



# Regolamento UITS BR22

2009

## 1-OBIETTIVI

Il presente Regolamento persegue i seguenti Obiettivi:

- a) La ricerca della massima precisione di tiro attraverso il perfezionamento di armi, munizioni, equipaggiamento ed impostazione di tiro.
- b) Lo sviluppo, la divulgazione e la diffusione della disciplina del BenchRest per carabine in calibro 22 Long Rifle.
- c) L'adeguamento e l'evoluzione continua in relazione agli standard internazionali ed ai progressi ottenuti.
- d) La promozione, della disciplina del BenchRest in calibro 22LR, presso le Sezioni di T.S.N. per l'organizzazione di Gare Ufficiali.
- e) La redazione di un Programma Sportivo annuale o comunque periodico.
- f) Il trasferimento dei più rilevanti ritrovati tecnici ad altre discipline di tiro U.I.T.S., ove applicabile.

## 2-REGOLAMENTO TECNICO

### **2.1-POLIGONI**

Le Gare avranno luogo in Poligoni riconosciuti dall'Unione Italiana Tiro a Segno (U.I.T.S.).

### **2.2-BANCONE (Bench)**

Tavolo dalla struttura rigida, costruito in modo tale da permettere una seduta stabile e confortevole ad un tiratore di media conformazione e con possibilità di modificare l'altezza del supporto sul quale il tiratore stesso è seduto.

### **2.3-SUPPORTI (Rests)**

I supporti di appoggio dell'arma (rests) devono essere solo due: anteriore e posteriore.

Il rest anteriore non ha restrizioni in termini di materiale ed architettura dei dispositivi di regolazione, eccettuato che deve essere dotato di un appoggio in pelle o panno (tessuto o non tessuto) destinato ad accogliere la parte anteriore della calciatura dell'arma. Questo deve essere riempito con materiale granulare inerte non metallico e risultare deformabile al tatto. La superficie dell'appoggio in pelle o panno può portare punti di cucitura ma sotto di essa non devono essere inglobati o fissati corpi estranei di irrigidimento come stecche, tondini o elementi simili.

Il rest posteriore, che non può avere alcun dispositivo di regolazione, deve essere realizzato totalmente in pelle o panno (tessuto o non tessuto) e costituire un idoneo appoggio destinato ad accogliere la parte posteriore della calciatura dell'arma.

Questo dovrà essere riempito con materiale granulare inerte non metallico e risultare deformabile al tatto. La sua sagoma non deve superare in altezza il profilo della calciatura nella zona dove essa vi si appoggia. La superficie dell'appoggio in pelle o panno può portare punti di cucitura ma sotto di essa non devono essere inglobati o fissati corpi estranei di irrigidimento come stecche, tondini o elementi simili.

I rests non possono essere collegati o fissati fra di loro, al bancone od all'arma. Essi devono essere direttamente appoggiati sul piano del bancone, con le seguenti deroghe: sono ammessi spessori distanziali sotto il rest posteriore, purché privi di punte, adesivi o dispositivi di regolazione; sono ammesse punte coniche quali piedi di appoggio sul bancone del rest anteriore, purché la loro penetrazione dentro di esso non richieda sforzo per poi estrarle (effetto chiodo); è ammesso posizionare sotto il piede posteriore del rest anteriore una moneta, cuscinetto o dispositivo simile atto a facilitare la rotazione di tale piede per la regolazione verticale.

E' vietato bloccare l'arma su uno od entrambi i rests. Sollevando l'arma verso l'alto, questa deve risultare libera di muoversi verticalmente e totalmente svincolata dagli appoggi dei rests.

Non è consentito interporre alcun elemento fra appoggio del rest e calcio (o fra rest e foglio adesivo del calcio, se applicato), eccezion fatta per talco o polveri simili e silicone liquido o fluidi simili.

## **2.4-CATEGORIE DI ARMI**

Per il tiro da BenchRest vengono impiegati esclusivamente fucili o carabine in calibro 22 Long Rifle, in regola con le normative italiane vigenti in materia di armi, loro modifiche, detenzione e trasporto, suddivise nelle seguenti categorie:

- Categoria Standard (BR22 STD)
- Categoria Sporter (BR22 SP)
- Categoria Light Varmint (BR22 LV)
- Categoria Heavy Varmint (BR22 HV)

### **2.4.1-BR22 STD**

Rientra in questa categoria ogni arma **STRETTAMENTE DI SERIE** a ripetizione semplice o semiautomatica avente sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto, caricatore funzionante con capacità minima di due cartucce, sicura meccanica funzionante.

