

# **Regolamento di attuazione del Tiro Rapido nei poligoni Uits**

## **2007**

### **Categorie**

Queste le categorie di tiro (si veda il Regolamento del Tiro Rapido per i dettagli):

1. Open
2. Semiauto
3. Semiauto 22 lr
4. Revolver

### **Livelli di gara, tasse di iscrizione e assegnazione sedi**

Le gare promozionali da 1 o 2 esercizi vengono considerate di livello A e non sono valide per la qualificazione al Campionato Regionale.

Le gare con almeno tre esercizi sono considerate di livello B e sono valide per la qualificazione al Campionato Regionale.

Le gare di livello C sono rappresentate dai Campionati Regionali. La tassa di iscrizione è legata al numero di stage e alla tipologia di gara.

- Gare livello A, da 1 esercizio: tassa iscrizione 10 € Gara sezionale, non valida per la qualificazione, ma solo promozionale. Turni di tiro liberi.
- Gare livello A, da 2 esercizi: tassa di iscrizione 15 € Gara sezionale, non valida per la qualificazione, ma solo promozionale. Turni di tiro liberi.
- Gare livello B, da 3 esercizi: tassa di iscrizione 20 €. Gara valida per la fase regionale. Due turni, uno al mattino, uno al pomeriggio.
- Gare livello B, da 4 esercizi: tassa di iscrizione 25 € Gara valida per la fase regionale. Due turni, uno al mattino, uno al pomeriggio.
- Gara livello C, Fase Regionale: tassa di iscrizione 30 € Gara da 5 esercizi. Turno unico.

- Gara livello D, Fase finale. Tassa di iscrizione gratuita. Minimo 5 esercizi. Turno unico. Tutte le Sezioni organizzatrici a partire dal livello B, versano un 10% dell'incasso della gara alla Uits che si accolla le spese della finale e la premiazione. Tutte le premiazioni delle gare Sezionali e Regionali sono a carico della Sezione organizzatrice.

<i>Livello</i>	<i>Numero esercizi</i>	<i>Fase</i>	<i>Tassa €</i>
<b>A</b>	1 o 2	Sezionale	10 o 15
<b>B</b>	3 o 4	Qualificazione Regionale	20 o 25
<b>C</b>	5	Finale Regionale	30
<b>D</b>	5 o più	Finale Nazionale	A carico Uits

Ogni Comitato Regionale raccoglierà le richieste delle Sezioni che vorranno organizzare una gara Sezionale, Regionale o eventualmente Nazionale, attraverso l'apposito modulo e dovrà presentare il calendario Regionale alla Uits. I Comitati Regionali assegneranno, in base alle informazioni ottenute dai moduli, le sedi delle varie gare. Qualora in una regione ci fosse solo una Sezione organizzatrice, questa potrà dare luogo a più manifestazioni nel corso dell'anno. ***Le domande di partecipazione dovranno pervenire ai Comitati entro il 10 marzo 2007.***

I Comitati dovranno far giungere il calendario regionale alla UITS entro il 22 marzo 2007.

### **Calendario**

Il calendario delle gare di Tiro Rapido verrà comunicato nel mese di marzo.

La fase finale dei Campionati Italiani si terrà a Novembre. La Sezione organizzatrice sarà affiancata da una Commissione Tecnica per la realizzazione dell'evento.

### **Tesseramenti**

Per le gare promozionali (Livello A) sarà sufficiente il tesseramento Uits come Frequntatore. Per gli altri livelli è necessario il tesseramento da Agonista.

