



Unione Italiana Tiro a Segno



ALLEGATO TECNICO TRS 2026

Linee Guida per organizzatori, disegnatori e classe arbitrale

Documento redatto da: **Marco Mariani** Referente Nazionale TRS 2026 e gli altri componenti del gruppo di lavoro che sono in rigoroso ordine alfabetico: **Pietro Bartolomucci, Massimo Bergonzoni, Renato Caffero, Thomas Colusso, Barbara Creatini, Filippo Ercolini, Simona Grecchi, Marco Lavagna, Riccardo Moscatelli, Antonio Tiburzi, Luca Zanotto.**



Allegato Tecnico

Specifica per l'articolo 2.5 - Realizzazione degli esercizi

Per uniformità nel disegnare gli esercizi delle gare del Campionato Italiano di Tiro Rapido Sportivo, si richiede a tutti i disegnatori di utilizzare obbligatoriamente il programma ufficiale: <http://designer.gestise.it/>.

Per standardizzare le locandine dei vari TSN che organizzano la gara, si invitano le Sezioni ad usare il file denominato "Base Locandina TRS", caricato sul sito Uits seguendo il seguente percorso: <http://www.uits.it/homepage/discipline-non-issf/tiro-rapido-sportivo/tiro-rapido-sportivo-2026.html>

Si prega di inserire sempre nella locandina il cellulare del Match Director o di altro organizzatore della gara per velocizzare le comunicazioni.

Una volta disegnata la gara, la locandina andrà inviata all'indirizzo di posta elettronica: settore.sportivo@uits.it nei tempi previsti dal Regolamento.

Nella progettazione degli esercizi sarebbe preferibile lasciare al tiratore la libertà di interpretare la partenza dello stage, scegliendo se preferisce iniziarlo da sinistra o da destra anche quando gli esercizi non sono speculari. Nei poligoni in cui gli spazi non garantiscano la libertà di movimento dei tiratori in sicurezza, perché due stand attigui senza adeguate protezioni tra essi (muro separatore) renderebbero pericoloso questo movimento, si chiede di continuare ad impedire la possibilità di spostarsi se non in una sola direzione e cioè quella di sicurezza, evitando che due tiratori, in due stand diversi, possano spostarsi l'uno verso l'altro.

Se si decide di far iniziare il tiratore con la schiena rivolta ai bersagli, si consiglia di non farlo partire con la pistola in fondina ma con l'arma appoggiata sul tavolo per motivi di sicurezza.

Specifica per l'articolo 2.13 - Numero di Colpi sui Bersagli

Per favorire l'aumento dei colpi sparati, si lascia la possibilità di ingaggiare il singolo bersaglio fino ad un massimo di 4 colpi, ma sempre a due alla volta, intervallandoli o con un cambio caricatore oppure con lo spostamento da un box all'altro per poi ritornarvi.

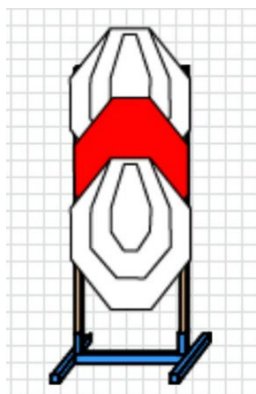
Esempio 1: dalla stessa piazzola "A" si può ingaggiare una stringa di 4 carte per un totale di 8 colpi (2 colpi per sagoma), far effettuare un cambio caricatore e poi ripetere la stessa stringa ingaggiando nuovamente le 4 sagome. Totale 16 colpi sparati.

Esempio 2: Si inizia ingaggiando la stringa dal box "A" delle 4 sagome, ci si sposta nel box "B" dove si ingaggiano le sagome sempre con 2 colpi, si ritorna in "A" per ingaggiare di nuova la stringa del box "A" con altrettanti 2 colpi per poi ritornare in "B" ingaggiando nuovamente le sagome con altri 2 colpi.

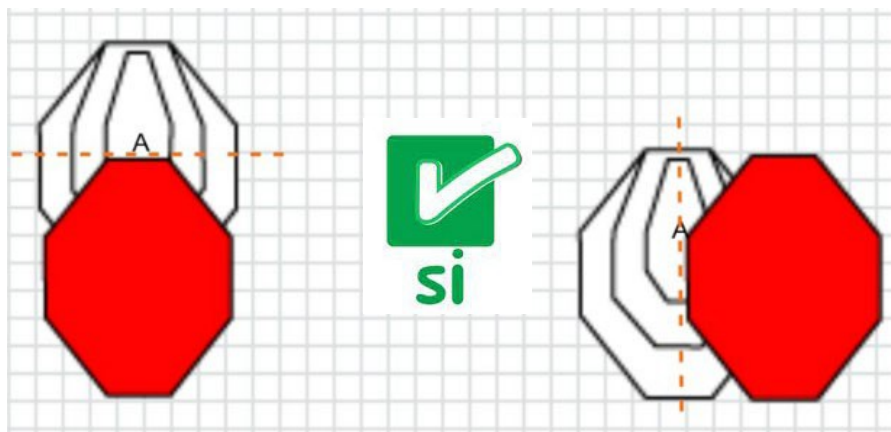
L'importante è mantenere lo spirito del nostro sport che è quello di ingaggiare la sagoma con due colpi consecutivi, non chiedendo di sparare tre o quattro colpi consecutivi. Il tiratore è ovviamente libero di ribattere il bersaglio nel caso in cui non sia sicuro di averlo colpito.