Per arma strettamente di serie si intende che tutti i suoi componenti debbono essere monomarca, ovvero forniti di serie dal costruttore dell'arma, e, fatto salvo per le deroghe sotto specificate, esenti da qualsiasi manomissione od alterazione rispetto all'originale.

Il carico di trazione minimo dello scatto deve risultare superiore a 500g.

Non sono ammesse piastre o fogli adesivi sul calcio nelle zone di contatto con gli appoggi dei rests.

Non sono ammessi dispositivi regolatori o smorzatori delle vibrazioni o dei gas di combustione.

L'ottica non deve superare il fattore di ingrandimento effettivo 6.5 con tolleranza massima del 5%; i cannocchiali ad ingrandimenti variabili devono essere fissati con sigillo ad un fattore di ingrandimento consentito prima di essere ammessi.

Non sono consentiti sistemi di "ritorno in batteria" dell'arma.

Il peso dell'arma completa di ogni parte ad essa solidale o comunque applicata in gara, nonché del caricatore, non deve superare 7.5 libbre (3401.9g).

In deroga al criterio di "strettamente di serie" ed a quanto sopra esposto, è tuttavia consentito:

- L'accuratizzazione del sistema di giunzione fra calcio e azione (pillar, bedding, etc.);
- L'uso di un finto caricatore; questo va pesato con l'arma, in alternativa al vero caricatore.
- La sostituzione delle viti che fissano l'azione al calcio;
- L'accuratizzazione dello scatto;

- La sostituzione del calciolo con altro comunque di tipo “chiuso”;
- L'alleggerimento del calcio purché l'asportazione del materiale non sia visibile dall'esterno; sono ammesse incisioni di abbellimento purchè queste non compromettano le caratteristiche del calcio, e la sicurezza dell'arma.
- L'asportazione di dotazioni dell'arma esterne e non “essenziali”, come apparati di mira, magliette, rotaie, guide, caricatori addizionali, supporti, viti, bulloni, fermo restando che la struttura essenziale del calcio non può essere ridotta o modificata alla vista, compresa la finitura superficiale;

#### **2.4.2-BR22 SP**

Rientra in questa categoria ogni arma a ripetizione semplice o semiautomatica avente sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto, caricatore funzionante con capacità minima di due cartucce, sicura meccanica funzionante. E' consentito l'uso di un finto caricatore; questo va pesato con l'arma.

Il calcio deve essere di legno e conformato per essere normalmente appoggiato alla spalla durante lo sparo. La sua massima larghezza non deve superare 2.25" (57.15mm). La distanza fra grilletto e l'estremità posteriore del calcio, escluso il calciolo se applicato, non deve essere inferiore a 12.5" (31.75cm). La direttrice del calcio dove esso si appoggia sul rest posteriore deve formare con l'asse della canna un angolo uguale o superiore tangente alla volata. Le parti del calcio che vanno in appoggio sui rests anteriore e posteriore devono essere convesse: appoggiando una moneta da 1 Euro sul calcio dove esso va in appoggio sui rests, i bordi laterali della moneta non devono toccare il calcio per cui si deve vedere spazio libero fra essi ed il calcio stesso. La parte posteriore del calcio deve avere la forma e i requisiti di fabbrica non sono ammessi montaggio di marchingegni che impediscano il normale imbraccio dell'arma. Sono ammessi fogli adesivi incollati sul calcio nelle zone di contatto con gli appoggi dei rests.

La canna deve essere realizzata da barra metallica monolitica può essere esternamente scanalata (fluted). Non sono ammessi dispositivi regolatori o smorzatori delle vibrazioni o dei gas di combustione, sono vietati i contrappesi montati sulla canna.

L'ottica non deve superare il fattore di ingrandimento effettivo 6.5 con tolleranza massima del 5%; i cannocchiali ad ingrandimenti variabili devono essere fissati con sigillo ad un fattore di ingrandimento consentito prima di essere ammessi.

Non sono consentiti sistemi di “ritorno in batteria” dell'arma.

