



MATCH CONDITIONS
ALLENAMENTO COMPETITIVO
INDIVIDUALE ED A SQUADRE
CAMPO DI CASAL MONACO
14 - 17 OTTOBRE 2021

Rev. 03

04/09/2021

Le seguenti Match Conditions (MC) sono state redatte dal Referente della disciplina TLD, si applicano in occasione dell'allenamento competitivo individuale ed a squadre di Casal Monaco del 14 - 17 Ottobre 2021 per la specialità F-Class delle categorie TR ed Open **ad integrazione** del Regolamento Nazionale Tiro Lunga Distanza che ogni partecipante avrà cura d'assimilare PRIMA dell'inizio dell'evento.

MATCH:

Per la giornata del 15 Ottobre sono stabiliti due match, il primo alla distanza di 800 y con numero di colpi 15 più 2 sighter convertibili della durata di 30 minuti e il secondo alla distanza di 900 y con numero di colpi 20 più 2 sighter convertibili della durata di 40 minuti.

Per la giornata del 16 Ottobre sono stabiliti due match, il primo alla distanza di 900 y con numero di colpi 15 più 2 sighter convertibili della durata di 30 minuti e il secondo alla distanza di 1.000 y con numero di colpi 20 più 2 sighter convertibili della durata di 40 minuti.

L'unica posizione di tiro ammessa è quella prona, altre posizioni saranno ammesse per i concorrenti portatori di disabilità fisica dove questo sia reso possibile dalle norme di sicurezza del campo.

Resta previsto quanto definito nel Regolamento dall'art. 7.2.1 in merito al fatto che colpi sul bersaglio vengono rilevati alla fine della sessione di tiro e dall'art. 6 delle MC in merito allo scambio degli statini per la trascrizione dei sighter sullo stesso.

BATTERIE:

Sono stabilite massimo 4 batterie da 10 concorrenti cadauna la cui assegnazione avverrà tramite **estrazione dei nominativi** accorpate per categoria, nella batteria nr. 1 saranno tutti tiratori della categoria TR, una volta terminati, sempre per estrazione dei nominativi, si procede ad assegnare le piazzole ai tiratori della categoria Open.

ORARIO DI TIRO:

Per entrambe le giornate di gara i concorrenti dovranno essere presenti al briefing delle ore 8.00 la prima batteria inizierà a sparare entro le ore 8.30.

MUNIZIONI SULLE LINEE DI TIRO:

Come già previsto dall'art. 5 delle MC del Regolamento è fatto obbligo di portare sulle linee di tiro le munizioni in **porta colpi aperti** che dovranno essere collocati sulla pedana in palese vista del MD e dei RO.

Il numero delle munizioni sarà **obbligatoriamente non superiore** al numero di colpi previsti per il match compresi i 2 sighter, più eventuali colpi di "riscaldamento" canna in numero dichiarato (solo primo match).

L'eccesso di cartucce in qualunque forma accertato a carico del tiratore in pedana sarà oggetto di valutazione del MD a norma dell'art. 11.1.3 del Regolamento.

Al termine della batteria **prima di alzarsi dalla pedana** di tiro chi avrà convertito dei sighter dovrà mostrare al MD oppure ai RO i colpi avanzati non esplosi e presenti nel porta colpi in numero uguale ai sighter convertiti, l'accertamento di una discordanza in negativo fra colpi avanzati e sighter convertiti sarà oggetto di valutazione del MD che il tiratore abbia sparato colpi in più rispetto a quelli consentiti (art. 11.1.6 e art. 11.1.9 del Regolamento).

COLPI IN SOVRANNUMERO SUL CARTELLO:

Nel caso in cui sul cartello siano presenti più colpi rispetto ai 15 ammessi, il punteggio sarà calcolato con i 15 colpi peggiori, e successivamente il tiratore sarà **sanzionato** con la decurtazione di 5 punti per ognuno dei colpi in eccesso.

La regola **non s'applica** unicamente nei casi in cui:

- il MD **possa identificare con assoluta certezza** che i colpi non sono stati sparati dal tiratore (esempio per diverso calibro, angolo di ingresso o altro) e quindi sono stati sparati da altro concorrente ma sconosciuto, in questo caso si deve procedere alla verifica dei cartelli per identificare a quale nella batteria mancano lo stesso



numero di colpi;

- se i colpi in eccesso **sono dichiarati all'atto dello sparo** quale errore involontario di tiro da parte di un altro concorrente, che al termine della batteria dovrà avere pari numero di colpi mancanti sul proprio cartello e che non potrà recuperare.

In questi due casi se i colpi eccedenti **possono** essere identificati (esempio per diverso calibro, angolo di ingresso o altro) sono contrassegnati con una "X" e non saranno conteggiati nel calcolo del punteggio del cartello.

Mentre se i colpi eccedenti **non possono** essere identificati, e quindi sussiste un evidente dubbio quali questi siano, saranno contrassegnati con una "X" un numero uguale dei colpi peggiori presenti sul cartello e non saranno conteggiati nel calcolo del punteggio del cartello.

Come da Regolamento il concorrente che **volontariamente** spara o tenta di sparare più colpi di quelli che gli sono concessi (art. 11.1.9) oppure che spara **intenzionalmente** al bersaglio sbagliato (art. 11.1.6) commette infrazione al Regolamento, sarà espulso dalla competizione e deferito alla giustizia sportiva.