Specifica per l'articolo 3.1 - Bersagli approvati

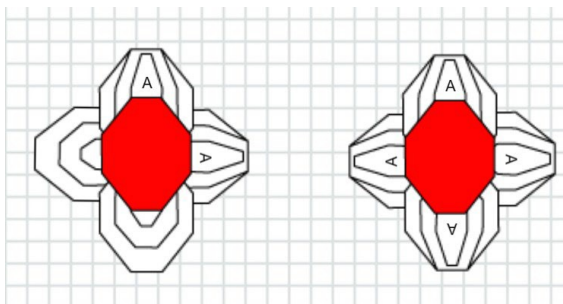
- In caso di bersagli sormontati è obbligatorio inserire tra le due carte un no-shoot o un hard cover, in modo che i bersagli risultino più evidenti, oppure di tenere i bersagli staccati tra di loro. Lasciare almeno 20 mm di no-shoot tra le due carte



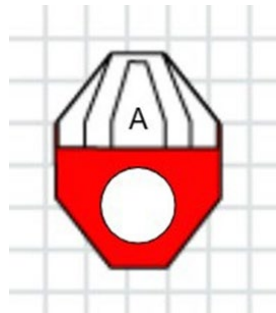
- Il no-shoot va messo sul bersaglio da ostaggiare al massimo a metà altezza della zona A (alfa) sia in orizzontale che in verticale, in modo da lasciare visibile una porzione consistente dell'alfa.



- Per i cambi carte e piatti, è assolutamente vietata la sovrapposizione dei bersagli uno sull'altro. Le carte e i piatti vanno attaccati solo sui sostegni appositi e riposizionati sopra i segni precedentemente tracciati.
- È vietato utilizzare i pneumatici per coprire i supporti dei porta bersagli e per ogni altro impiego durante le gare come protezione o zavorra.
- Mettere sempre l'alfa come proposto sotto.



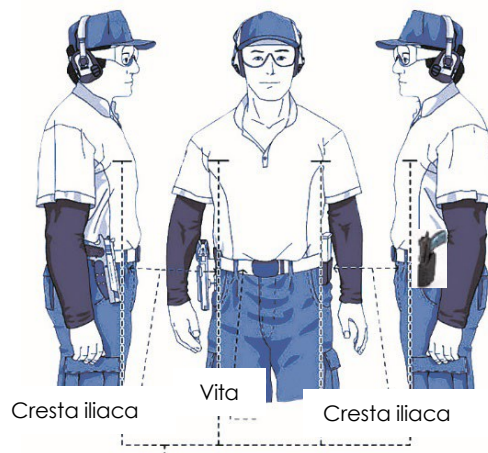
- Il piatto non deve mai essere posto su no shoot.



- I piatti non devono mai essere messi su meccanismi in movimento (bobber, swinger, moover, up & down).
- **È VIETATO mettere le carte a testa in giù** se non nei casi di seguito elencati. Questo perché quando le carte sono lontane, la distanza impedisce all'atleta di capire dove sia precisamente ubicata la zona dell'alfa. Le sole eccezioni sono previste per gli half target che possono essere messi a testa in giù visto che è immediatamente visibile dove sia l'alfa. Anche il classic target e il mini target possono essere messi a testa in giù ma solo nel fiore (la carta in basso-vedi figura ad inizio pagina con il Si).
- Mentre le classic e le mini target possono essere ruotate di 90 gradi a destra e a sinistra.

Specifica per l'articolo 5.2 - Fondine e buffetteria

Si invitano gli ufficiali di gara, prima del briefing, a verificare la corretta posizione della fondina del tiratore, cioè che sia posizionata dietro la cresta iliaca. Se non lo fosse, occorre invitare il tiratore a posizionarla nel modo corretto. Se il tiratore non si mette in regola, non lo si fa iniziare fino a quando non si mette in ordine. Si ricorda che nel TRS i caricatori possono andare anche prima della cresta iliaca. Questo punto è un focus solo sulla giusta ubicazione della fondina.



Specifica per l'articolo 5.8 - Verifiche Sicurezza del Munizionamento

Per una corretta verifica, è obbligatorio per gli organizzatori dotarsi di: bilancino di precisione, martello cinetico e di scaricare l'apposita App predisposta per la conversione.

La verifica dell'energia cinetica va fatta per tutte le armi: lunghe e corte.

