



6.17.4

FINALE PISTOLA AUTOMATICA UOMINI A 25m

a) FORMATO DELLA FINALE	La Finale di Pistola Automatica Uomini a 25m consiste di otto (8) serie di cinque (5) colpi in quattro (4) secondi l'una con il sistema di punteggio HIT OR MISS (colpito o non colpito) e l'eliminazione del finalista con la posizione di classifica più bassa a partire dalla 4 serie e fino all'ottava serie quando saranno decise la medaglia d'oro e la medaglia d'argento.
b) BERSAGLI	Devono essere usati tre (3) gruppi da cinque (5) bersagli elettronici a 25m. Ad ogni gruppo sono assegnati due finalisti. Per ogni gruppo deve essere utilizzata piazzola di tiro di 1,50m x 1,50m. I due finalisti devono assumere la loro posizione, uno a sinistra e l'altro a destra della piazzola di tiro, in modo che almeno un (1) piede tocchi la riga di sinistra o la riga di destra della piazzola di tiro definita all'art.6.4.11.7.
c) PUNTEGGIO DETRAZIONI	<p>In Finale il punteggio sarà calcolato con il sistema colpito o non colpito; ogni colpito ha il valore di un (1) punto; ogni non colpito ha valore zero (0). Qualsiasi colpo con il punteggio di 9.7 o superiore nel bersaglio di Pistola Automatica sarà conteggiato come colpito.</p> <p>Il punteggio totale accumulato in Finale (numero totale di HIT (colpito) determinerà la classifica finale, con le parità risolte con lo spareggio.</p> <p>Detrazioni per le violazioni che si verificano prima del primo colpo di gara saranno applicate al punteggio della prima serie di gara. Detrazioni per altre violazioni saranno applicate al punteggio della serie dove si è verificata la violazione.</p>
d) ORARIO DI PRESENTAZIONE 30:00 e 20:00 minuti prima	Gli atleti devono presentarsi nell'Area di preparazione 30 minuti prima dell'ora d'inizio della Finale con l'equipaggiamento e gli indumenti da tiro. La Giuria deve completare le verifiche sull'equipaggiamento prima possibile dopo l'arrivo degli atleti. Gli atleti o i loro allenatori devono poter sistemare l'equipaggiamento sulla linea di tiro, incluse sufficienti munizioni per portare a termine la Finale, 20 minuti prima dell'ora d'inizio. L'equipaggiamento può includere una pistola di riserva che può essere utilizzata per sostituire una pistola malfunzionante (la bandierina di sicurezza deve essere inserita). Le custodie delle armi o i contenitori dell'equipaggiamento non possono essere lasciati all'interno del campo di gara.