Al fine di garantire una corretta gestione di tutti gli aspetti di gara UITS provvederà a reperire, anche provenienti dai campi degli altri gironi di qualificazione, RO sufficienti a garantire un rapporto massimo di 1/3 tiratori in pedana, i nominativi saranno selezionati dall'elenco del personale di gara qualificato da UITS.

DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA DI GARA:

La classifica di gara della giornata del 15 Ottobre sarà determinata dall'aggregato dei punteggi (punti e VBull) dei 2 match disputati uno ad 800 y e uno a 900 y, oppure in caso di interruzione con la sommatoria dei match disputati da tutti i concorrenti di ognuna delle categorie, è prevista **premiazione con medaglia per l'intero podio del match a 800 y, per il match a 900 y e per l'aggregato di giornata.**

La classifica di gara della giornata del 16 Ottobre sarà determinata dall'aggregato dei punteggi (punti e VBull) dei 2 match disputati uno a 900 y e uno a 1.000 y, oppure in caso di interruzione con la sommatoria dei match disputati da tutti i concorrenti di ognuna delle categorie, è prevista **premiazione con medaglia per l'intero podio del match a 900 y, per il match a 1.000 y e per l'aggregato di giornata.**

La classifica di gara finale sarà determinata dall'aggregato dei punteggi dei 4 match disputati, oppure in caso di interruzione con la sommatoria dei match disputati da tutti i concorrenti di ognuna delle categorie, è prevista **premiazione con trofeo per l'intero podio.**

Qualora due o più tiratori si classifichino con lo stesso punteggio (punti e VBull) per poterne determinare l'esatta classifica del singolo match sarà preso in considerazione il **punteggio dell'ultimo colpo sparato**, se risulteranno ancora tiratori a parità di punteggio verranno presi in considerazione i colpi sparati successivi.

Qualora due o più tiratori si classifichino con lo stesso punteggio di gara aggregato della giornata per poterne determinare l'esatta classifica sarà preso in considerazione il **punteggio del primo match** (punti e VBull), se risulteranno ancora tiratori a parità di punteggio verranno presi in considerazione i punteggi dei match successivi.

Se sussistessero ancora dei tiratori a parità di punteggio si procede nel verificare l'ampiezza delle rosate presenti sui cartelli, iniziando da quella del **primo match**, fino all'ultimo match disputato.

GARA A SQUADRE:

Per la giornata del 17 Ottobre verrà organizzata una gara a squadre da due match, il primo alla distanza di 900 y con numero di colpi 15 più 2 sighter convertibili e il secondo alla distanza di 1.000 y con numero di colpi 20 più 2 sighter convertibili.

Le squadre dovranno essere composte da minimo 4 tiratori, è possibile avere 1 componente in aggiunta dedicato esclusivamente alla lettura del vento (wind coach), sono stabilite massimo 4 batterie da 2 squadre cadauna la cui assegnazione avverrà tramite **estrazione delle squadre** accorpate per categoria, ogni batteria avrà durata massima di 70 minuti.

Ogni squadra avrà a disposizione n. 4 cartelli (uno per tiratore) per ogni distanza, entro la durata della batteria



tutti i componenti della squadra dovranno aver concluso la propria sessione di tiro, ogni squadra potrà decidere i modi e i tempi di sparo di ogni suo tiratore.

I nominativi dei tiratori delle squadre iscritte dovranno essere comunicati al MD entro le ore 18.00 del Sabato 16 Ottobre.

La classifica di gara finale sarà determinata dall'aggregato dei punteggi (punti e VBull) dei 4 cartelli dei 2 match disputati, oppure in caso di interruzione con l'aggregato dei 4 cartelli del primo match, è prevista **premiazione con medaglie per l'intero podio.**

Qualora due o più squadre si classifichino con lo stesso punteggio di gara per poterne determinare l'esatta classifica sarà preso in considerazione l'aggregato dei punteggi (punti e VBull) dei 4 cartelli **del primo match**, se risulteranno ancora squadre a parità di punteggio verranno presi in considerazione i punteggi (punti e VBull) dei 4 cartelli **del secondo match**.

Se sussistessero ancora delle squadre a parità di punteggio si procede nel verificare l'ampiezza delle rosate presenti sui cartelli **del primo match**, fino all'ultimo match disputato.

PESATURA ARMI:

Saranno pesate tutte le armi tramite bilancia tarata con peso ufficiale UITS, queste dovranno essere conformi all'art. 4.3.6 e art. 4.4.10 del Regolamento.

AZZERAMENTO ARMA:

I tiratori potranno azzerare l'arma nei giorni ed orari fissati dall'organizzazione del campo.

COSTI ISCRIZIONE:

14 Ottobre, giornata di allenamento e taratura armi € 20 a tiratore

15 e 16 Ottobre, giornate di gare individuali € 80 a tiratore

17 Ottobre, giornata di gara a squadre € 80 a squadra

Per inviare la vostra iscrizione scrivere alla mail **poligonocasalmonaco2017@gmail.com** entro il **30/09/2021** provvedendo ad allegare PDA in corso di validità e numero tessera UITS.

L'iscrizione è consentita solo ai soci UITS che abbiano richiesto adesione al TLD e con tessera in corso di validità.

Per tutto quanto non espressamente riportato nelle presenti MC si fa riferimento al Regolamento Nazionale Tiro Lunga Distanza e relative MC, per quanto riguarda la modalità di tiro (stringa o a coppia) verrà comunicata e gestita dal campo ospitante