Il peso dell'arma completa di ogni parte ad essa solidale o comunque applicata in gara, nonché del caricatore, non deve superare 8.5 libbre (3855.5g). (tol.+1%)

E' consentito l'uso di un finto caricatore; questo va pesato con l'arma, in alternativa al vero caricatore. Nb ( e fatto obbligo di usare in gara quello pesato)

#### **2.4.3-BR22 LV**

Rientra in questa categoria ogni arma avente sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto.

Il calcio deve essere conformato per essere normalmente appoggiato alla spalla durante lo sparo. La sua massima larghezza, inclusi fogli adesivi se applicati, non deve superare 3" (76.2mm tol +1%). La distanza fra grilletto e l'estremità posteriore del calcio, escluso il calciolo se applicato, non deve essere inferiore a 10.5" (26.67cm). La direttrice del calcio dove esso si appoggia sul rest posteriore deve formare con l'asse della canna un angolo uguale o superiore alla tangente della volata .

Il fattore di ingrandimento dell'ottica è libero.

Non sono consentiti sistemi di “ritorno in batteria” dell'arma.

Il peso dell'arma completa di ogni parte ad essa solidale o comunque applicata in gara non deve superare 10.5 libbre (4762.7g). (tol+1%)

#### **2.4.4-BR22 HV**

Rientra in questa categoria ogni arma avente sistema di scatto meccanico ad azionamento manuale diretto.

Il calcio deve essere conformato per essere normalmente appoggiato alla spalla durante lo sparo. La sua massima larghezza, inclusi fogli adesivi se applicati, non deve superare 3" (76.2mm tol + 1 %).

Il fattore di ingrandimento dell'ottica è libero.

Non sono consentiti sistemi di "ritorno in batteria" dell'arma.

Il peso dell'arma completa di ogni parte ad essa solidale o comunque applicata in gara non deve superare 13.5 libbre (6123.5g tol+1%).

#### **2.5-MUNIZIONAMENTO**

E' utilizzabile ogni tipo di munizione calibro 22 Long Rifle, purché strettamente commerciale e con palla in piombo non "incamiciata".

#### **2.6-BERSAGLI**

I bersagli utilizzati dovranno corrispondere alle caratteristiche ed alle dimensioni riportate nella tavola "A" il Formato vedi figura nell'allegato "B".

#### **2.7-DISTANZA DI TIRO**

I bersagli di gara devono essere posizionati alla distanza di 50 metri dalla "linea di tiro" con errore massimo ammesso di +/-10cm.

#### **2.8-CALIBRO CONTROLLO BERSAGLI**

Per la valutazione dei colpi sarà utilizzato un solo calibro per ogni intera gara che risponda al calibro 22 attualmente utilizzato nelle gare accademiche UITSS

Tale calibro dovrà essere messo a disposizione dalle Sezione di T.S.N. ospitante.

### **3-REGOLAMENTO DI GARA**

#### **3.1-TIRATORE**

Il Tiratore, senza distinzione di sesso, deve avere età minima di legge (anni consentiti per l'uso di armi da fuoco) per i minori vi è comunque l'obbligo di osservare le normative UITSS che regolano tale normativa.

Il Tiratore deve essere in possesso di tessera U.I.T.S. di Socio Agonista.

#### **3.2-DIREZIONE DI GARA**

La Direzione di Gara è composta come segue:

- **Giuria di Gara**, sarà presieduta dal Delegato UITSS designato; e sarà così composta (dal Presidente di Giuria, Direttore di Tiro, Direttore controllo armi ed equipaggiamento, Direttore ufficio classifiche, componente esterno non tiratore).
- **Direttore di Gara**, che sovrintende alla compilazione e diramazione del Programma di Gara, alla raccolta delle iscrizioni ed assegnazione dei turni di tiro, ai Servizi di Poligono, all'approntamento bersagli e materiali inerenti la gara, all'eventuale organizzazione logistica, all'esecuzione "per quanto di competenza" delle decisioni della Giuria di Gara, al ricevimento dei reclami per il loro inoltro alla Giuria di Gara, ad ogni altra esigenza organizzativa della gara.

- **Direttore Controllo Armi ed Equipaggiamento**, che sovrintende al controllo delle armi ed accessori, al controllo degli equipaggiamenti ed accessori.
- **Direttore Ufficio Classifiche**, che sovrintende alla valutazione dei punteggi di gara, la compilazione delle schede di tiro, alla compilazione ed esposizione delle classifiche
- **Direttore di Tiro**, che sovrintende al controllo di sicurezza ed organizzazione delle operazioni sulla linea di tiro, al posizionamento dei tiratori sui banconi assegnati, l'ispezione delle armi, dell'equipaggiamento e della posizione di tiro dei tiratori sul bancone, al pronunciamento dei Comandi di Gara, all'assistenza ai tiratori sulla linea di tiro, alla comunicazione provvisoria delle penalità derivanti dalla violazione del presente regolamento.

