



6.17.3

FINALI CARABINA 3 POSIZIONI 50m UOMINI E DONNE

| | |
|---|---|
| a) FORMATO DELLE FINALI | Le Finali consistono in 15 colpi di GARA in ogni posizione, in ginocchio, a terra e in piedi, tirati in questo ordine. La Finale comincia con 3 x 5 colpi in ginocchio nel tempo massimo di 200 secondi per ogni serie. Dopo sette (7) minuti di tempo per Cambio posizione e Prova, i finalisti tirano 3 x 5 colpi a terra nel tempo massimo di 150 secondi per serie. Dopo nove (9) minuti di tempo per Cambio posizione e Prova, i finalisti tirano 2 x 5 colpi in piedi nel tempo massimo di 250 secondi per serie. I due finalisti con le posizioni di classifica più basse sono eliminati dopo 10 (2 x 5) colpi in piedi. La Finale prosegue con cinque (5) colpi singoli in piedi, 50 secondi ogni colpo, con l'eliminazione del finalista con il punteggio più basso dopo ogni colpo fino a quando rimangono due atleti a tirare l'ultimo colpo e decidere il vincitore della medaglia d'oro. Le Finali saranno composte da un totale di 45 colpi. |
| EQUIPAGGIAMENTO DELLO STAND | Agli atleti verrà fornito un contenitore in cui posizionare tutto l'equipaggiamento necessario per il cambio tra le tre posizioni, comprese le munizioni extra. Queste scatole devono essere posizionate dietro ad ogni linea di tiro. Prima di tornare sulla linea di tiro dopo aver cambiato il proprio equipaggiamento, gli atleti devono riporre tutta l'attrezzatura inutilizzata nel proprio contenitore, in modo da mantenere libera la postazione di tiro. Se un atleta lascia inavvertitamente l'attrezzatura sulla linea di tiro e assume la posizione successiva, un Commissario di tiro può assisterlo riponendo discretamente l'attrezzatura nel contenitore prima che inizi il tiro di gara. Saranno forniti ad ogni atleta dei tappetini da tiro da utilizzare a piacere, che dovranno essere posizionati dietro ad ogni postazione di tiro quando l'atleta assume la posizione in piedi. Un Commissario di tiro può assistere riordinando o raccogliendo i tappetini inutilizzati |
| b) PUNTEGGIO | In Finale il punteggio sarà conteggiato tenendo in considerazione i decimali. Il punteggio totale accumulato in Finale determina la classifica finale, con le parità risolte con lo spareggio. Detrazioni per le violazioni che si verificano prima del primo colpo di GARA saranno applicate al punteggio del primo colpo di GARA. Detrazioni per altre violazioni saranno applicate al punteggio del colpo dove si è verificata la violazione. |
| c) TEMPO PER SISTEMARE L'EQUIPAGGIAMENTO 20:00 minuti prima | Gli atleti o gli allenatori devono poter sistemare le armi e l'equipaggiamento sulla linea di tiro almeno 20 minuti prima dell'ora d'inizio della Finale. |
| d) PREPARAZIONE E PROVA POSIZIONE IN GINOCCHIO Inizia 10:00 minuti prima | Il DT chiamerà gli atleti sulla linea di tiro 10 minuti prima dell'ora d'inizio della Finale con il comando "ATLETI IN LINEA" gli atleti entreranno uno alla volta. Il presentatore introdurrà i finalisti annunciando nome e cognome, la Sezione/Gruppo Sportivo Dalla linea A/H alla linea H/A. Il presentatore introdurrà anche il DT e il membro di Giuria incaricato. Subito dopo che il presentatore ha terminato il DT darà il comando: "AI VOSTRI POSTI" Dopo 30 secondi, il DT darà inizio al tempo di Preparazione e Prova con il comando "CINQUE MINUTI DI PREPARAZIONE E COLPI DI PROVA...START". Dopo questo comando, i finalisti possono rimuovere la bandierina di sicurezza, fare scatti a secco e tirare un numero illimitato di colpi di prova. 30 secondi prima della fine del tempo di Preparazione e Prova, il DT annuncerà "30 SECONDI". Dopo cinque (5) minuti, il DT annuncerà "STOP...SCARICARE". Durante i colpi di prova non saranno annunciati i punteggi. |
| e) TEMPO DI PREPARAZIONE FINALE | I bersagli e il tabellone devono essere pronti per i colpi di GARA. |