### **Ammissioni Campionati Regionali**

Alle gare valide per la qualificazione regionale possono partecipare solo i tiratori appartenenti alla propria Regione, salvo il caso in cui in quella Regione non vi sia un Campionato. In questo caso sarà compito dei Comitati Regionali stabilire i criteri di partecipazione. I tiratori dovranno partecipare ad almeno 2 gare di qualificazione per essere ammessi alla fase Regionale. In quelle regioni in cui non c'è la possibilità di organizzare più di una manifestazione, la gara unica determinerà la classifica degli ammessi. Sono ammessi alla fase Regionale i primi 20 tiratori della graduatoria Regionale, con i sistemi di conteggio stabiliti nel Regolamento di Tiro Rapido. Al primo classificato di ogni categoria della Gara Regionale, viene assegnato il titolo di Campione Regionale.

## **Ammissioni Campionati Italiani**

I primi 3 classificati a ogni Campionato Regionale di categoria, parteciperanno di diritto alla fase finale dei Campionati Italiani. La tassa di iscrizione al Campionato Italiano è gratuita. I tiratori dovranno comunque mandare la richiesta di partecipazione alla fase finale, con il modulo previsto. I tiratori che non comunicano la loro adesione o vi rinunciano, daranno la possibilità di partecipare ai tiratori che seguono la graduatoria regionale (4°, 5° classificato ecc.). Al primo classificato di ogni categoria verrà assegnato il titolo di Campione Italiano.

Il primo anno non ci saranno né classi di merito, né classi di età, né distinzione di sesso. In funzione del numero dei partecipanti, la Uits si riserva di stabilire per gli anni successivi, tali classi.

## **Squadre**

Ogni Sezione può presentare, nelle gare di Livello B, una squadra per ogni categoria. L'iscrizione della squadra è gratuita. Le fasi Regionali e Nazionali saranno solo individuali.

## **Premiazioni**

*Individuali:* verranno premiati almeno i primi tre tiratori di ogni categoria. Le Sezioni organizzatrici stabiliranno premi e modalità.

*Squadre:* verranno premiate le prime tre squadre se presenti almeno cinque squadre per categoria. Verrà premiata solo la prima squadra se saranno presenti almeno tre squadre.

## **Compiti delle Sezioni organizzatrici**

Le Sezioni che ospitano le gare di Tiro Rapido dovranno provvedere a:

- alla stesura del programma di gara,
- alla diramazione del programma,
- alla raccolta delle iscrizioni,
- all'assegnazione dei turni, in base all'ordine di arrivo e dove possibile valutando la distanza,
- al controllo del tesseramento e delle affiliazioni,
- al controllo degli equipaggiamenti e delle categorie,
- alla compilazione dei risultati,
- alla trasmissione dei risultati alla Uits e alle Sezioni interessate.

## **Caratteristiche degli stand**

Gli stand su cui allestire gli esercizi, dovranno sottostare alle stesse regolamentazioni previste per il tiro tradizionale, pertanto, è dato per superato ogni esame e considerazione di ordine balistico relativo alle opere di sicurezza, in quanto trattasi di stand già dichiarati agibili. Allo scopo di migliorare la sicurezza, è comunque opportuno adeguare lo stand, dove possibile, togliendo temporaneamente i pannelli separatori, tra una linea e l'altra, e le balaustre poggia armi. E' necessario eliminare ogni forma di ostacolo nello spostamento laterale e, dove possibile, inserire nastri adesivi antiscivolo.

## **Procedure**

Il tiro deve avvenire solo sulla linea di tiro ed eventuali spostamenti saranno consentiti solo lungo la stessa, normalmente alla direzione di tiro e non in profondità. Lo spostamento in profondità può avvenire solo all'interno dell'area di tiro, dietro la linea di tiro, dove c'è lo spazio necessario. E' consigliato non far utilizzare al tiratore fondine e partenze con l'arma carica, a meno che lo start non avvenga con l'arma già in mano al tiratore. E' opportuno far predisporre tavoli e banchi su ogni stage sul quale porre arma e caricatori o speed loaders. *In ogni stand deve operare un solo tiratore ed è obbligatoria la presenza di Commissari di percorso o Direttori di Tiro abilitati.*

## **Bersagli**

I bersagli metallici abbattibili, devono avere le basi protette anteriormente da materiale assorbente. Per la tipologia di bersagli si veda il Regolamento Tecnico.