6.17.4

FINALE PISTOLA AUTOMATICA UOMINI A 25m

<p>e)</p> <p>ACCESSO ALLE LINEE DI TIRO, TEMPO DI PREPARAZIONE E COLPI DI PROVA</p> <p>08:45 minuti prima</p>	<p>Il DT chiamerà gli atleti sulla linea di tiro (0:8:45) minuti prima dell'ora d'inizio della Finale con il comando "ATLETI IN LINEA".</p> <p>Presentazione dei finalisti: I Sei (6) atleti entreranno uno alla volta. Quando ogni atleta entra nel ADF, Devono posizionarsi alle loro linee di tiro designati, rivolti verso il pubblico, e rimanere in quella posizione fino a quando tutti non sono stati presentati, compresi il membro della giuria in carica e il Direttore di tiro in carica.</p> <p>Subito dopo che il presentatore ha terminato il DT darà il comando: "AI VOSTRI POSTI" Dopo 10 secondi, il DT darà inizio a due (2) minuti di tempo di Preparazione con il comando "IL TEMPO DI PREPARAZIONE INIZIA ORA".</p> <p>Dopo due (2) minuti, il DT annuncerà "FINE DEL TEMPO DI PREPARAZIONE".</p> <p>La serie di Prova consiste di cinque (5) colpi in quattro (4) secondi. Subito dopo la fine del tempo di Preparazione, il DT annuncerà "PER LA SERIE DI PROVA...CARICARE". 30 secondi dopo il comando "CARICARE", il DT chiamerà il primo (sinistra) atleta di ogni gruppo di bersagli "(COGNOME ATLETA #1, COGNOME ATLETA #3, COGNOME ATLETA #5)". Dopo l'annuncio dei loro cognomi, gli atleti possono inserire il caricatore nella loro pistola e prepararsi per tirare.</p> <p>20 secondi dopo aver chiamato i cognomi dei finalisti 1, 3 e 5, il DT annuncerà "ATTENZIONE" e accenderà la luce rossa. Questi atleti devono assumere la posizione di PRONTO (art.8.7.2). La luce verde si accenderà dopo sette (7) secondi. Dopo i quattro (4) secondi di durata della serie, si accenderà la luce rossa per 10/14 secondi (tempo per preparare i bersagli per la serie successiva). Durante questo periodo di 10/14 secondi, gli atleti possono guardare i loro monitor.</p> <p>Dopo che l'Ufficiale tecnico segnala che i bersagli sono pronti, il DT annuncerà "(COGNOME ATLETA #2, COGNOME ATLETA #4, COGNOME ATLETA #6)". Dopo l'annuncio dei loro cognomi, gli atleti possono inserire il caricatore nella loro pistola e prepararsi per tirare. 20 secondi più tardi sarà annunciato il comando "ATTENZIONE" e la successione dei tempi per quella serie proseguirà. Il DT darà il comando "SCARICARE" Dopo 15 secondi il DT darà il comando "CARICARE" gli atleti hanno un (1) minuto per caricare due (2) caricatori (art.8.7.6.2 d. non si applica in Finale).</p> <p>Un solo comando "CARICARE" sarà dato prima dell'inizio della prima serie di GARA. Durante tutta la Finale, gli atleti possono continuare a caricare i caricatori secondo esigenza.</p> <p>Dopo il comando "CARICARE", gli atleti possono eseguire esercizi di puntamento, alzare il braccio o fare scatti a secco, tranne quando sta tirando l'altro atleta dello stesso gruppo di bersagli. Durante questo periodo l'atleta di destra dello stesso gruppo di bersagli può impugnare la pistola per prepararsi, ma non può eseguire esercizi di puntamento, alzare il braccio o fare scatti a secco. Dopo che il tiratore di sinistra ha eseguito la sua serie, deve posare la pistola e allontanarsi dalla linea di tiro oppure non muoversi mentre l'atleta di destra esegue la propria serie.</p>
---	--



6.17.4

FINALE PISTOLA AUTOMATICA UOMINI A 25m

<p>f)</p> <p>PROCEDURA DETTAGLIATA DEI COMANDI</p> <p>Inizio della Finale 0:00 minuti</p>	<p>In Finale, ogni serie di GARA consiste di cinque (5) colpi in quattro (4) secondi. Per ogni serie, tutti i finalisti rimasti in gara tireranno separatamente e in successione. Per tutte le serie, la successione di tiro è da sinistra a destra.</p> <p>Un (1) minuto dopo il comando “CARICARE”, il DT annuncerà il cognome del primo atleta “(COGNOME ATLETA #1)”. Dopo l’annuncio del suo cognome, l’atleta può inserire il caricatore nella pistola e prepararsi per tirare.</p> <p>Venti (20) secondi dopo l’annuncio del cognome del primo atleta, il DT annuncerà “ATTENZIONE” e accenderà la luce rossa. Il primo atleta deve assumere la posizione di PRONTO. La luce verde si accenderà dopo sette (7) secondi. Dopo i quattro (4) secondi di durata della serie, si accenderà la luce rossa per 10/14 secondi (tempo per preparare i bersagli per la serie successiva).</p> <p>Durante questi 10/14 secondi, il DT annuncerà il risultato di quella serie (es. “QUATTRO COLPITO”).</p> <p>Subito dopo che il risultato del primo atleta è stato annunciato e l’Ufficiale tecnico segnala che i bersagli sono pronti, il DT annuncerà “(COGNOME ATLETA #2)”. 20 secondi più tardi sarà annunciato il comando “ATTENZIONE” e la successione dei tempi per quella serie proseguirà.</p> <p>Dopo questa serie, il DT annuncerà il risultato.</p> <p>Gli altri atleti continueranno a tirare in sequenza fino a quando tutti gli atleti rimasti in gara avranno completato quella serie.</p> <p>Dopo che tutti gli atleti hanno completato una (1) serie, ci saranno 15/20 secondi di pausa. Durante questa pausa, il presentatore farà commenti sulla classifica attuale degli atleti, sui migliori punteggi, sull’atleta eliminato, ecc...</p> <p>Per la seconda serie, il DT annuncerà “(COGNOME ATLETA #1)” e continuerà con questa procedura fino a quando tutti i finalisti avranno tirato quattro (4) serie.</p>
<p>g)</p> <p>ELIMINAZIONI</p>	<p>Dopo che tutti i finalisti hanno tirato la quarta serie, l’atleta con la posizione di classifica più bassa è eliminato (6° posto). Un ulteriore atleta con la posizione di classifica più bassa è eliminato dopo ogni serie come segue:</p> <p>Dopo 5 serie – 5° posto</p> <p>Dopo 6 serie – 4° posto</p> <p>Dopo 7 serie – 3° posto (assegnata la medaglia di bronzo)</p> <p>Dopo 8 serie – 2° e 1° posto (assegnate la medaglia d’argento e la medaglia d’oro)</p> <p>Quando un atleta è eliminato, egli deve scaricare la sua pistola (togliere il caricatore, aprire il carrello e inserire la bandierina di sicurezza) e posarla sul banco prima di allontanarsi dalla linea di tiro. Un Ufficiale di gara deve verificare che l’arma sia scarica, senza caricatore e con la bandierina di sicurezza inserita.</p>