6.17.3

FINALI CARABINA 3 POSIZIONI 50m UOMINI E DONNE

| | |
|--|---|
| <p style="text-align: center;">f)</p> <p style="text-align: center;">COLPI DI GARA POSIZIONE IN GINOCCHIO</p> <p style="text-align: center;">3 serie x 5 colpi</p> <p style="text-align: center;">Tempo massimo: 200 secondi per ogni serie</p> <p style="text-align: center;">Inizio della Finale 0:00 minuti</p> | <p>Dopo una pausa di 60 secondi il DT annuncerà “PER LA PRIMA SERIE DI GARA...CARICARE”. Dopo cinque (5) secondi annuncerà “START”.</p> <p>I finalisti hanno 200 secondi per tirare cinque (5) colpi.</p> <p>Dopo 200 secondi o dopo che tutti i finalisti hanno tirato cinque (5) colpi, il DT annuncerà “STOP”.</p> <p>Subito dopo il comando “STOP”, il presentatore farà 15/20 secondi di commenti sulla classifica attuale degli atleti e su punteggi notevoli. I punteggi dei singoli colpi non saranno annunciati.</p> <p>Subito dopo che il presentatore ha finito, il DT annuncerà “PER LA PROSSIMA SERIE DI GARA...CARICARE”.</p> <p>Dopo cinque (5) secondi annuncerà “START”.</p> <p>Dopo 200 secondi o dopo che tutti i finalisti hanno tirato cinque (5) colpi, il DT annuncerà “STOP”.</p> <p>Subito dopo il comando “STOP”, il presentatore farà 15/20 secondi di ulteriori commenti sulla classifica.</p> <p>Subito dopo che il presentatore ha finito, il DT annuncerà “PER LA PROSSIMA SERIE DI GARA...CARICARE”.</p> <p>Dopo cinque (5) secondi annuncerà “START”.</p> <p>Dopo 200 secondi o dopo che tutti i finalisti hanno tirato cinque (5) colpi, il DT annuncerà “STOP...SCARICARE”. Un Ufficiale di gara deve verificare che le armi siano scariche e con la bandierina di sicurezza inserita.</p> |
| <p style="text-align: center;">g)</p> <p style="text-align: center;">CAMBIO POSIZIONE E PROVA</p> <p style="text-align: center;">POSIZIONE A TERRA</p> <p style="text-align: center;">7:00 minuti</p> | <p>Subito dopo il comando “STOP...SCARICARE”, (Variante per Finali con BANCONI) (inserire la bandierina di sicurezza nella carabina posandola successivamente sul tavolo, senza poter effettuare più alcuna manovra sull'arma, e posizionatevi dietro il bancone, sulle linee accederà il personale per sistemare i banconi. Una volta che i banconi saranno sistemati il DT darà il comando CAMBIO DI POSIZIONE e da quel momento inizia il tempo di cambio di posizione e Prova con il comando “SETTE MINUTI PER CAMBIO POSIZIONE E COLPI DI PROVA...START”. Dopo questo comando, i finalisti possono maneggiare la loro carabina, prepararsi per la posizione a terra, assumere la posizione a terra, rimuovere la bandierina di sicurezza, fare scatti a secco e tirare un numero illimitato di colpi di prova.</p> <p>Dopo l'inizio del tempo per il cambio posizione, il presentatore farà commenti sulla classifica e sui punteggi dei finalisti dopo la posizione in ginocchio. Il presentatore può usare questo tempo per dare informazioni biografiche su ciascuno dei finalisti.</p> <p>30 secondi prima della fine del tempo di Cambio posizione e Prova, il DT annuncerà “30 SECONDI”.</p> <p>Dopo sette (7) minuti, il DT annuncerà “STOP”. Dopo questo comando seguiranno 30 secondi di pausa per permettere all'Ufficiale tecnico di preparare i bersagli per i colpi di GARA.</p> |
| <p style="text-align: center;">h)</p> <p style="text-align: center;">COLPI DI GARA POSIZIONE A TERRA</p> <p style="text-align: center;">3 serie x 5 colpi</p> | <p>Dopo 30 secondi, il DT annuncerà “PER LA PROSSIMA SERIE DI GARA...CARICARE”. Dopo cinque (5) secondi annuncerà “START”.</p> <p>I finalisti hanno 150 secondi per tirare ogni serie di GARA di cinque (5) colpi nella posizione a terra.</p> <p>La stessa procedura e sequenza di comandi continuerà fino a quando tutti i finalisti avranno completato 3 serie da 5 colpi l'una nella posizione a terra.</p> |