Per la Production 22 lr si dovranno utilizzare solo i bersagli cartacei. Nelle gare in cui sono presenti bersagli metallici abbattibili (pepper o piatti) si dovrà prevedere la loro esclusione (o la sostituzione con bersagli alternativi tipo piatti di gomma, ecc.). Per questioni organizzative, si consiglia al Direttore di Gara di prevedere la creazione di gruppi di tiratori appartenenti solo a questa categoria.

Si allega:

- modulo di richiesta assegnazione gara
- tipologia di esercizi short, medium e course
- bozza del regolamento tecnico e sportivo
- domanda di iscrizione alla gara

## Domanda di iscrizione alle gare

Il sottoscritto:

Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_

Sezione appartenenza \_\_\_\_\_ Tessera Uits \_\_\_\_\_

Tel. \_\_\_\_\_ email \_\_\_\_\_

chiede di partecipare alla gara \_\_\_\_\_

che si terrà a \_\_\_\_\_ il giorno \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

turno richiesto (se previsto)

**1**

**2**

nella Categoria:

**Open**

**Semiauto**

**Semiauto  
22 lr**

**Revolver**

Firma tiratore

\_\_\_\_\_

# Modulo per le Sezioni – richiesta organizzazione gara di Tiro Rapido

Da presentare al Comitato Regionale entro il \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

Sezione di \_\_\_\_\_

Date svolgimento gara: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_    \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

Sede: \_\_\_\_\_

Livello gara:  **A**     **B**     **C**     **D**  
(barrare)

Numero esercizi:  **1**     **2**     **3**     **4**     **5**      
(barrare o indicare il numero)

Direttore di gara: \_\_\_\_\_

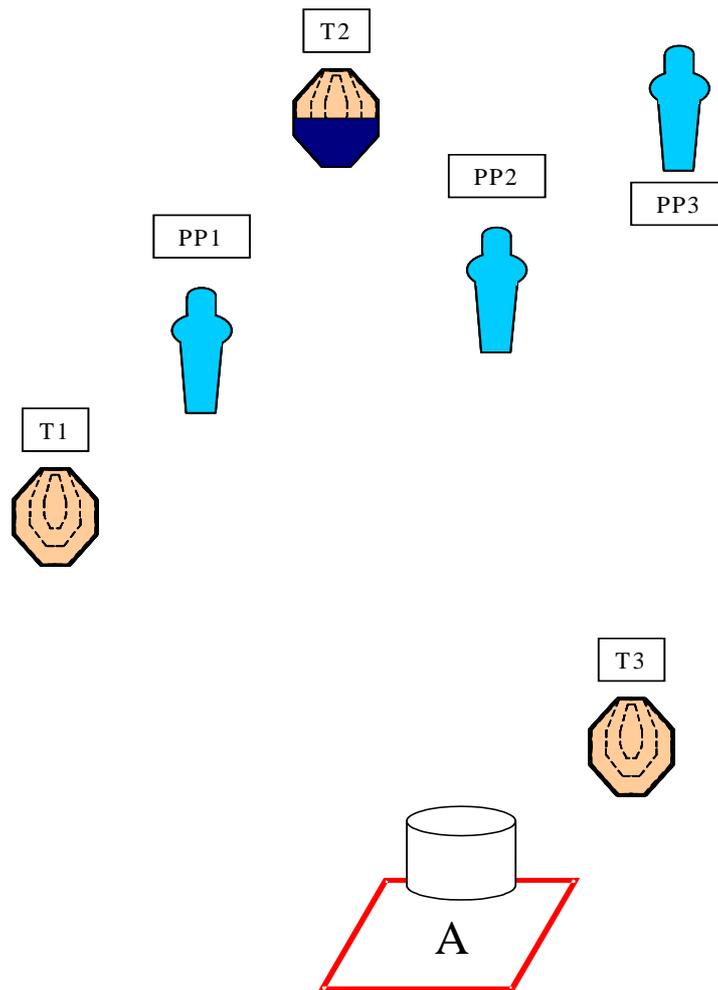
Nominativi tiratori/istruttori/range officer in Sezione con esperienza o qualifica:

	Cognome	Nome	Qualifica (Direttore, Istruttore, Ro, Tiratore, ecc.)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Data: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

Il Presidente

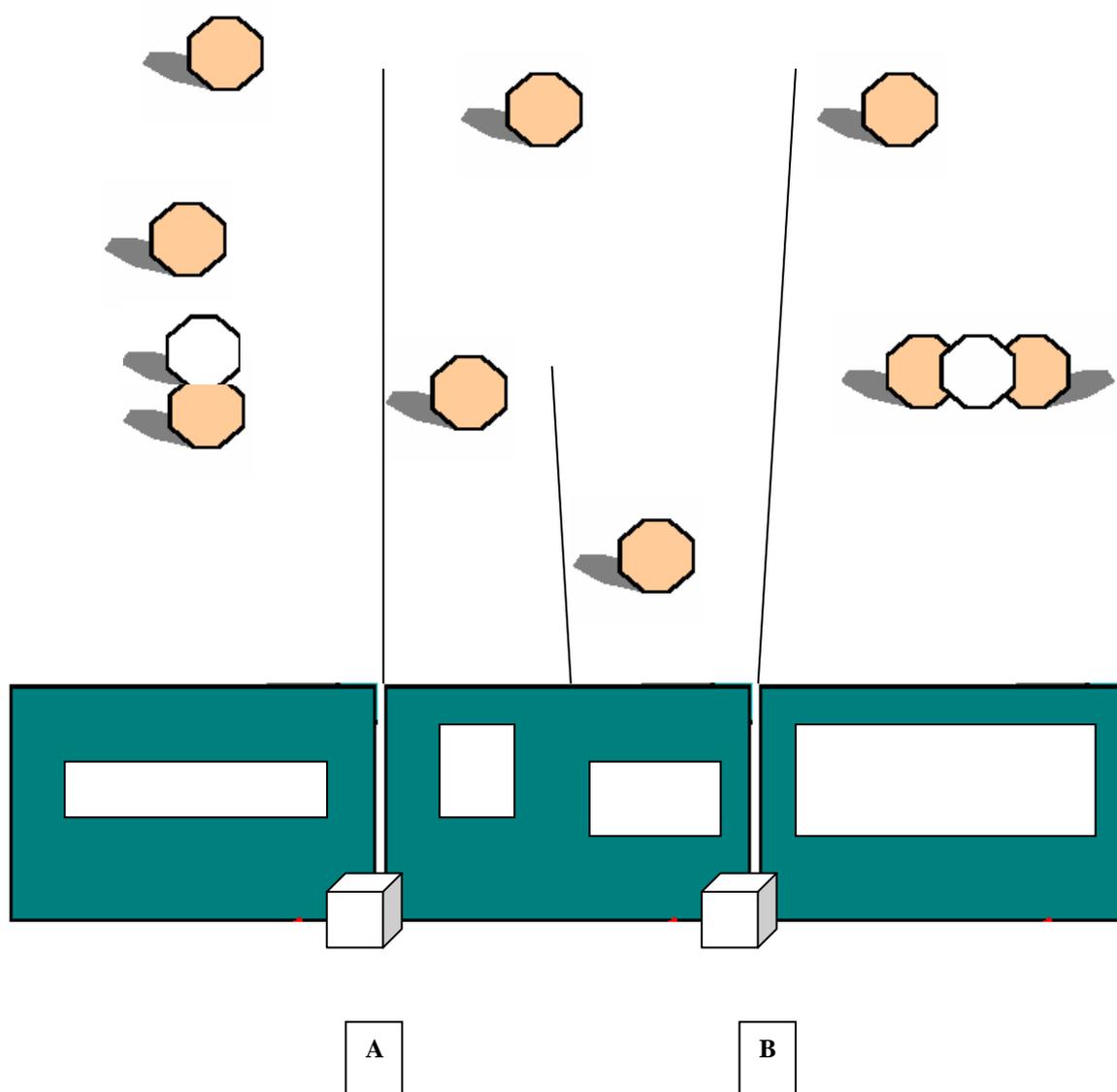
## Esempio di esercizio short course



### BRIEFING ESERCIZIO N. 1

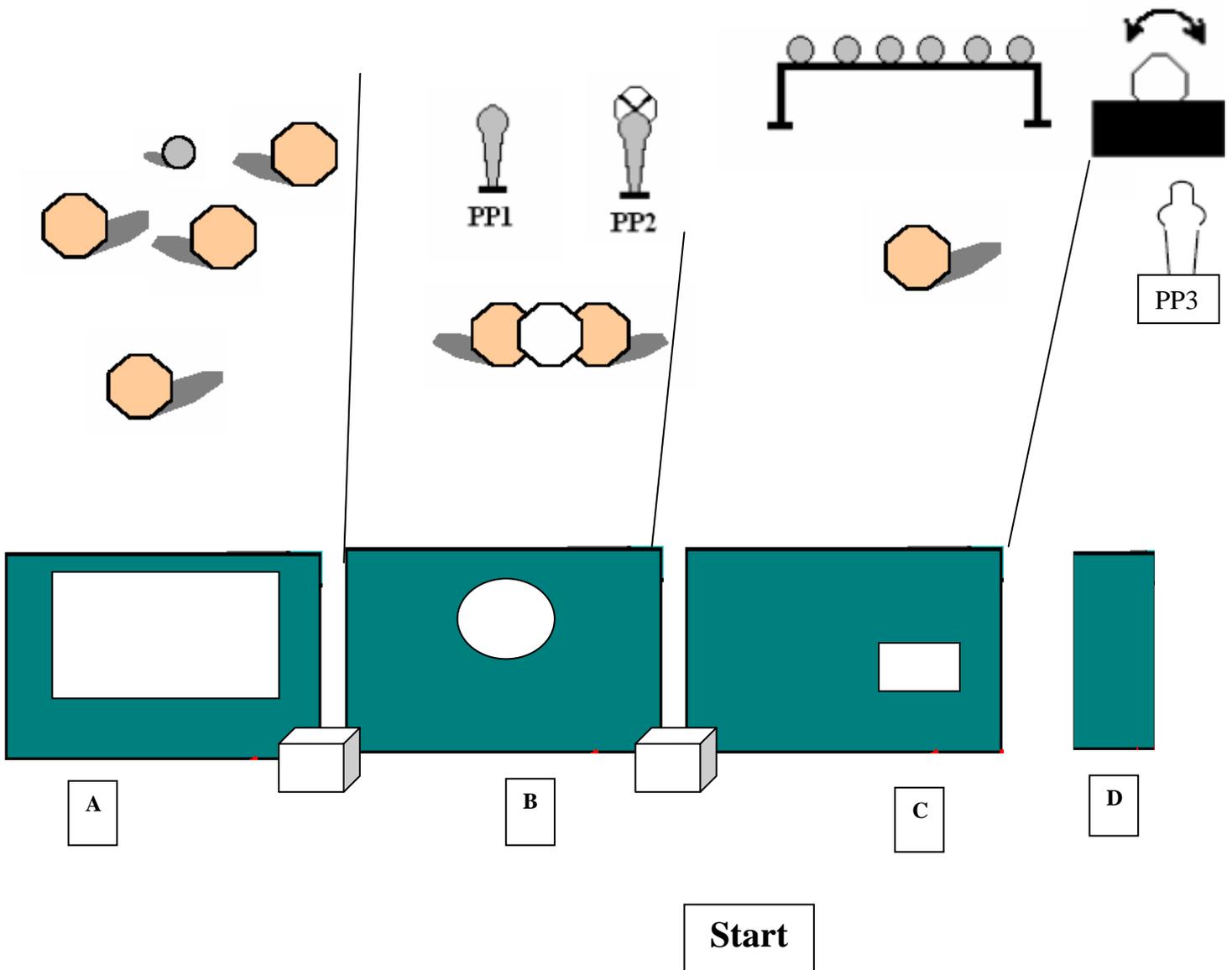
<b>TIPO:</b>	Short course	<b>BERSAGLI:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>3 Classic Targets</li> <li>3 Pepper Poppers</li> </ul>
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock.	<b>COLPI MINIMI:</b>	9 Colpi
<b>DISTANZE:</b>	2-20 m.	<b>PUNTI MASSIMI:</b>	45 Punti
<b>START:</b>	Segnale acustico	<b>PENALITA':</b>	Come da regolamento Tiro Rapido attualmente in vigore.
<b>STOP:</b>	Ultimo colpo		
<b>START POSITION:</b>	In posizione relax nel box A, arma appoggiata sul tavolo scarica, senza caricatore. Revolver scarico con tamburo chiuso. Tutti i caricatori e gli speed loaders sono appoggiati sul tavolo.		
<b>PROCEDURA:</b>	Al segnale di partenza il tiratore prende l'arma, la carica e ingaggia tutti i bersagli dal box A, in qualsiasi ordine.		