Per la verifica è obbligatorio usare la App gratuita: <https://kam.dmbdigital.it/>

Specifica per l'articolo 6.2 - Posizione di "pronto"

- Il R.O. prima del comando "carica", deve sempre chiedere al tiratore di mostrare che l'arma sia scarica. Si raccomanda di far effettuare l'operazione con la massima sicurezza.
- Il R.O. deve invitare il tiratore a mantenere una posizione di partenza relax, quando prevista, in modo corretto, ovvero: posizione eretta fronte bersagli e mani lungo il corpo come da disegno sotto. Non lo si fa partire se non assume tale posizione.



- Se un esercizio prevede che il tiratore parta seduto su una sedia è importante che venga specificato nella locandina in quale modo, tipo: schiena appoggiata allo schienale, mani sulle ginocchia, piedi all'interno del box, ecc. Se non specificato, il R.O. non deve mai cambiare la posizione di partenza se in precedenza altri gruppi di tiratori hanno potuto assumere posizioni più vantaggiose. Serve uniformità tra i vari R.O. che eventualmente si alternassero allo stand.
- Per la partenza da seduto si consiglia di usare uno sgabello e non una sedia con braccioli, per evitare che il tiratore rimanga impigliato con la buffetteria o con l'arma in questi ultimi. Si consiglia anche di segnare a terra il punto in cui devono poggiare i 4 piedi dello sgabello e dove devono stare i piedi del tiratore se si vuole imporre una posizione di partenza predefinita nel briefing.



- Posizione di pronto Hip Level per PCC e Mini Rifle

Si impugna il fucile con entrambe le mani, il calcio deve toccare il corpo del tiratore all'altezza dell'anca al fianco, canna parallela al terreno, volata rivolta in direzione del parapalle e dita all'esterno della guardia del grilletto. Non si deve tenere la mano debole sulla leva di armamento. Vale solo l'impugnatura come da disegno sotto:



- Il cinturone dell'atleta impegnato in PCC non deve avere alcuna fondina.
- A fine esercizio in PCC o Mini Rifle, dopo l'inserimento della bandierina di sicurezza in camera di cartuccia, l'atleta, se consentito dal TSN ospitante la gara, potrà trasportare l'arma in posizione verticale con la volata al cielo senza posizionarla nella custodia.

Specifica per l'articolo 6.4 - Mano forte

Per una maggiore sicurezza nello svolgimento dell'attività di gara, gli esercizi con la sola mano debole sono espressamente vietati.

Se un esercizio (o parte di esso) stabilisce l'uso della sola mano forte, un tiratore incorrerà in una procedura ogni qualvolta tocchi la pistola (o la afferra dal banco) con le due mani dopo il beep o nel Box a partire dal quale sia stato stabilito l'uso della sola mano forte. Fanno eccezione il disinserire la sicura manuale (senza afferrare la pistola), caricare, ricaricare o risolvere un inceppamento. Al tiratore verrà assegnata una penalità per errore di procedura per ciascun colpo sparato qualora il tiratore utilizzi le due mani.

- Esempio 1: partenza pistola sul banco con caricatore inserito. Il tiratore dopo il segnale acustico deve prendere la pistola con la sola mano forte, ma può ovviamente caricare l'arma arretrando il carrello con la mano debole senza incorrere in penalità.
- Esempio 2: partenza pistola sul banco con carrello aperto e caricatore non inserito. Il tiratore dopo il segnale acustico afferra la pistola con la sola mano forte, prende il caricatore con la mano debole, inserisce il caricatore e chiude il carrello usando la mano forte o la mano debole per premere l'hold open, senza incorrere in penalità.
- Esempio 3: partenza pistola in fondina con caricatore inserito. Il tiratore dopo il beep estrarre la pistola con la mano forte e con la debole arretra il carrello per camerare il colpo senza incorrere in penalità.
- Esempio 4: come nel caso precedente ma una volta inserito il colpo in canna afferra la pistola con le due mani, va in punteria e poi stacca la mano debole. In questo caso incorre in una penalità.



Unione Italiana Tiro a Segno

Specifica per l'articolo 8.1 a – Penalità legata al fault line

Se un atleta spara con un piede a cavallo della fault line riceve una sola penalità per errore di procedura.

Se un atleta spara con tutto un piede (o entrambi) fuori della fault line riceve una penalità per ogni colpo sparato.

Suggerimenti sul giusto atteggiamento che deve tenere il personale arbitrale

Il R.O. leggerà il briefing dell'esercizio che gli è stato assegnato. Non dovrà mai dare alcun suggerimento e nemmeno nessuna interpretazione personale dell'esercizio.

Dovrà mantenere un comportamento corretto ed educato nei confronti di tutti i tiratori senza fare alcuna distinzione tra essi (tiratori esperti o neofiti).

Nell'arbitraggio deve cercare sempre di favorire il tiratore ove possibile.