### **3.3-REGOLE DI SICUREZZA**

- a) Il trasporto dell'arma da e verso l'interno dei locali della Sezione di Tiro deve avvenire in custodia chiusa.
- b) All'interno dello stand di tiro l'arma, se rimossa dalla custodia, dovrà essere movimentata priva dell'otturatore (definita Condizione di Sicurezza). Per le armi con sistema di ripetizione semiautomatico e/o prive di otturatore agevolmente estraibile, è obbligatorio l'inserimento di un sistema di sicurezza che mantenga aperto l'otturatore e risulti facilmente visibile (bandierina di colore fosforescente blocca-otturatore).
- c) In attesa della gara l'arma potrà essere appoggiata nelle apposite rastrelliere, priva dell'otturatore o con la bandierina blocca-otturatore inserita.
- d) In qualsiasi momento, precedente l'apposito comando del Direttore di tiro, l'arma dovrà essere senza otturatore o con la bandierina blocca-otturatore inserita.
- e) L'otturatore potrà essere inserito nell'arma o la bandierina blocca-otturatore rimossa solo a seguito dell'apposito comando del Direttore di Tiro pochi istanti prima dell'inizio della gara.
- f) Durante la gara, per motivi di sicurezza o di altro genere, il Direttore di Tiro potrà ordinare la rimozione degli otturatori e inserimento della bandierina blocca-otturatore in qualsiasi momento.
- g) Al termine della gara l'arma non potrà essere rimossa dal rest se non dopo averla privata dell'otturatore o avervi inserito la bandierina blocca-otturatore.
- h) Il tiratore che debba abbandonare il bancone di tiro nel corso della gara, anche se solo momentaneamente, dovrà essere stato autorizzato dal Direttore di Tiro e lasciare l'arma sui rests priva dell'otturatore o con la bandierina blocca-otturatore inserita.
- i) Le armi e l'attrezzatura non possono essere rimosse dal bancone prima del termine della gara, salvo autorizzazione del Direttore di Tiro.

### **3.4-CONTROLLO ARMI ED EQUIPAGGIAMENTO**

Preliminarmente alla gara sarà effettuato dall'apposito Ufficio il "controllo armi ed equipaggiamento".

L'arma, controllata ed ammessa alla gara, sarà munita di apposito contrassegno adesivo, di differente colorazione per ciascuna Categoria.

L'U.I.T.S. metterà a disposizione della Direzione di Gara gli strumenti essenziali per effettuare il controllo delle armi: bilancia di sufficiente precisione e portata, pesi campione fissi per ogni categoria di arma, livella, dime e supporto per il controllo dell'inclinazione della direttrice dei calci rispetto all'asse della canna, peso per controllo scatti ove richiesto.

In caso di non conformità rilevata dalla Direzione di Gara, il tiratore ha possibilità di sostituire o adeguare l'arma fino a 15 minuti prima dell'inizio del proprio turno di tiro.

Il tiratore potrà inoltrare reclamo scritto immediato avverso alla non ammissione dell'arma e/o dell'equipaggiamento., e resterà in attesa della pronta decisione della Direzione di Gara. Questa potrà ammettere il tiratore "sub-judice" al fine di non intralciare o rallentare l'inizio della gara. La Direzione di Gara dovrà comunque dare responso entro 1 ora dal termine della prestazione.

La Direzione di gara e la Giuria di Gara possono controllare armi ed equipaggiamenti in qualsiasi momento della gara.

### **3.5-ASSEGNAZIONE DEI BANCONI DI TIRO**

Il Direttore di Gara procederà all'assegnazione dei banconi di tiro mediante sorteggio per ogni turno di gara. (Per turno di gara si intende due manche da 25 colpi sulla stessa linea, pertanto si farà il sorteggio solo per la prima manche ed una sola volta per categoria).

Il tiratore che a prenotazione effettuata non sarà presente sulla linea di tiro all'orario di inizio gara, perderà la possibilità di gareggiare in quanto non è prevista la sostituzione di un turno con un altro.

