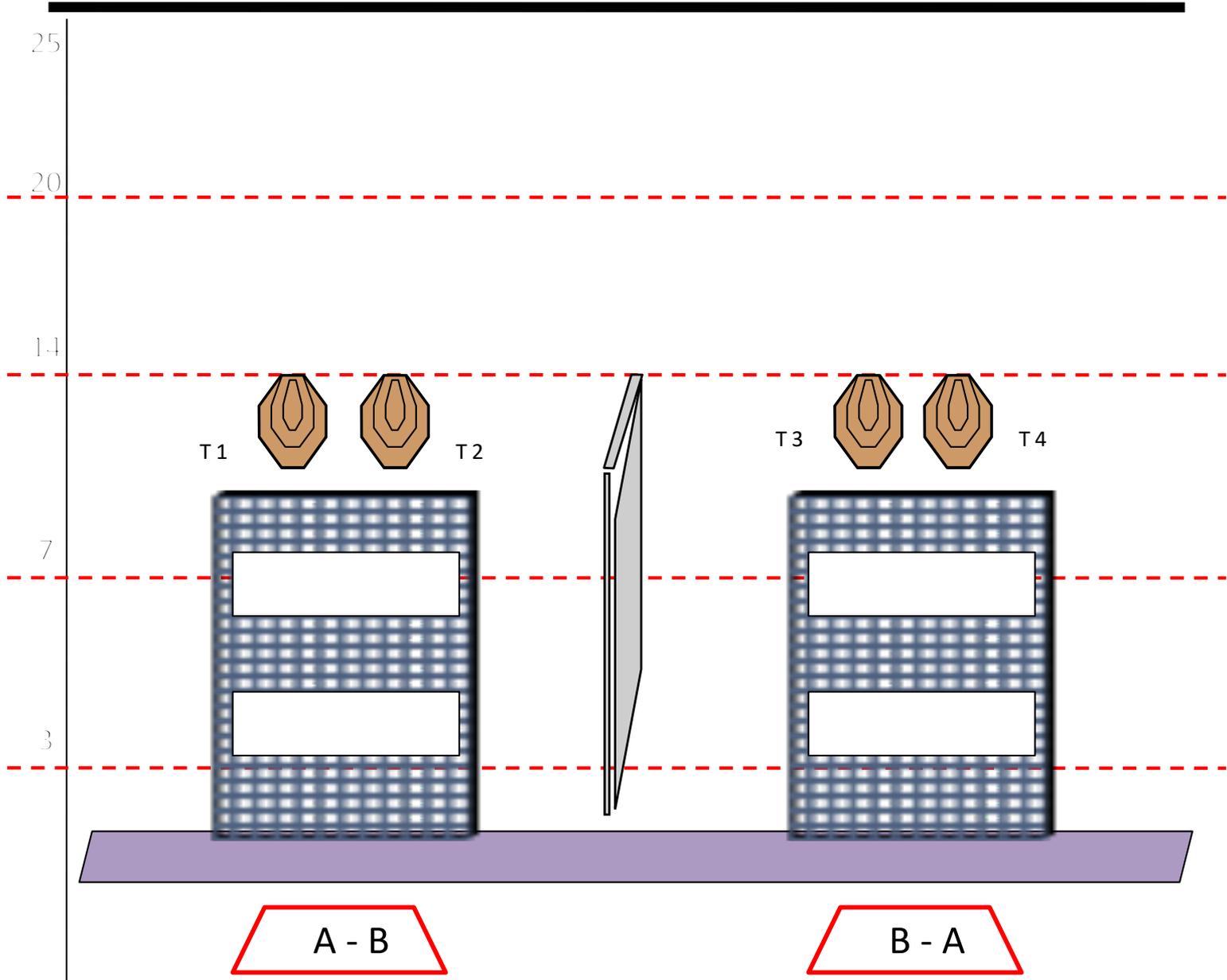
Svolgimento: Tiratore in posizione relax nel box A al "beep" il tiratore carica l'arma e ingaggia da T1 a T4 e P1.

L'ingaggio dei bersagli è any order free style.

Penalità come da regolamento attualmente in vigore.

Nota: le sagome T1 T2 e P1 si attivano 2 secondi dopo aver premuto il pulsante e restano visibili per 8 secondi.

STAGE 6



Stage 6 Stand C

Esercizio MEDIO Conteggio VICKERS LIMITED Colpi minimi e massimi 16

Bersagli 4 carte classiche. Distanze dai 7 a 25 metri. Start segnale acustico stop ultimo colpo.

Condizioni di pronto: 22 l.r. arma appoggiata sul banco caricatore inserito, tutti i restanti caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sui banchi. Semiauto / Monofilare / Ottica arma in fondina, caricatore inserito e colpo NON camerato, tutti i restanti caricatori in buffetteria. Revolver arma in fondina carichino inserito, tutti i restanti carichini in buffetteria. Minirifle arma sorretta da entrambe le mani ad altezza delle anche rivolta verso il parapalle di fondo, caricatore inserito e colpo NON camerato, tutti i restanti caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sui banchi.

Svolgimento: Tiratore in posizione relax nel box A al "beep" il tiratore carica l'arma e ingaggia dalla finestra alta o bassa T1 e T2 poi si sposta in B e ingaggia dalla finestra alta o bassa T3 a T4 poi torna in A e ingaggia dalla finestra da cui non ha già sparato nuovamente T1 e T2 poi torna in B e ingaggia dalla finestra da cui non ha sparato nuovamente T3 e T4. L'ingaggio per ogni box di tiro è any order free style.

Penalità come da regolamento attualmente in vigore