



UIITS

REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO EX ORDINANZA

NORME GENERALI

➤ **Armi**

Costruite fino al 1955 incluso.

➤ **Posizione di tiro**

Seduta ed è consentito solo l'appoggio anteriore su rest o cuscini forniti dalla Sezione organizzatrice.

Non è consentito l'appoggio del calcio sul bancone.

➤ **Abbigliamento**

E' vietato l'uso di giacca, pantaloni, guanti da tiro tipo ISSF.

E' consentito l'uso del guanto tattico con spessore di 3 mm al max

E' consentito l'uso degli occhiali da tiro e/o l'iride.

E' consentito l'uso delle gomitiere per proteggere il gomito (fino a 3 mm di spessore) ma non possono essere indossate, si può solo appoggiare il gomito; non devono avere materiali che si incollano al pancone, e non é consentito spruzzare lacca o altre sostanze per evitare lo scivolamento.

Sono ammessi copri calcioli in gomma, al fine di proteggere la spalla del tiratore, di spessore finale tra spalla e legno del calcio di non oltre 5 mm

➤ **Distanza**

100 metri.

➤ **Scatto**

Il peso dello scatto non deve essere inferiore a 1,5 Kg.

➤ **Munizionamento**

Libero, ma conforme all'arma utilizzata.

➤ **Attrezzatura**

E' consentito l'uso di un cannocchiale, al lato, per vedere i colpi.

➤ **Controllo bersagli**

Verrà usato, per la valutazione dei colpi, un calibro con il diametro della cartuccia. Tale calibro dovrà essere messo a disposizione del controllo e classifica dalla Sezione T.S.N. ospitante.

Premiazione

Nella gare di qualifica verranno premiate soltanto le classifiche individuali. Verranno premiati i primi 10 tiratori con premi a discrezione della Sezione organizzatrice.

➤ **Gare**

E' previsto un circuito di 11 gare a livello nazionale ove è concesso 1 gara più 2 rientri.

La Commissione congiunta tra Presidenti e Commissione Quadri ha deciso che per l'individuazione delle armi comprese fino al 1955 incluso, che siano di uso massivo presso gli eserciti, nella configurazione originale.

Al fine di sconfiggere in via preventiva le contestazioni verrà formato il personale di gara con un unico criterio ed applicherà le regole in maniera uniforme.

➤ **Controllo armi:**

Dovrà essere effettuato sulle linee di tiro. Nella Finale saranno ricontrollate le armi dei primi 8 classificati.

- **Reclami**
Entro 30 minuti dall'uscita del risultato accompagnati da € 30,00 che verranno restituiti se il reclamo sarà accolto.
- **Primati**
Fin dalla prima gara di qualificazione i risultati varranno per il primato italiano delle diverse specialità sia a livello individuale, sia a squadre.
- **Norme particolari**
E' ammessa la partecipazione alle gare con più fucili, ma non sarà consentito sostituire il fucile una volta iniziata la gara.
Nella stessa specialità di tiro non potranno essere concessi due turni di tiro consecutivi sulla stessa linea. Potranno essere accordati turni successivi su linee diverse

Programma sportivo “Individuale” per armi con mire metalliche

- **Categorie di tiro**
Unica: sparano assieme armi a ripetizione manuale e semiautomatiche, con tacche di mira, mirino e/o diottra originali.
- **Numero di gare di qualificazione e finale:**
I tiratori avranno a disposizione 11 gare di Qualificazione e 1 gara di Finale.
- **Numero di colpi**
I colpi consentiti sono 16 suddivisi in 8 per ogni visuale, senza prova.
Nessuna penalità se una visuale conterrà 9 colpi e l'altra 7; 2 punti di penalità per ogni errore successivo.
Per ogni colpo sparato sul proprio bersaglio oltre i 16 previsti: eliminazione del colpo di valore maggiore e 2 punti di penalità.
Ai fini della classifica verranno conteggiati i migliori 15 colpi.
- **Bersagli:**
Le gare di qualificazione e di finale si effettuano su 1 bersaglio con 2 visuali affiancate (in orizzontale); bersaglio di PL internazionale fatto in cartoncino tipo avancarica con disegnata la mouche.
Nei Poligoni che per estreme esigenze dello stand ciò fosse impossibile, previa richiesta all'UITS, può essere concessa deroga, ma i punteggi non varranno per il Record Italiano
- **Tempi di gara:**
20 minuti.
- **Assegnazione del punteggio:**
Sarà dato alla somma del risultato ottenuto sulle 2 visuali. Al tiratore che spara sul bersaglio accanto e lo dichiara non verranno attribuite penalità per il primo errore, dal secondo in poi verranno assegnati due punti di penalità. Per il tiratore che commette l'errore e non lo dichiara, se scoperto verranno attribuiti 15 punti di penalità.
- **Assegnazione della vittoria nella singola gara di qualifica**
Il miglior risultato a prescindere se il tiratore spara una o tre volte, è quello che darà la classifica generale e che verrà utilizzato per i tiratori che sono in squadra .il miglior risultato è comprensivo delle mouches sparate dal tiratore in tale prova.
La vittoria della gara di qualifica verrà assegnata al tiratore che ha conseguito il punteggio più alto tra le prove da lui sparate.
In caso di eventuale parità tra uno o più tiratori, la vittoria verrà assegnata secondo il seguente criterio: a parità di punteggio verrà confrontato il punteggio migliore con le mouches. In caso di ulteriore parità verrà quindi confrontato il 2° miglior risultato comprensivo di mouches, in caso di ulteriore parità si procederà con il 3° miglior risultato comprensivo delle mouches. In caso di ulteriore parità verranno confrontati il numero più alto di 10- 9-8 ecc. del miglior risultato e in caso di ulteriore parità si