La Direzione di Gara in caso di forza maggiore avrà facoltà di far recuperare il turno o consentirne la sostituzione a fronte di disponibilità nei turni successivi.

Nelle gare che si svolgono sui 50 colpi (in 2 manches) , l'assegnazione della postazione del primo turno avverrà per sorteggio, il secondo turno si effettuerà sulla stessa linea. (NB Il tutto per ogni categoria)

Il tiratore consapevole di essere impossibilitato a partecipare alla Finale Individuale ha l'obbligo di informare per iscritto ed in tempo utile l'organizzazione che provvederà possibilmente a rimpiazzarlo seguendo l'ordine di priorità delle riserve.

In assenza di tiratore titolare all'orario di inizio gara di Finale Individuale non è consentito alcun ritardo della gara né rimpiazzo del tiratore assente.

### **3.6-POSIZIONE DI TIRO SUL BANCONE**

La corretta posizione di tiro, prevede che la volata della canna sporga oltre il limite anteriore del bancone e che l'azione dell'arma sia interamente dietro la linea di tiro.

### **3.7-EQUIPAGGIAMENTO E ASSETTO DI TIRO SUL BANCONE**

Il Direttore di tiro, prima di annunciare il "fuoco", ispezionerà le singole postazioni di tiro, al fine di verificare la regolarità di ogni elemento.

E' altresì facoltà del Direttore di Tiro e della Giuria di verificare armi ed equipaggiamenti e quant'altro in ogni momento della Gara

### **3.8-COMANDI DI GARA**

La successione dei comandi di gara, da parte del Direttore di Tiro, sarà la seguente:

- a) "TIRATORI PRENDERE POSIZIONE": i tiratori sono autorizzati a sistemare attrezzatura ed arma sul banco di tiro assegnato ed avranno 10 minuti di tempo per prepararsi.
- b) "TIRATORI 5 MINUTI AL FUOCO": il suddetto comando sarà impartito solo quando tutti i bersagli saranno posizionati e visibili ad ogni tiratore.
- c) "TIRATORI PRONTI?": E' facoltà del tiratore che non è pronto, alzare la mano per richiedere tempo (non più di TRE MINUTI) per completare le operazioni preliminari. Tale facoltà è concessa 1 sola volta per turno.
- d) "INTRODURRE GLI OTTURATORI": i tiratori sono autorizzati ad inserire l'otturatore od a rimuovere la bandierina blocca - otturatore dall'arma appoggiata al rest.
- e) "CARICATE"
- f) "FUOCO": inizio della gara o ripresa della competizione dopo un'interruzione. Il tiratore che spara prima del comando "Caricate" può essere squalificato.

- g) "TIRATORI 10 MINUTI AL CESSATE IL FUOCO": il suddetto comando notifica l'avvicinarsi della fine del tempo di gara
- h) "TIRATORI 5 MINUTI AL CESSATE IL FUOCO": il suddetto comando notifica l'avvicinarsi della fine del tempo di gara.
- i) "TIRATORI CESSATE IL FUOCO": il suddetto comando notifica la fine del tempo a disposizione per i tiri del Turno di Gara e la rimessa in Condizione di Sicurezza delle armi.
- j) "TOGLIERE GLI OTTURATORI" a questo comando vanno tolti gli otturatori o inserite le bandierine blocca-otturatore.
- k) "TIRATORI ABBANDONARE LE POSTAZIONI": autorizza ad abbandonare le postazioni di tiro.

### **3.9-COMANDI DI EMERGENZA**

"CESSARE IL FUOCO!": In qualsiasi momento il Direttore di Tiro può ordinare la sospensione del fuoco, per motivi di sicurezza od altro. Il Tiratore che effettui uno sparo dopo tale comando, verrà squalificato e dovrà abbandonare la linea di tiro.

### **3.10-DURATA DELLA GARA**

La gara è composta di n 2 bersagli da 25- colpi per un totale di 50 colpi -ha una durata effettiva di 25+10+25 per un totale di 60 minuti, decorrenti dal comando "FUOCO" impartito dal Direttore di Tiro, durante i quali dovranno essere effettuati sia i tiri di prova sia quelli di gara. (i tempi sono così disposti: prima serie 25 minuti - cambio bersaglio 10 minuti, 15 minuti se il poligono ha più di 12 linee - secondo bersaglio 25 minuti; totale 60 minuti)

(NB il secondo bersaglio va sparato sulla stessa linea del primo).