6.17.3

FINALI CARABINA 3 POSIZIONI 50m UOMINI E DONNE

| | |
|---|--|
| Tempo massimo: 150 secondi per ogni serie | Dopo la terza serie, il DT annuncerà “STOP...SCARICARE” . Un Ufficiale di gara deve verificare che le armi siano scariche e con la bandierina di sicurezza inserita. |
| i) CAMBIO POSIZIONE E PROVA POSIZIONE IN PIEDI 9:00 minuti | <p>Subito dopo il comando “STOP...SCARICARE”, (Variante per Finali con BANCONI) (inserire la bandierina di sicurezza nella carabina posandola successivamente sul tavolo, senza poter effettuare più alcuna manovra sull'arma, e posizionatevi dietro il bancone, sulle linee accederà il personale per sistemare i banconi. Una volta che i banconi saranno sistemati il DT darà il comando CAMBIO DI POSIZIONE e da quel momento inizia il tempo di cambio di posizione e Prova con il comando “NOVE MINUTI PER CAMBIO POSIZIONE E COLPI DI PROVA...START”. Dopo questo comando, i finalisti possono maneggiare la loro carabina, prepararsi per la posizione in piedi, assumere la posizione in piedi, rimuovere la bandierina di sicurezza, fare scatti a secco e tirare un numero illimitato di colpi di prova.</p> <p>Dopo l'inizio del tempo per il cambio posizione, il presentatore farà commenti sulla classifica e sui punteggi dei finalisti dopo la posizione in ginocchio e la posizione a terra.</p> <p>30 secondi prima della fine del tempo di Cambio posizione e Prova, il DT annuncerà “30 SECONDI”.</p> <p>Dopo nove (9) minuti, il DT annuncerà “STOP”. Dopo questo comando seguiranno 30 secondi di pausa per permettere all'Ufficiale tecnico di preparare i bersagli per i colpi di GARA.</p> |
| j) COLPI DI GARA POSIZIONE IN PIEDI 2 serie x 5 colpi 5 x 1 colpi Tempo massimo: 250 secondi per ogni serie, 50 secondi per ogni singolo colpo | <p>Dopo 30 secondi, il DT annuncerà “PER LA PROSSIMA SERIE DI GARA...CARICARE”. Dopo cinque (5) secondi annuncerà “START”.</p> <p>I finalisti hanno 250 secondi per tirare ogni serie di GARA di cinque (5) colpi nella posizione in piedi.</p> <p>La stessa procedura e sequenza di comandi continuerà fino a quando tutti i finalisti avranno completato due (2) serie da 5 colpi l'una nella posizione in piedi.</p> <p>Dopo il comando “STOP” della seconda serie, saranno eliminati i finalisti al 8° e 7° posto in classifica. Il presentatore annuncerà gli atleti eliminati e farà commenti sui risultati.</p> <p>Subito dopo che il presentatore ha finito, il DT annuncerà “PER IL PROSSIMO COLPO DI GARA...CARICARE”.</p> <p>Dopo cinque (5) secondi annuncerà “START”.</p> <p>I finalisti hanno 50 secondi per tirare ogni singolo colpo. Le informazioni riguardo il conto alla rovescia del tempo di gara rimanente devono continuare ad essere disponibili per gli atleti.</p> <p>Dopo 50 secondi o dopo che tutti i finalisti hanno tirato un colpo, il DT annuncerà “STOP”. Il presentatore annuncerà gli atleti eliminati e farà commenti sui risultati.</p> <p>Il DT e il presentatore proseguiranno con la stessa procedura e sequenza di comandi e annunci fino a quando l'ultimo colpo deciderà i vincitori della medaglia d'oro e della medaglia d'argento.</p> |
| | I due finalisti con le posizioni di classifica più basse sono eliminati dopo la seconda serie nella posizione in piedi (40 colpi totali, 8° e 7° posto). |