Se un tiratore dovesse reagire in maniera maleducata nei confronti del R.O., quest'ultimo cercherà per prima cosa di placare gli animi e portare il tutto alla normalità. Qualora questo non succedesse, chiederà l'intervento del RM.

Nel caso le problematiche persistessero, il tiratore sarà squalificato per comportamento antisportivo e potrebbe anche essere deferito alla Procura Federale della Uits.

È consigliato che per ogni esercizio ci siano sempre un R.O. e uno S.K., sia per ragioni di maggiore velocità di esecuzione degli esercizi, sia perché quattro occhi vedono meglio di due.

Una volta che il tiratore ha finito di sparare, si consiglia il R.O. di porre il timer dietro la schiena per far vedere allo S.K. il tempo ottenuto, al fine di permettergli di annotare il risultato del tiratore, mettendo un dito sul microfono come da immagine sotto, allo scopo che il timer non prenda i colpi provenienti da altri stand adiacenti o possa prendere lo scarrellamento del tiratore che scarica l'arma.



Il Giudice di gara deve sempre mostrare all'atleta il timer con il tempo conseguito durante l'esercizio appena concluso.

A fine gara il R.M. deve redigere un verbale sugli eventi salienti avvenuti durante la gara. Il documento sarà inviato al Referente e al Settore Sportivo UITS. Il documento è scaricabile a questo indirizzo: <https://www.uits.it/homepage/discipline-non-issf/tiro-rapido-sportivo/tiro-rapido-sportivo-2026.html>

Gli statini devono sempre essere portati in segreteria da un R.O. o dal R.M. o da uno S.K. o da una persona dello Staff del TSN ospitante. Mai consegnarli ad un tiratore o lasciarli incustoditi nello stand.



Check-list: suggerimenti utili su come gestire al meglio una gara

Verificare di avere i materiali corretti:

sagome bianche e rosse in quantità sufficiente, bollini bianchi per coprire i buchi sulle carte, bollini che si sono dimostrati migliori del nastro bianco che è più sottile e trasparente in controluce. Controllare che la locandina di gara ed i briefing degli esercizi usati sugli stage siano quelli approvati e timbrati dalla UITA.

Segnalare con cartelli:

- Parcheggi
- Segreteria per Iscrizione
- Direzioni per Stand
- Safety Area
- Bagni
- Cartelli sulle porte degli stand che indichino di tenerle chiuse
- Cartelli aggiuntivi negli stand con il divieto di fare foto o filmati all'interno (aggiuntivi perché in aggiunta a quelli già presenti)
- Non si possono usare telecamere nemmeno se indossate dai tiratori sui cappellini se non autorizzate
- Cartelli sulle porte degli stand con timbro TSN e firma del Presidente che consentano l'ingresso ai soli tiratori, nel loro gruppo di gara e dietro autorizzazione del personale di servizio esterno
- Cartello "Silenziare i Cellulari"

Esporre

- Locandina aggiornata e approvata con timbro UITA all'interno e all'esterno degli stand in formato A3
- Quadri Gara
- Lista Turni Gara
- Classifiche Provvisorie

Predisporre

- Preparare il crono su treppiede per le prove da effettuare
- Preparare i cartellini per RM, MD, SO, RO, SK
- Preparare giubbino alta visibilità o altra simile soluzione (cappellino) per distinguere il personale che organizza/gestisce/aiuta nella gara
- Stampare i quadri gara e predisporre che ci sia qualcuno:
 - All'ingresso del poligono per aiutare ed indirizzare
 - Che ritira gli statini in segreteria e li porta agli stand
 - Che riceve i tiratori fuori dagli stand, ordina gli statini, verifica le specialità, modifica eventualmente gli statini in caso di cambio delle specialità, struttura bilancia e riorganizza i gruppi, verifica quando questi possono entrare e li invita ad entrare negli stand
 - Che abbia sempre un occhio sulla sicurezza (gestione armi e munizioni all'esterno delle linee di tiro, Safety, ecc)
 - Cercare di avere sempre almeno una o due persone in esubero sugli stand per sostituire lo SK, se possibile l'RO (se qualificati), ripristinare, tappare, chiamare RM
 - Che allestisca i blocchi bersagli da sostituire
- La segreteria provvede alle iscrizioni, non consegna gli statini ai tiratori, ma li raggruppa e li consegna ad un incaricato



Unione Italiana Tiro a Segno

- Qualcuno che ritira gli statini e li porta agli stand per la gestione dei gruppi almeno 10 minuti prima del cambio turno e faccia un ulteriore giro per eventuali ritardatari. Ove possibile permetteremo l'anticipo di un turno ai tiratori che si presentino con sufficiente anticipo, in caso di ritardo, si valuterà se sia possibile fargli un briefing dedicato mentre il resto del gruppo inizia l'esercizio.

- Riportare sugli Statini l'indicazione dello stand di partenza. In caso di cambio specialità va modificato a mano su tutti gli statini. Importante la correzione eventuale dello stand.