Eventuali interruzioni forzate, che dovessero sopraggiungere per eventi non prevedibili, saranno tenute in considerazione dal Direttore di Tiro e saranno fatte recuperare fino a concorrenza dei minuti di gara effettiva. In caso di interruzione forzata superiore ai 10 minuti saranno concessi 5 minuti di tiri di prova.

Sarà invece facoltà del Direttore di Gara, su proposta del Direttore di Tiro, procedere alla temporanea sospensione della gara per sopraggiunte condizioni atmosferiche che rendano impraticabile il campo di tiro (temporali improvvisi etc.). In ogni caso l'interruzione non potrà prolungarsi per oltre 30 minuti.

In caso di impraticabilità del campo di gara di maggiore durata, il Direttore di Gara dovrà emanare apposito comunicato, riconvocando i tiratori ad un preciso orario ed i tiratori del turno interrotto hanno facoltà di richiedere un nuovo bersaglio ed annullare il precedente.

### **3.11-TIRI DI PROVA**

La gara si articola su n. 50 colpi di gara, uno per visuale, ed un numero illimitato di colpi di prova da indirizzarsi sulle cinque visuali di prova, posizionate nella sezione più alta del bersaglio. Il tiratore ha facoltà di tirare colpi di prova in qualsiasi momento della sua gara.

### **3.12-BANDIERE SEGNAVENTO**

È fatto obbligo alla Direzione di Gara di predisporre sul campo di gara un numero ragionevole di bandierine segnavento, (vedi regolamento UITSS) del tipo omologato dall'U.I.T.S., posizionate in modo tale da non disturbare i tiratori. Una volta allestito il campo di gara, questo dovrà rimanere invariato fino al completamento di tutti i turni di tiro previsti per la competizione.

### 3.13-CAMBIO DELL'ARMA E DELLE MUNIZIONI

E' ammesso il cambio delle munizioni in ogni momento della gara.

E' ammesso il cambio di arma in ogni momento della gara nel solo caso di comprovata e non riparabile rottura dell'arma punzonata per la gara. In questo caso il tiratore dovrà fare richiesta di cambio arma al Direttore di Tiro, motivando e comprovando la richiesta. Il Direttore di Tiro autorizzerà il cambio di arma con arma supposta della stessa categoria, riservandosi di decidere la convalida della sostituzione a fine gara, dopo aver espletato la procedura di ispezione e pesatura della nuova arma e verificato la non riparabilità sul campo dell'arma sostituita.

### 3.14-FUOCO INCROCIATO ATTIVO

Il concorrente che involontariamente effettui un tiro incrociato colpendo un bersaglio non suo, dovrà comunicarne notizia immediata al Direttore di Tiro.

Quest'ultimo si comporterà come segue:

1) Procederà alla sospensione momentanea della gara, prendendo nota dell'orario esatto dell'interruzione, al fine del conseguente recupero.

2) Successivamente, procederà all'ispezione del bersaglio colpito:

- nell'ipotesi si riscontri un doppio o plurimo impatto su una stessa visuale, prenderà nota del numero della visuale in questione in modo che, in sede di controllo bersagli, sia attribuito il punteggio più alto a chi ha subito l'irregolarità ed il punteggio più basso a chi ha effettuato il tiro incrociato.
- nell'ipotesi che il tiro incrociato abbia colpito una visuale che non presenta altri impatti (ed il tiratore che ha subito l'irregolarità dichiarata non suo l'impatto in questione), il Direttore di Tiro potrà, dopo aver valutato i fatti:
  - prendere nota del numero della visuale colpita;
  - autorizzare il concorrente danneggiato a proseguire la gara sparando anche sulla visuale colpita;
  - dare disposizione al responsabile del Tiro incrociato di non sparare sulla visuale del proprio bersaglio corrispondente per numero a quella erroneamente colpita sul bersaglio del tiratore danneggiato;
  - dichiarare la ripresa del fuoco per tutti.
  - In sede di controllo bersagli, il punto più alto che sarà riscontrato sulla visuale colpita due volte sarà assegnato al concorrente che ha subito il tiro incrociato ed il più basso al tiratore responsabile dell'irregolarità.

NOTA: Il fuoco incrociato costituisce in ogni caso una turbativa alla gara.