prenderà in considerazione il 2° miglior risultato. Se, alla fine del confronto di tutti i tiri ci dovesse essere ancora parità ci sarà l'ex equo.

➤ **Ammissione alla finale:**

Verranno ammessi i primi 80 tiratori classificati tenendo validi i 4 migliori risultati sulle 11 gare di qualificazione.

Il migliore risultato nella singola gara di qualifica è la migliore prestazione scelta tra le 3 prestazioni permesse dal regolamento, che non sono obbligatorie, ma sono solo facoltative.

Tale miglior risultato sarà quello valido per l'ammissione ai Campionati Assoluti, comprensivo delle mouches.

In caso di parità tra uno o più tiratori, per l'ammissione ai Campionati Italiani, conteggiate le mouches delle 4 gare, verrà preso il migliore risultato di scarto, poi il secondo e così via; in caso di ulteriore parità verranno conteggiate le mouches del primo risultato di scarto, poi del secondo, poi del terzo e così via.

In caso di ulteriore parità verranno ammessi tutti i tiratori a pari merito.

➤ **Iscrizioni**

All'inizio della gara, prima iscrizione € 15,00 (quindici/00). Sono consentiti un massimo di 2 rientri non consecutivi: il costo per ogni rientro è di € 10,00 (dieci/00).

Tutti gli incassi sono a favore della Sezione organizzatrice.

Nel caso di eccezionale afflusso di tiratori la Sezione organizzatrice potrà motivatamente richiedere all'UITS di estendere la gara per 1 giorno o 2 in più nel week end successivo alla gara prevista da calendario.

➤ **Rientri:**

Sono ammessi due rientri che devono essere prenotati al momento dell'iscrizione alla gara.

E' facoltà della Sezione organizzatrice di aggiungere una giornata ulteriore di gara in caso di un numero elevato d'iscrizioni. In caso di necessità di un ulteriore giorno di gara dovrà essere richiesta autorizzazione dell'UITS.

➤ **Controllo armi:**

Dovrà essere effettuato sulle linee di tiro. Nella Finale saranno ricontrollate le armi dei primi 8 classificati.

Campionati Italiani Assoluti

Ai Campionati Italiani Assoluti accedono 80 tiratori, che vengono qualificati prendendo i migliori 4 risultati.

Si intende per risultato singolo il miglior risultato di ogni gara a cui partecipa il tiratore. La somma di tali 4 risultati singoli è quella che fa accedere agli assoluti.

Per dirimere i casi di eventuali parità valgono i criteri di calcolo previsti per le mire metalliche anche per i casi di parità salvo le specifiche di categoria.

E' previsto un turno di selezione di 16 colpi da sparare in 20 minuti, senza prove e senza rientri. Accedono alla finalina i migliori 8 risultati selezionando i 15 migliori colpi comprensivi delle mouches dei 16 sparati.

In caso di eventuale parità tra uno o più tiratori varrà come criterio di spareggio il numero delle mouches, poi i 10, poi i 9, ecc.; perdurando la parità sarà perdente chi avrà effettuato il colpo più lontano dal centro del bersaglio; in caso di ulteriore parità sarà perdente chi avrà effettuato il peggiore colpo di scarto.