6.17.3

FINALI CARABINA 3 POSIZIONI 50m UOMINI E DONNE

| | |
|--|--|
| <p style="text-align: center;">k) ELIMINAZIONI</p> | <p>Un ulteriore atleta con la posizione di classifica più bassa è eliminato dopo ognuno dei cinque colpi singoli come segue:</p> <p>Dopo 41 colpi – 6° posto</p> <p>Dopo 42 colpi – 5° posto</p> <p>Dopo 43 colpi – 4° posto</p> <p>Dopo 44 colpi – 3° posto (assegnata la medaglia di bronzo)</p> <p>Dopo 45 colpi – 2° e 1° posto (assegnate la medaglia d'argento e la medaglia d'oro)</p> <p>Quando un finalista è eliminato, egli deve inserire la bandierina di sicurezza nella carabina, posare l'arma sul banco e allontanarsi dalla linea di tiro. Un Ufficiale di gara deve verificare che l'arma sia scarica e con la bandierina di sicurezza inserita.</p> |
| <p style="text-align: center;">i) SPAREGGIO</p> | <p>In caso di parità per stabilire l'atleta da eliminare con la posizione di classifica più bassa, gli atleti in parità tireranno un singolo colpo di spareggio fino a quando la parità non sarà risolta.</p> <p>Per il colpo di spareggio, il DT annuncerà immediatamente il cognome degli atleti in parità e comanderà loro di tirare il colpo di spareggio con i comandi utilizzati nella normale procedura di Finale. Il presentatore non farà nessun commento fino a quando lo spareggio non sarà terminato. Se il 7° e 8° sono in parità saranno classificati in base al maggior punteggio dell'ultima serie e se persiste in base alla penultima etc.</p> |
| <p style="text-align: center;">m) TERMINE DELLA FINALE</p> | <p>Dopo che i rimanenti due (2) finalisti hanno tirato il loro ultimo colpo, e se non ci sono parità e non ci sono reclami, il DT darà il comando "STOP...SCARICARE" e dichiarerà "I RISULTATI SONO DEFINITIVI" La Giuria dovrà raggruppare i tre medagliati per la presentazione. Il presentatore deve immediatamente annunciare i vincitori delle medaglie d'oro, d'argento e di bronzo (art.6.17.1.14).</p> |
| <p style="text-align: center;">n) CAMBIO POSIZIONE</p> | <p>Gli atleti non possono cominciare il cambio posizione per la posizione successiva fino a quando il DT non ha dato il comando "START" per il tempo di Cambio posizione e Prova. Alla prima violazione sarà data un'ammonizione. Alla seconda violazione 2 punti di penalità saranno applicati al primo colpo della serie successiva.</p> |
| <p style="text-align: center;">o) ASSISTENZA AL TIRO</p> | <p>Gli allenatori devono poter sistemare le armi e l'equipaggiamento sulla linea di tiro prima e dopo la Finale. Gli allenatori non possono aiutare gli atleti durante i cambi di posizione, non è permesso parlare agli atleti durante il cambio di posizione, l'assistenza verbale è ammessa durante il cambio di posizione solo se l'atleta va verso il suo allenatore (l'allenatore non può andare verso l'atleta)</p> |