Esempio: il tiratore è iscritto a specialità 1 turno 1 partenza stand 1 e specialità 2 turno 2 partenza stand 2. Vuole partire con specialità 2, lo statino di specialità 2 verrà aggiornato a mano con turno 1 e partenza stand 1, lo statino di specialità 1 verrà aggiornato a mano con turno 2 e partenza stand 2.

- Qualcuno che organizza i gruppi e, in caso di necessità, rivede la composizione dei gruppi anticipando e/o posticipando i tiratori che si presentino in anticipo (in caso di disponibilità di posti) o in ritardo sul turno (se possibile).

- Qualcuno che dia un occhio sempre alla gestione delle Safety, al fatto che i tiratori non escano dalle recinzioni con l'arma al fianco, ecc (in caso di problemi chiamare direttamente il RM)

- Ove possibile la prima verifica della matricola delle armi verrà effettuata in una delle Safety da

parte di uno dei RO disponibili o dal RM in modo da abbreviare i tempi di inizio

- Prima di arrivare agli stage i tiratori vengono raggruppati, verificata la presenza del rispettivo statino (per la specialità in cui intendono gareggiare per prima) e indirizzati allo stand di partenza. Qualora lo si ritenga utile per equilibrare i gruppi è possibile cambiare lo stand di partenza ad un tiratore (è comunque preferibile se possibile attenersi a quanto previsto).

Sugli Stage:

- Il personale preposto alla gestione degli stage o comunque della gara deve indossare un cartellino distintivo della funzione e la pettorina fornita (che non dovrà ovviamente indossare durante l'esecuzione degli esercizi in qualità di tiratore).

- Fin dal primo turno l'obiettivo è di terminare nei primi 10 minuti l'ingresso, il briefing e la prova dell'esercizio (3 minuti totali per provare), il primo avrà la possibilità di fare un'ultima prova da solo, dal secondo in poi, visto che chi è chiamato a presentarsi in pedana è esentato dal ripristino dei bersagli, avrà tempo di provare mentre gli altri tappano.

- Al primo stage di gara sono da verificare nome, cognome, specialità, classe, categoria e matricola dell'arma (di fatto tutto), chi fa il controllo firma la casella del controllo sullo statino per lo stage. Ove possibile questo controllo verrà anticipato a prima dell'ingresso nello stand.

- Dal secondo stage di gara in poi si verifica nome, cognome e specialità (e si firma la casella del controllo effettuato) onde evitare di compilare per errore statini di specialità diverse.

- Letto il briefing (di cui verrà fornita una versione completa da leggere senza interpretare nulla),

mostrare tutte le eventuali carte in movimento, una sola volta e per tutti. Si aspetta che tutti i tiratori siano pronti a vedere il meccanismo in funzione e dopo lo si fa partire, definendo un numero fisso di cicli (2 o 3 a piacere ma per tutti) e non si ripete nulla. Lo sgancio del bobber lo fa l'R.O. Si fornisce lo shooting order con la specifica del tiratore chiamato in pedana e di quello successivo, tutti gli altri sono chiamati a tappare, se una volta fuori qualcuno non è uscito a tappare lo si chiama a tappare, se si rifiuta di tappare bisogna dargli un warning (ricordiamo che 2 warning sono una penalità, 3 sono squalifica). Se non ci sono domande partono i tre minuti di prova (che valgono anche se nello stesso stand si fanno due esercizi). Se i tiratori finiscono prima di provare e sono d'accordo si anticipa l'inizio, se preferiscono provare fino alla fine, allo scadere dei 2 minuti e mezzo si avvisa che mancano trenta secondi. Si ripete lo shooting order, si chiama in pedana il primo tiratore e si segnala al successivo di prepararsi.



Unione Italiana Tiro a Segno

(Attenzione, se ci sono due esercizi nello stesso poligonetto vanno fatti in sequenza, quindi si chiama il primo tiratore dell'esercizio 1, il primo tiratore dell'esercizio 2, si segnala la coppia successiva che tirerà e tutti gli altri tiratori dovranno tappare per entrambi gli esercizi).

- Va segnalata l'eventuale presenza di target con l'alfa capovolto se ci sono (si ricorda che i NS non possono coprire la parte alta dell'Alfa, comunque sarà scritto nel briefing).

- Va segnalato (come scritto nel briefing) che non si può oltrepassare, pena squalifica, la fault line posteriore e che non si può uscire dal cancelletto metallico con l'arma in fondina, neanche per ricaricare (pena squalifica). Il sistema da adottare è quello di far sempre riporre l'arma in custodia a fine esercizio.

- Se nello stand sono affiancati gruppi di carte di pertinenza di esercizi diversi, si consiglia di identificarle con sostegni che avranno colori diversi.