## Esempio di esercizio medium course



<b>BRIEFING ESERCIZIO N. 2</b>	
<b>TIPO:</b>	Medium course
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock.
<b>DISTANZE:</b>	5-22 m.
<b>START:</b>	Segnale acustico
<b>STOP:</b>	Ultimo colpo
<b>BERSAGLI:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 9 Classic Targets</li> <li>• 2 Penalty Targets</li> </ul>
<b>COLPI MINIMI:</b>	18 Colpi
<b>PUNTI MASSIMI:</b>	90 Punti
<b>PENALITA':</b>	Come da regolamento Tiro Rapido attualmente in vigore.
<b>START POSITION:</b>	In posizione relax nel box A o B a scelta del tiratore. Arma appoggiata sul tavolo senza colpo in canna, caricatore inserito, cane abbattuto. Revolver carico con tamburo chiuso e cane abbattuto. Tutti i caricatori e gli speed loaders sono appoggiati sui tavoli.
<b>PROCEDURA:</b>	Al segnale di partenza il tiratore prende l'arma e ingaggia tutti i bersagli dalle aperture previste, in qualsiasi ordine.

## Esempio di esercizio long course



### BRIEFING ESERCIZIO N. 3

<b>TIPO:</b>	Long course	<b>BERSAGLI:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 Classic Targets</li> <li>• 3 Pepper Poppers</li> <li>• 7 Piatti</li> <li>• 2 Penalty Targets</li> </ul>
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock.	<b>COLPI MINIMI:</b>	26 Colpi
<b>DISTANZE:</b>	7-20 m.	<b>PUNTI MASSIMI:</b>	130 Punti
<b>START:</b>	Segnale acustico	<b>PENALITA':</b>	Come da regolamento Tiro Rapido attualmente in vigore.
<b>STOP:</b>	Ultimo colpo		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore con spalle ai bersagli, nel box A, arma scarica appoggiata su uno dei due banchi con caricatore inserito, senza colpo in canna, cane abbattuto. Revolver carico con cane abbattuto. Tutti i caricatori e gli speed loaders sono appoggiati sui tavoli.		
<b>PROCEDURA:</b>	Al segnale di partenza il tiratore si volta, prende l'arma e ingaggia tutti i bersagli, dalle rispettive finestre in qualsiasi ordine. PP3 sgancia il bobber. La postazione D rappresenta una barricata.		