In caso di ulteriore parità verranno tutti ammessi alla finalina.

Per l'assegnazione del titolo di Campione Italiano Assoluto verranno sommati i migliori 15 colpi di qualifica comprensivi delle mouches più i 7 migliori di finalina comprensivi del numero delle mouches.

In caso eventuale di parità di punteggio tra uno o più tiratori dopo gli 8 colpi di finalina (da spararsi in un tempo massimo di 10 minuti senza prova), varrà come criterio di

spareggio il punteggio della finalina di cui si prendono i migliori 7 colpi (scartando quindi il colpo peggiore del numero delle mouches). poi il numero delle mouches, i 10, i 9, ecc; in caso di persistente parità sarà perdente il colpo più lontano dal 10 dei 7 migliori di finale ed in caso di ulteriore parità sarà perdente il peggiore colpo di scarto degli 8 di finale,.

Se persiste la parità sarà dichiarato ex equo tra i tiratori a pari punteggio.

Programma sportivo “Squadre” per armi con mire metalliche

➤ **Componenti delle squadre:**

Le squadre sono formate da 3 tiratori, è facoltativo schierare il 4° tiratore. Tutti gli elementi debbono essere della Sezione di appartenenza della squadra. I componenti delle squadre dovranno essere indicati all'UITS entro il 15 Marzo 2009 e non potranno essere variati nel corso dell'anno.

➤ **Punteggio della squadra:**

E' dato dalla somma dei tre migliori punteggi individuali dei 3 componenti della squadra effettuati nell'ambito della stessa gara a cui partecipano tutti i componenti della squadra stessa. Se presente il 4° tiratore il peggior punteggio non viene indicato

➤ **Costo d'iscrizione al Campionato:**

E' di € 50,00 una tantum annualmente per ogni squadra iscritta e va inviato all'ufficio sportivo UITS. Ogni Sezione può iscrivere più squadre.

➤ **Termine per l'iscrizione delle squadre:**

15 Marzo 2009. Iscrizioni da inviare all'UITS unitamente ai nomi dei componenti delle squadre e alle quote d'iscrizione.

Ai Campionati Assoluti verranno premiate le prime 3 squadre classificate. Nelle gare di qualifica verrà stilata la classifica a squadre, ma premiata solo la prima classificata. Le squadre segnaleranno i loro componenti alle sezioni organizzatrici per ogni singola gara a cui partecipano, senza aggravio di costi, ma al fine di formare la classifica del singolo evento.

➤ **Ammissione alla finale:**

Per accedervi si prenderà il miglior risultato di squadra della singola gara selezionando poi i migliori 4 risultati ottenuti dalla squadra nelle 11 gare di qualificazione, comprensivi delle mouches; a parità di punteggio tra le squadre dopo l'applicazione di tale criterio, verrà valutato il primo risultato di scarto della squadra, poi il secondo, il terzo e così via. In caso di ulteriore parità verranno qualificati tutte le squadre a pari merito.

I tiratori di squadra che non saranno qualificati per l'individuale, al Campionato Assoluto spariranno alla fine del turno individuale.

➤ **Campionato Italiano a squadre:**

Concorrono al titolo di Campiona Italiano a Squadra le migliori 8 squadre d'Italia.

Il punteggio delle squadre è dato dalla somma dei 3 migliori risultati sui 16 colpi di qualifica (prendendo ovviamente i migliori 15 comprensivi delle mouches) dei componenti la stessa presi sia tra i partecipanti al Campionato Italiano individuale, sia tra i tiratori non qualificati al Campionato stesso, ma facenti parte della stessa squadra.

In caso di parità tra le squadre prevarrà il numero delle mouches totali conseguite.

In caso di parità verrà dichiarato l'ex equo.

TIRO CON ARMI SNIPER

Programma sportivo “Individuale” per armi sniper

➤ **Categoria di tiro**

Sparano fucili ex ordinanza costruiti fino al 1955 incluso con cannocchiali, diottriche micrometriche, alzi micrometrici e mirini a tunnel.

➤ **Numero di gare di qualificazione e finale:**

I tiratori avranno a disposizione 11 gare di Qualificazione e 1 gara di Finale.

➤ **Numero di colpi**

I colpi consentiti sono 16 suddivisi in 4 per ogni visuale.

Ai fini della classifica verranno conteggiati i migliori 15.

Nessuna penalità se una visuale conterrà 5 colpi e l'altra 3; 2 punti di penalità per ogni errore successivo.