- Se nello stesso stand si fanno due esercizi, completato l'esercizio del tiratore si procede con il secondo esercizio, una volta completato anche questo, si dà il segnale LO STAND È LIBERO e, solo allora, si va sulle linee a tappare. L'ordine di uscita sulla linea è R.O., tiratore, S.K. e tappatori, mentre al rientro un R.O. verifica che entrambi gli stage siano stati ripristinati e rientra per ultimo dopo aver verificato che tutti i tiratori sono rientrati.

Durante la lettura dei bersagli il tiratore deve stare a non meno di 1 metro dai bersagli, non deve anticipare l'R.O., non può toccare i bersagli neanche in caso di contestazione. Nel caso di una contestazione in cui non sia possibile arrivare ad una decisione condivisa col tiratore, chiamare il R.M., eventualmente lui potrà chiedere di staccare la carta incriminata firmarla e farla firmare. La gestione è sua.

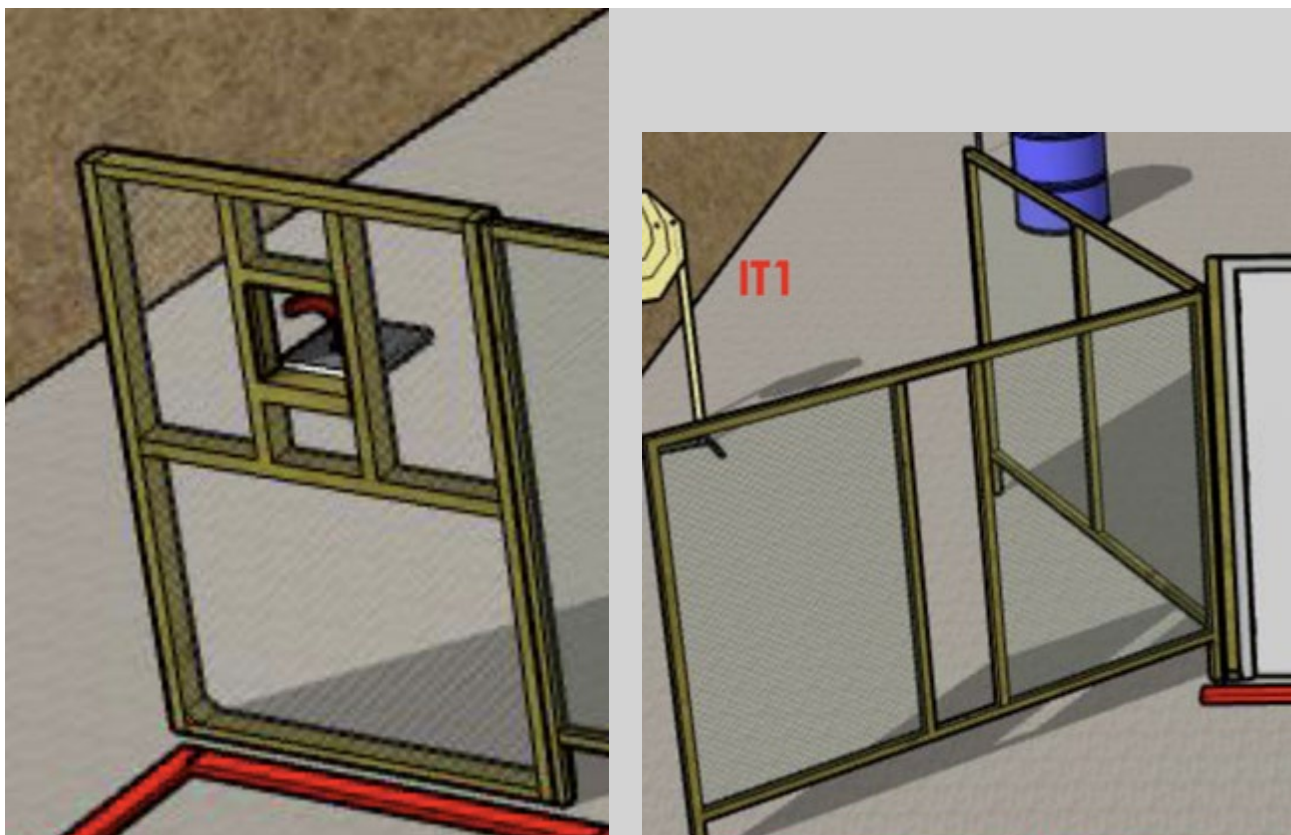
- Per velocizzare la registrazione dei risultati l'R.O. leggerà tutti i punteggi, l'S.K. ripeterà i soli punteggi che danno penalità (es: ALFA ALFA, lo S.K. non risponde, es: ALFA CHARLIE lo S.K. ripete solo CHARLIE, es: CHARLIE DELTA, lo S.K. ripete e segna CHARLIE DELTA).

A fine rilevazione lo S.K. conta i colpi con penalità e, per differenza, completa lo statino con il numero degli ALFA, completa con i totali, fa firmare al tiratore e al R.O.. Il tiratore segue l'R.O. e, in caso di contestazione di una lettura, è tenuto a parlare subito. Il tiratore è libero di segnare o fotografare i propri punteggi, ma è importante evitare rallentamenti.