In aggiunta alle conseguenze organizzative di cui sopra, sono previste le seguenti penalità:

- **1° tiro** incrociato dichiarato = **non viene penalizzato**
- **2° tiro** incrociato dichiarato = **- 2 punti** sul punteggio finale conseguito.
- **3° tiro** incrociato dichiarato = **squalifica**.

La squalifica si adotterà anche in caso di primo tiro incrociato nell'ipotesi che non sia dichiarato dal concorrente, ma il Direttore di Tiro possa identificare l'autore dell'irregolarità per visione diretta od altri elementi oggettivi.

### 3.15-FUOCO INCROCIATO "PASSIVO"

Il concorrente che ritenga di aver subito fuoco incrociato denuncerà immediatamente il fatto al Direttore di Tiro che procederà preliminarmente:

- alla sospensione del "fuoco";
- alla verifica del bersaglio ed ad individuare la visuale che, secondo il tiratore che reclama, è stata oggetto di fuoco incrociato;
- ad interpellare tutti i concorrenti perché effettuino le opportune verifiche.



Quindi, se un concorrente si attribuirà l'irregolarità, il Direttore di Tiro procederà come descritto al punto a paragrafo precedente C15, sez. C.

Se nessun concorrente si attribuirà l'irregolarità, potrà procedere a verifiche in ogni direzione.

Se riterrà di aver individuato l'autore del tiro incrociato, sulla base di elementi oggettivi, dovrà squalificarlo.

Se invece, non gli sarà possibile attribuire a nessun tiratore la responsabilità dell'accaduto, dovrà dichiarare la ripresa del fuoco.

Sarà facoltà del Direttore di Tiro, in base alle circostanze accertate, autorizzare il concorrente che ha dichiarato fuoco incrociato passivo ad effettuare il proprio tiro sulla visuale che si presume colpita da fuoco incrociato.

Conseguentemente, in sede di controllo bersagli, su apposita segnalazione del Direttore di Tiro, al tiratore che ha reclamato sarà assegnato il punteggio maggiore tra quelli che compaiono sulla visuale in questione.

### **3.16-VALUTAZIONE DEI COLPI**

Tutti i fori dei colpi sono conteggiati secondo il valore della zona concentrica del bersaglio che viene colpita.

Ogni foro sul singolo bersaglio in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO.

La zona colpita è quella che presenta la propria linea esterna di demarcazione interessata dal foro di impatto, sia nell'ipotesi che il foro abbia intaccato la linea di demarcazione sia nell'ipotesi che il foro od il calibro a perno siano tangenti alla linea di demarcazione della zona concentrica stessa (metodo a "tangenza").

Nell'ipotesi di più fori in una stessa visuale, sarà conteggiato il foro corrispondente al punteggio inferiore.

Al termine della prova, ove gli impatti sul bersaglio di gara siano in numero superiore a sarà assegnata una penalità di 2 punti per ogni colpo in eccedenza rispetto al numero consentito (25). 25

Nota: l'area utile del bersaglio di gara è delimitata da un rettangolo che ha dimensioni massime mm 440 X 360 all'interno di questa superficie vi sono stampate n. 25 visuali e nella parte superiore n. 3 visuali di prova racchiuse in un apposito rettangolo, nell'area di prova (al di sopra della linea di demarcazione delle 25 visuali di gara) possono essere effettuati illimitati colpi di prova.

I colpi esterni e non tangenti l'area utile del bersaglio di gara è delimitata da un rettangolo che ha dimensioni massime mm 440 X 360 non sono valutati.

### **3.17-DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE DELLE MOUCHES**

La mouche è rappresentata dal minuscolo cerchio nero stampato al centro della zona del 10 ed avente un diametro di 1/32 di pollice (0.794mm).

La mouche verrà assegnata nel caso che il colpo abbia asportato completamente il punto nero.

Nella verifica con il calibro a perno, la flangia del calibro stesso dovrà coprire interamente la circonferenza della mouche.

### **3.18-CASI DI PARITA' PUNTEGGIO GARA INDIVIDUALE**

Nell'ipotesi che due o più concorrenti abbiano totalizzato lo stesso punteggio si procederà ad attribuire loro le posizioni relative di classifica in base al numero di mouches realizzato, con l'ovvio criterio che ad un numero maggiore mouches, corrisponde una posizione migliore in classifica.