Per ogni colpo sparato sul proprio bersaglio oltre i 16 previsti: eliminazione del colpo di valore maggiore e 2 punti di penalità.

➤ **Tempo di gara**

20 minuti.

➤ **Bersagli:**

Le gare di qualificazione e di finale si effettuano su 1 bersaglio con 4 visuali.

Il bersaglio dovrà essere in cartoncino con disegnata la mouche con dimensioni come indicate nell'allegato A, ogni visuale avrà la numerazione solo fino al 7.

I colpi fuori dal bersaglio valido saranno valutati Zero punti.

➤ **Tempi di gara:**

20 minuti.

➤ **Assegnazione del punteggio:**

Sarà dato alla somma del risultato ottenuto sulle 4 visuali. La vittoria nella singola gara di qualifica viene assegnata con le stesse modalità che per il tiro con le mire metalliche.

Al tiratore che spara sul bersaglio accanto e lo dichiara non verranno attribuite penalità per il primo errore, dal secondo in poi verranno assegnati due punti di penalità. Per il tiratore che commette l'errore e non lo dichiara, se scoperto verranno attribuiti 15 punti di penalità.

➤ **Rientri:**

Sono ammessi due rientri che devono essere prenotati al momento dell'iscrizione alla gara.

Nel caso di eccezionale afflusso di tiratori la Sezione organizzatrice potrà motivatamente richiedere all'UITS di estendere la gara per 1 giorno o 2 in più nel week end successivo alla gara prevista da calendario.

➤ **Costo d'iscrizione alla gara:**

Euro 15 per la prima iscrizione e Euro 10 per ogni rientro.

Campionati Italiani Assoluti

Accedono al Campionato Italiano Assoluto i migliori 50 tiratori che verranno selezionati prendendo i migliori 4 risultati delle 11 gare previste comprensivi delle mouches. Si intende per risultato singolo il miglior risultato di ogni gara a cui partecipa il tiratore. La somma di tali 4 risultati singoli è quella che fa accedere agli assoluti.

Per dirimere i casi di eventuali parità valgono i criteri di calcolo previsti per le mire metalliche anche per i casi di parità salvo le specifiche di categoria.

E' prevista una prova di qualificazione di 16 colpi in un tempo massimo di 20 minuti senza prova e senza rientri.

Per le eventuali parità valgono sempre i criteri previsti per le mire metalliche.

Per l'assegnazione dei titoli di Campione Italiano Assoluto verranno sommati i punteggi dei 15 colpi di qualifica comprensivi di mouches con i 7 migliori di finale comprensivi di mouches.

La finalina sniper verrà disputata dai primi 8 tiratori selezionati utilizzando i criteri delle mire metalliche anche per i casi di parità.

Tale finalina verrà disputata su 8 colpi in un tempo massimo di 10 minuti; ai fini della classifica si considereranno i migliori 7 da sommare al punteggio di qualifica.

Il titolo di Campione Italiano Assoluto verrà assegnato con gli stessi criteri che per le mire metalliche.

Negli 8 colpi di finalina i tiratori spariranno 2 colpi su ognuna delle 4 visuali, senza penalità il primo errore, poi varranno gli stessi criteri adattati che per quanto riguarda i 16 colpi.

Programma sportivo “Squadre” per armi sniper

➤ **Componenti delle squadre:**

Le squadre sono formate da 3 tiratori, è facoltativo schierare il 4° tiratore. Tutti gli elementi debbono essere della Sezione di appartenenza della squadra. I componenti delle squadre dovranno essere indicati all'UITS entro il 15 Marzo 2009 e non potranno essere variati nel corso dell'anno.

➤ **Punteggio della squadra:**

E' dato dalla somma dei tre migliori punteggi individuali dei 3 componenti della squadra effettuati nell'ambito della stessa gara a cui partecipano tutti i componenti della squadra stessa. Se presente il 4° tiratore il peggior punteggio non viene indicato.

➤ **Costo d'iscrizione al Campionato:**

E' di € 50,00 una tantum annualmente per ogni squadra iscritta e va inviato all'ufficio sportivo UITS. Ogni Sezione può iscrivere più squadre.

➤ **Termine per l'iscrizione delle squadre:**

15 Marzo 2009. Iscrizioni da inviare all'UITS unitamente ai nomi dei componenti delle squadre e alle quote d'iscrizione.

Ai Campionati Assoluti verranno premiate le prime 3 squadre classificate. Nelle gare di qualifica verrà stilata la classifica a squadre, ma premiata solo la prima classificata. Le squadre segnaleranno i loro componenti alle sezioni organizzatrici per ogni singola gara a cui partecipano, senza aggravio di costi, ma al fine di formare la classifica del singolo evento.