- Se l'R.O. nota che il tiratore non si ricorda la posizione di partenza o la condizione di pronto, l'R.O. può ricordargliela, perché è meglio evitare di lasciar fare e poi comminare penalità.

- In caso di **finestre** ricordiamo di fare attenzione alla parallasse, soprattutto per PCC e Ottica per evitare il più possibile di dover annullare colpi sparati attraverso Hard Cover. Per evitare problemi con atleti più bassi di altezza, si consiglia di fare finestre aperte in verticale più che in orizzontale. Questo permette di non dover far sparare i tiratori sopra a dei rialzi. Vedere esempi sotto di finestra:





- Se si fa sparare in uno stage il tiratore prima in piedi e dopo in **ginocchio**, si consiglia di fargli sparare da in piedi le carte poste più in basso e dà in ginocchio le carte poste in alto sui sostegni, questo per evitare che il bancone sia un ostacolo per i tiratori più bassi e per scongiurare le difficoltà legate alla parallasse con PCC o Ottica.
- Per ogni esercizio è bene ci sia uno S.K. dedicato che seguirà l'R.O. preposto, ascolterà e ripeterà i punteggi (vedi punto precedente) dichiarati dall'R.O. per conferma e li riporterà sullo statino. I tappatori seguono lo S.K. e tappano i bersagli solo dopo che lui ha riportato i punteggi. Sarà cura dell'R.O. non procedere con i punteggi finché non avrà sentito ripetere dallo S.K. quanto dichiarato (lo S.K. fa da eco all'R.O.) se diverso da ALFA.
- Se spara una coppia, non si invertono subito i due tiratori, ma si prosegue per coppie in modo che tutti facciano un esercizio. Esauriti i tiratori per il primo giro, con lo stesso ordine le coppie si presentano a posizioni invertite ed eseguono il secondo esercizio. In questo modo dovremmo ridurre i tempi morti e facilitare la gestione degli statini. Gli S.K. tengono tutti i fogli degli statini dei propri tiratori es: S.K.1 statini dei tiratori 1, 3, 5, 7, 9 e S.K. 2 statini dei tiratori 2, 4, 6, 8, 10. Alla conclusione del primo giro per tutti devono solo scambiarsi le cartelle. Ricordiamo che prima di partire va sempre controllato nome cognome del tiratore e specialità.
- Sono da predisporre i cambi carte. Ove possibile prepareremo le carte già montate per sostituirle più rapidamente, in ogni caso per carte in cui si sparano più di 2 colpi da briefing, andranno cambiate massimo ogni due gruppi, per gli altri esercizi ogni tre o prima in caso di evidente degrado dei bersagli.
- **È opportuno che ogni R.O. abbia una sua copia del Regolamento in vigore, l'abbia letto insieme all'Allegato Tecnico 2025 fornito dalla UIT** (verranno stampati dal TSN e forniti il giorno della gara).
- Gli statini, una volta compilati, vanno raccolti in vaschette dedicate che saranno disponibili in ogni poligonetto, in modo che un incaricato possa ritirarli e portarli all'ufficio classifica. Vanno tenuti insieme (foglio giro e i 4 statini) e raccolti nelle vaschette a fine turno, al cambio



Unione Italiana Tiro a Segno

un R.O. o uno S.K. si farà carico di portarli nell'altro poligonetto. **NON LASCIARE MAI GLI STATINI** in mano ai tiratori.

- **È vietato l'accesso ai poligonetti a tiratori estranei al gruppo che sta svolgendo l'esercizio.**

È importante che tutte le porte dei poligonetti vengano tenute chiuse (mettere cartelli). Il Personale in servizio nel poligonetto aprirà le porte al cambio turno. Ci saranno sicuramente accompagnatori che vorranno entrare per riprendere gli esercizi, questo purtroppo non è permesso. Gli accompagnatori restano fuori dai poligonetti e nessuno può fare foto o video (come verrà riportato nei cartelli "aggiuntivi" che verranno esposti all'interno e all'esterno dei poligonetti). Il divieto di fare foto e video vale per il pubblico ma anche per i tiratori.

- I gruppi di tiratori arrivano e se ne vanno insieme, eventuali tappatori che non vadano a tappare vanno richiamati ed eventualmente dovranno essere puniti con warning. Quindi è cura dello S.K. che normalmente dà lo shooting order, verificare che tutti escano a tappare (uniche eccezioni i tiratori che hanno appena terminato di sparare ed i tiratori che sono stati chiamati a prepararsi in pedana per il turno successivo).

Qualora un atleta incorra nella stessa gara in 2 (due) warning, anche per motivazioni diverse tra loro, allo stesso verrà comminata una penalità di 5 secondi; qualora un atleta incorra in un terzo richiamo formale (warning) allo stesso verrà comminata la squalifica (SQ) dalla gara.