6.17.4

FINALE PISTOLA AUTOMATICA UOMINI A 25m

<p>h) SPAREGGIO</p>	<p>In caso di parità per stabilire l'atleta da eliminare con la posizione di classifica più bassa, gli atleti in parità tireranno una ulteriore serie di spareggio in quattro (4) secondi fino a quando la parità non sarà risolta. Tutti gli spareggi iniziano dall'atleta a sinistra.</p> <p>Per la serie di spareggio, il DT annuncerà immediatamente il cognome del primo atleta in parità "(COGNOME ATLETA #1)" e applicherà la normale procedura di Finale. Il presentatore non farà nessun commento fino a quando lo spareggio non sarà terminato.</p>
<p>i) TERMINE DELLA FINALE</p>	<p>Dopo che i rimanenti due (2) finalisti hanno tirato l'ottava serie, e se non ci sono parità e non ci sono reclami, il DT darà il comando "STOP...SCARICARE" e dichiara "I RISULTATI SONO DEFINITIVI". La Giuria dovrà raggruppare i tre medagliati per la presentazione. Il presentatore deve immediatamente annunciare i vincitori delle medaglie d'oro, d'argento e di bronzo (art.6.17.1.14).</p> <p>Prima che un finalista o il suo allenatore rimuova la pistola dalla linea di tiro, un Ufficiale di gara deve verificare che la pistola per essere sicuro che abbia il carrello aperto con la bandierina di sicurezza inserita, sia senza caricatore e i caricatori siano scarichi. Le pistole devono essere inserite nelle custodie prima di essere rimosse dalla linea di tiro.</p>
<p>j) COLPI IN RITARDO</p>	<p>Se un atleta tira un colpo in ritardo oppure non tira a tutti i cinque (5) bersagli in tempo, sarà penalizzato con la detrazione di un (1) colpito, per ogni colpo tirato fuori tempo o non tirato, dal punteggio di quella serie. Il colpo(i) sarà registrato con "FT"(OT)</p>
<p>k) POSIZIONE DI PRONTO (8.7.2, 8.7.3)</p>	<p>Se la Giuria determina che un atleta alza il braccio troppo presto oppure non lo abbassa sufficientemente, l'atleta sarà penalizzato con la detrazione di due (2) HIT (colpito) in quella serie (cartellino verde). In Finale non ci sono ammonizioni. In caso di ripetizione, l'atleta sarà squalificato (cartellino rosso). Per decidere la violazione sulla posizione di PRONTO, almeno due componenti della Giuria devono fare un segnale (es. alzando una bandierina o un cartoncino) che indichi che l'atleta ha alzato il braccio troppo presto prima che la penalità o la squalifica siano imposti.</p>
<p>l) INCEPPAMENTI (8.9)</p>	<p>Inceppamenti durante la serie di prova non possono essere dichiarati o ripetuti. Un solo inceppamento AMMESSO o NON AMMESSO è concesso durante la serie di Finale. In caso di inceppamento durante una serie di GARA, un Ufficiale di gara deve determinare se l'inceppamento è AMMESSO o NON AMMESSO. Se l'inceppamento è AMMESSO, l'atleta deve ripetere la serie immediatamente, mentre gli altri finalisti rimangono in attesa, e riceverà il punteggio della serie ripetuta. L'atleta ha quindici (15) secondi per essere pronto a ripetere la serie. Per ogni ulteriore inceppamento non sono permesse ripetizioni e saranno considerati solo i colpiti visualizzati.</p> <p>Se l'inceppamento è NON AMMESSO, l'atleta sarà penalizzato con la detrazione di due (2) HIT colpito dal punteggio di quella serie.</p>