➤ **Ammissione alla finale:**

Per accedervi si prenderà il miglior risultato di squadra della singola gara selezionando poi i migliori 4 risultati ottenuti dalla squadra nelle 11 gare di qualificazione, comprensivi delle mouches; a parità di punteggio tra le squadre dopo l'applicazione di tale criterio, verrà valutato il primo risultato di scarto della squadra, poi il secondo, il terzo e così via. In caso di ulteriore parità verranno qualificati tutte le squadre a pari merito.

I tiratori di squadra che non saranno qualificati per l'individuale, al Campionato Assoluto spariranno alla fine del turno individuale.

➤ **Campionato Italiano a squadre:**

Concorrono al titolo di Campione Italiano a Squadra le migliori 8 squadre d'Italia.

Il punteggio delle squadre è dato dalla somma dei 3 migliori risultati sui 16 colpi di qualifica (prendendo ovviamente i migliori 15 comprensivi delle mouches) dei componenti la stessa presi sia tra i partecipanti al Campionato Italiano individuale, sia tra i tiratori non qualificati al Campionato stesso, ma facenti parte della stessa squadra.

In caso di parità tra le squadre prevarrà il numero delle mouches totali conseguite.

In caso di parità verrà dichiarato l'ex equo

TIRO CON ARMI SEMI AUTOMATICHE

Programma sportivo “Individuale” per semi automatiche

➤ **Categoria di tiro**

Sparano armi di ex ordinanza semiautomatiche, , costruite entro il 1955 incluso , con sistema automatico di gas aperto e con caricatore originale inserito.

➤ **Numero di gare di qualificazione e finale:**

I tiratori avranno a disposizione 11 gare di Qualificazione e 1 gara di Finale.

➤ **Bersagli:**

Le gare di qualificazione e di finale si effettuano su bersagli per mire metalliche. Le gare di qualificazione e di finale si effettuano su 1 bersaglio con 2 visuali affiancate (in orizzontale); bersaglio di PL internazionale fatto in cartoncino tipo avanzarca con disegnata la mouche.

Nei Poligoni che per estreme esigenze dello stand ciò fosse impossibile, previa richiesta all'UITS, può essere concessa deroga, ma i punteggi non varranno per il Record Italiano

➤ **Numero di colpi**

I colpi consentiti sono 16 suddivisi in 8 per ogni visuale.

Ai fini della classifica verranno conteggiati i migliori 15.

Nessuna penalità se una visuale conterrà 9 colpi e l'altra 7; 2 punti di penalità per ogni errore successivo.

Per ogni colpo sparato sul proprio bersaglio oltre i 16 previsti: eliminazione del colpo di valore maggiore e 2 punti di penalità.

Ai fini della classifica verranno conteggiati i migliori 15 colpi.

➤ **Tempo di gara**

20 minuti.

➤ **Assegnazione del punteggio:**

Sarà dato alla somma del risultato ottenuto sulle 2 visuali. La vittoria nella singola gara di qualifica viene assegnata con le stesse modalità che per il tiro con le mire metalliche.

Al tiratore che spara sul bersaglio accanto e lo dichiara non verranno attribuite penalità per il primo errore, dal secondo in poi verranno assegnati due punti di penalità. Per il tiratore che commette l'errore e non lo dichiara, se scoperto verranno attribuiti 15 punti di penalità.

➤ **Rientri:**

Sono ammessi due rientri che devono essere prenotati al momento dell'iscrizione alla gara.

Nel caso di eccezionale afflusso di tiratori la Sezione organizzatrice potrà motivatamente richiedere all'UITS di estendere la gara per 1 giorno o 2 in più nel week end successivo alla gara prevista da calendario.

➤ **Costo d'iscrizione alla gara:**

Euro 15 per la prima iscrizione e Euro 10 per ogni rientro.

Campionati Italiani Assoluti

Ai Campionati Italiani Assoluti accedono i primi 50 tiratori che si qualificheranno per gli assoluti con le stesse regole delle MIRE METALLICHE. E spareranno secondo le seguenti modalità:

E' previsto un turno di selezione di 16 colpi da sparare in 20 minuti, senza prove e senza rientri. Si intende per risultato singolo il miglior risultato di ogni gara a cui partecipa il tiratore. La somma di tali 4 risultati singoli è quella che fa accedere agli assoluti.