Adempimenti per il Range Master

Due settimane prima della gara il Range Master, dovrà mandare una mail al TSN ospitante indicando quanto sotto:

Che vengano preparati cartelli che indichino:

- Parcheggio
- Bagno
- Segreteria per Iscrizione
- Stand di Gara
- Safety Area
- Stand
- Cartelli aggiuntivi negli stand con il divieto di fare foto o filmati all'interno
- Cartelli sulle porte degli stand con timbro TSN che consentano l'ingresso ai "Solo atleti in gara"
- Cartello "Silenziare i Cellulari"
- Locandina aggiornata e approvata con timbro UITS da appendere in ogni stand
- Quadri Gara
- Lista Turni Gara

Cose da fare:

- Predisporre/Preparare il crono per le prove da effettuare
- Preparare i cartellini per R.M. – M.D. – S.O. – R.O. – S.K. – STAFF



Unione Italiana Tiro a Segno

Gestione degli R.O.:

Possibilmente preparare un abbigliamento ad alta visibilità o altra simile soluzione per distinguere il personale che organizza/gestisce/aiuta nella gara + cartellini al collo

Organizzare in modo da fare un rapidissimo briefing a tutti la mattina di ogni gara e se è possibile tenere gli R.O. sullo stesso stand per mantenere uniformità di condotta. Temi da trattare:

Rendersi disponibili a fornire tutti i chiarimenti necessari sul Regolamento

Fornire linee di condotta uniformi per tutti i giorni di gara (modalità di chiamata dei punteggi, interpretazioni del Regolamento su alcuni passaggi e conseguenti cose da dire ai tiratori)

Altre cose da importanti:

- Serve una persona che riceva i tiratori fuori dagli stand, ordini gli statini per turno, verifichi le specialità, segnalando eventuali difformità al R.M.
- Ad ogni primo turno del gruppo dei tiratori deve essere fatta la verifica dell'arma con identificazione della matricola e della specialità, e che tutto corrisponda allo statino
- Ove possibile la prima verifica della matricola delle armi che dovrà essere effettuata nello stand prima del briefing in modo da abbreviare i tempi di inizio
- Gli statini devono essere portati da uno stand all'altro da R.O. a R.O. e non vanno mai consegnati agli atleti perché li portino loro
- In caso di Squalifica o re shoot chiamare sempre il R.M. per firmare lo statino
- In caso di correzioni sugli statini porci sempre la firma di R.O. e del tiratore
- L'ingresso o l'uscita dagli stand è permesso agli atleti solo dopo l'assenza di R.O. e/o S.K.
- Dare un occhio speciale sulla sicurezza in tema di gestione armi e munizioni all'esterno delle linee di tiro, Safety, ecc.
- La segreteria, deve essere aperta almeno 1 ora prima dell'inizio della gara, provvedere alle iscrizioni, non consegnare gli statini ai tiratori, ma raggrupparli per turno e consegnarli ad un incaricato
- **NON LASCIARE MAI GLI STATINI in mano ai tiratori**
- Riportare sugli Statini l'indicazione dello stand di partenza
- In caso di cambio specialità va informato il R.M. che provvederà a verificare che sia istituita la giusta procedura, compresa la giusta imputazione dei risultati di gara.

Confermare di avere:

- Giusta quantità di Target/Half Target/Mini Target e Piatti per permettere almeno due cambi al giorno (uno al mattino e uno dopo pausa pranzo) per tutti i giorni di gara



Unione Italiana Tiro a Segno

- Giusta quantità di Bollini Bianchi/Rossi/Neri ben coprenti (no nastro trasparente bianco)
- Spillatrici e relativi punti
- Sostegni di legno di scorta per eventuali rotture (chi viene chiamato in quel caso?)
- Cartelline per S.K. – almeno 4
- Penne
- Martello Cinetico
- Crono
- Bilancino di precisione
- Bombolette spray per colorare i legni – almeno 4 colori
- Pennarelli per segnalare, sui legni, dove vanno messi i bersagli
- Timer (4) e relativi carica-batteria e alcuni di timer di riserva per in caso di emergenza caricati
- Radio per interagire tra R.M., R.O. e Segreteria
- Cartello a terra da mettere sul campo e montato su un paletto di legno per partenza a 45 gradi come da foto seguente.



Premiazioni

Nella locandina di gara è riportato un apposito spazio per specificare quando sarà fatta la premiazione. Si prega di rispettare quanto riportato in locandina. Se si riporta la data, in quel giorno va tassativamente effettuata la premiazione.

Invitiamo chi volesse fare una premiazione differita, personalizzando le medaglie, di scriverlo in locandina.

In questo caso le medaglie dovranno essere consegnate, a cura del TSN organizzatore ai tiratori premiati o ai loro TSN di appartenenza.

È obbligatorio premiare i tiratori con medaglie dotate di nastrino tricolore per le prestazioni individuali e con coppe o targhe per le squadre.