6.17.2 FINALI CARABINA ARIA COMPRESSA 10m E PISTOLA ARIA COMPRESSA 10m UOMINI E DONNE

a) **FORMATO DELLE FINALI 2025**	**Le Finali consistono di due (2) serie di cinque (5) colpi di GARA ciascuna in un tempo massimo di 250 secondi per serie (5 + 5 colpi). Seguiranno quattordici (14) singoli colpi di GARA, ognuno tirato su comando nel tempo massimo di 50 secondi. L'eliminazione del finalista con il punteggio più basso comincerà dopo il 12° colpo e continuerà ogni due colpi fino a quando le medaglie d'oro e d'argento non saranno decise. Le Finali saranno composte da un totale di ventiquattro (24) colpi.**
b) **PUNTEGGIO**	In Finale il punteggio sarà conteggiato tenendo in considerazione i decimali per ogni rispettivo bersaglio. Il punteggio totale accumulato in Finale determina la classifica finale, con le parità risolte con lo spareggio. Detrazioni per le violazioni che si verificano prima del primo colpo di GARA saranno applicate al punteggio del primo colpo di GARA. Detrazioni per altre violazioni saranno applicate al punteggio del colpo dove si è verificata la violazione.
c) **TEMPO PER SISTEMARE L'EQUIPAGGIAMENTO** **20:00 minuti prima**	Gli atleti o gli allenatori devono poter sistemare le armi e l'equipaggiamento sulla linea di tiro almeno 20 minuti prima dell'ora d'inizio della Finale.
d) **PERIODO DI PREPARAZIONE E PROVA** **10:00 minuti prima**	Il DT chiamerà gli atleti sulla linea di tiro 10minuti prima dell'ora d'inizio della Finale con il comando **"ATLETI IN LINEA"** gli atleti entreranno uno alla volta. Il presentatore introdurrà i finalisti annunciando nome e cognome, la Sezione/Gruppo Sportivo Dalla linea A/H alla linea H/A. Il presentatore introdurrà anche il DT e il membro di Giuria incaricato. Subito dopo che il presentatore ha terminato il DT darà il comando**: "AI VOSTRI POSTI"** Dopo 10 secondi, il DT darà inizio al tempo di Preparazione e Prova con il comando "**CINQUE MINUTI DI PREPARAZIONE E COLPI DI PROVA…START**". Durante questo tempo i finalisti possono tirare un numero illimitato di colpi di prova. 30 secondi prima della fine del tempo di Preparazione e Prova, il DT annuncerà "**30 SECONDI**". Dopo cinque (5) minuti, il DT annuncerà "**STOP…SCARICARE**". Durante i colpi di prova non saranno annunciati i punteggi.
e) **TEMPO DI PREPARAZIONE FINALE**	I bersagli e il tabellone devono essere pronti per i colpi di GARA. Dopo 60 secondi, il DT comincerà con i comandi per la prima serie di GARA.
f) **PRIMA FASE** **2 x 5 colpi** **Tempo massimo: 250 secondi per ogni serie** **Inizio della Finale** **0:00 minuti**	Il DT annuncerà "**PER LA PRIMA SERIE DI GARA…CARICARE**". Dopo cinque (5) secondi annuncerà "**START**". I finalisti hanno 250 secondi pe tirare cinque (5) colpi. Dopo 250 secondi o dopo che tutti i finalisti hanno tirato cinque (5) colpi, il DT annuncerà "**STOP**". Subito dopo il comando "**STOP**", il presentatore farà 15/20 secondi di commenti sulla classifica attuale degli atleti e su punteggi notevoli. I punteggi dei singoli colpi non saranno annunciati. Subito dopo che il presentatore ha finito, il DT annuncerà "**PER LA PROSSIMA SERIE DI GARA…CARICARE**". Dopo cinque (5) secondi annuncerà "**START**". Dopo 250 secondi o dopo che tutti i finalisti hanno tirato cinque (5) colpi, il DT annuncerà "**STOP**".

6.17.2 FINALI CARABINA ARIA COMPRESSA 10m E PISTOLA ARIA COMPRESSA 10m UOMINI E DONNE

	Il presentatore nuovamente farà commenti sugli atleti e sui punteggi e spiegherà che iniziano i colpi singoli e ogni due colpi il finalista con la posizione di classifica più bassa sarà eliminato.
g) **SECONDA FASE** **14 x 1 colpi** **Tempo massimo: 50 secondi per ogni colpo**	Subito dopo che il presentatore ha finito, il DT annuncerà "**PER IL PROSSIMO COLPO DI GARA…CARICARE**". Dopo cinque (5) secondi annuncerà "**START**". I Finalisti hanno 50 secondi per tirare ogni colpo. Dopo 50 secondi, il DT annuncerà "**STOP**" e il presentatore farà commenti sui finalisti e i loro punteggi. Subito dopo che il presentatore ha finito, il DT annuncerà "**PER IL PROSSIMO COLPO DI GARA…CARICARE**". Dopo cinque (5) secondi annuncerà "**START**". Questa sequenza continuerà fino a quando non saranno tirati 24 colpi, compresi 14 colpi singoli. Alla fine del ventiquattresimo (24°) colpo, il DT annuncerà "**STOP…SCARICARE**". Un Ufficiale di gara deve verificare che le armi siano scariche e con la bandierina di sicurezza inserita.
h) **ELIMINAZIONI**	Dopo che tutti i finalisti hanno tirato dodici (12) colpi, l'atleta con la posizione di classifica più bassa è eliminato (8° posto). Si continua ad eliminare il finalista con la posizione di classifica più bassa come segue: Dopo 14 colpi – 7° posto Dopo 16 colpi – 6° posto Dopo 18 colpi – 5° posto Dopo 20 colpi – 4° posto Dopo 22 colpi – 3° posto (assegnata la medaglia di bronzo) Dopo 24 colpi – 2° e 1° posto (assegnate la medaglia d'argento e la medaglia d'oro)
i) **SPAREGGIO**	In caso di parità per stabilire l'atleta da eliminare con la posizione di classifica più bassa, gli atleti in parità tireranno un singolo colpo di spareggio fino a quando la parità non sarà risolta. Per il colpo di spareggio, il DT annuncerà immediatamente il cognome degli atleti in parità e comanderà loro di tirare il colpo di spareggio con i comandi utilizzati nella normale procedura di Finale. Il presentatore non farà nessun commento fino a quando lo spareggio non sarà terminato.
j) **TERMINE DELLA FINALE**	Dopo che i rimanenti due (2) finalista hanno tirato il loro 24° colpo, e se non ci sono parità e non ci sono reclami, il DT darà l'ordine **"STOP … SCARICARE "**dichiara "**I RISULTATI SONO DEFINITIVI**" La Giuria dovrà raggruppare i tre medagliati per la presentazione. Il presentatore deve immediatamente annunciare i vincitori delle medaglie d'oro, d'argento e di bronzo art. 6.17.1.14