Per dirimere i casi di eventuali parità valgono i criteri di calcolo previsti per le mire metalliche anche per i casi di parità salvo le specifiche di categoria.

Accedono alla finalina i migliori 8 risultati selezionando i 15 migliori colpi comprensivi delle mouches dei 16 sparati.

In caso di eventuale parità tra uno o più tiratori varrà come criterio di spareggio il numero delle mouches, poi i 10, poi i 9, ecc.; perdurando la parità sarà perdente chi avrà effettuato il colpo più lontano dal centro del bersaglio; in caso di ulteriore parità sarà perdente chi avrà effettuato il peggiore colpo di scarto.

In caso di ulteriore parità verranno tutti ammessi alla finalina.

Per l'assegnazione del titolo di Campione Italiano Assoluto verranno sommati i migliori 15 colpi di qualifica più i 7 migliori di finalina.

In caso eventuale di parità di punteggio tra uno o più tiratori dopo gli 8 colpi di finalina (da spararsi in un tempo massimo di 10 minuti senza prova), varrà come criterio di spareggio il punteggio della finalina di cui si prendono i migliori 7 colpi (scartando quindi il colpo peggiore). poi il numero delle mouches, i 10, i 9, ecc; in caso di persistente parità sarà perdente il colpo più lontano dal 10 dei 7 migliori di finale ed in caso di ulteriore parità sarà perdente il peggiore colpo di scarto degli 8 di finale,.

Se persiste la parità sarà dichiarato ex equo tra i tiratori a pari punteggio.

Campionato di squadra

Non previsto per questa categoria.

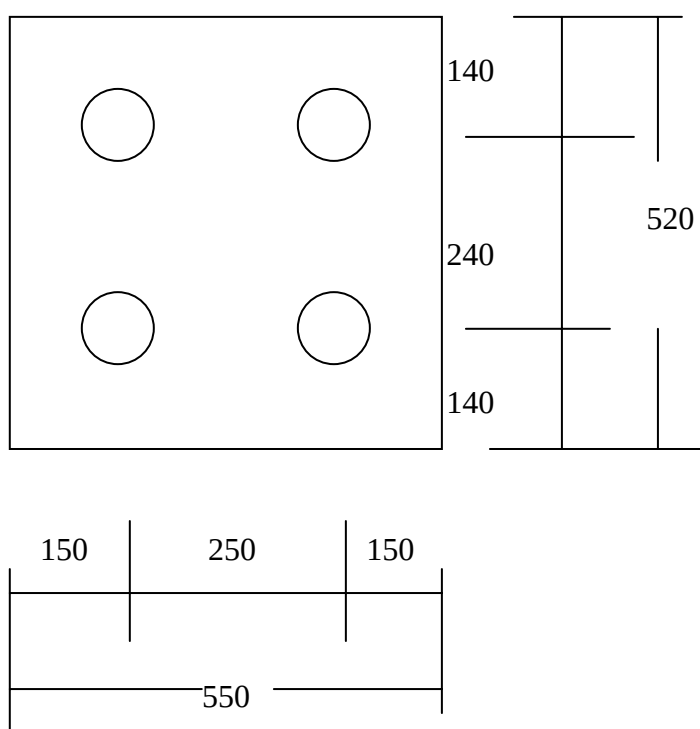
N.B. : l'iscrizione delle squadre dovranno essere inviate all'U.I.T.S. Ufficio Sportivo.

Tutto quello non contemplato in questo regolamento vale il regolamento dell'U.I.T.S. per l'anno in corso.

AI CAMPIONATI SONO AMMESSI I SOCI TESSERATI UITS ED ISCRITTI AD UNA SEZIONE T.S.N.

BERSAGLIO EX ORDINANZA SNIPER IN CARTONCINO DA 65 gr

BERSAGLIO DIMENSIONI 550X520 mm CON 4 VISUALI NERE



DIMENSIONI VISUALI NERE

Anello del 10 = 50 mm $\pm$ 0,2mm Mouche = 25mm $\pm$ 0,2mm

Anello del 9 = 100 mm $\pm$ 0,4mm

Anello del 8 = 150 mm $\pm$ 0,6mm

Anello del 7 = 200 mm $\pm$ 1,0mm

Spessore righe di demarcazione 0,2-:0,5 mm

Altezza numeri 10mm circa spessore 1,0 mm

I numeri di punteggio dal 9 al 7 sono stampati nelle zone di rispettivo punteggio su due linee una orizzontale e l'altra verticale ad angolo retto.