In caso di ulteriore parità si procederà a confrontare il punteggio dell'ultima serie di 5 colpi convenzionale sul secondo bersaglio di gara (per ultima serie si intende la serie dal 25 al 21 dell'ultimo bersaglio fatto in pratica dal 50 colpo a ritroso sino a

quando non vi sarà più parità), (visuali dal n. 25 al n. 21), poi della penultima serie (visuali dal n. 20 al n. 16) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la posizione relativa in classifica a favore del punteggio di riga più alto.

Ciò sarà fatto solo per la singola gara e per la Finale dei Campionati Assoluti, mentre per l'ammissione alle semifinali, a parità dei tre punteggi di qualifica, come criterio di spareggio verrà preso il punteggio più alto dei tre, comprensivo delle mouches, in caso di ulteriore parità il secondo miglior risultato comprensivo delle mouches, e così per il terzo miglior risultato in caso di persistente parità. Se i tiratori dovessero essere ancora pari, si prenderà il primo punteggio di scarto comprensivo delle mouches; in caso di ulteriore parità il secondo peggior punteggio comprensivo delle mouches. Per l'ammissione alla Finale Campionati Assoluti, in caso di parità, come criterio di spareggio verrà preso il migliore risultato delle semifinali comprensivo delle mouches, in caso di ulteriore parità il migliore risultato di qualifica comprensivo delle mouches, in caso di ulteriore parità il secondo migliore risultato di qualifica comprensivo delle mouches; in caso di ulteriore parità il peggior risultato delle semifinali comprensivo delle mouches; in caso di ulteriore parità il primo peggior risultato comprensivo delle mouches, in caso di ulteriore parità il secondo peggior risultato di scarto comprensivo delle mouches.

In caso di ulteriore parità sarà assegnata una posizione migliore in classifica al concorrente il cui colpo peggiore abbia la minore distanza dal centro; in caso di ulteriore parità, si considereranno con gli stessi criteri i secondi colpi peggiori, e così via.

La misurazione verrà presa con calibro idoneo fra i bordi esterni prospicienti della mouche e del colpo peggiore in esame. Per le classifiche basate sul punteggio di più bersagli, l'eventuale situazione di parità di punteggio sarà analizzata applicando le regole di cui sopra ai bersagli dell'ultima gara.

### **3.19-CASI DI PARITA' PUNTEGGIO GARA A SQUADRE**

Nell'ipotesi che due o più Squadre abbiano totalizzato lo stesso punteggio si procederà ad attribuire loro, le posizioni relative di classifica in base al numero totale di mouches realizzato, con l'ovvio criterio che ad un numero maggiore mouches, corrisponde una posizione migliore in classifica.

In caso di ulteriore parità come criterio di spareggio sarà preso il punteggio più elevato dei tre migliori ottenuti per la qualifica comprensivi delle relative mouches, in caso di ulteriore parità sarà preso il secondo risultato di squadra più elevato comprensivo delle Mouches: in caso di ulteriore parità verrà preso il terzo miglior risultato. In caso di ulteriore parità verrà presa la più alta gara di scarto comprensiva delle Mouches, in caso di ulteriore parità la seconda gara di scarto di qualifica tra quelle non considerate ai fini dell'ammissione alla Finale Nazionale. Non ci sono semifinali per il tiro a squadre.

### **3.20-VALUTAZIONE CON CALIBRO DEI COLPI DUBBI**

I colpi dubbi saranno valutati con il calibro a perno. Il valore del colpo viene determinato da 3 componenti dell'Ufficio Classifiche, il Direttore ed i suoi incaricati esamineranno in rapida successione il colpo dubbio senza comunicare il loro parere agli altri.

Ad un segnale del Direttore dell'Ufficio Classifiche, tutti mostreranno contemporaneamente un cartoncino recante un segno + (valore del colpo più alto) od un segno - (valore del colpo più basso).

Non si potrà presentare reclamo per il valore di un colpo attribuito mediante calibro; l'avvenuto uso del calibro dovrà essere annotato sul bersaglio con la firma del Direttore Ufficio Classifiche o suo incaricato

### **3.21-ESPOSIZIONE BERSAGLI**

I bersagli di gara verranno temporaneamente esposti (in sequenza dopo ogni sessione di tiro e la relativa valutazione dei colpi) in apposita bacheca che la Sezione di T.S.N. ospitante predisporrà a prova di qualsiasi manomissione (schermi di protezione).

### **3.22-RECLAMI**

Avverso le decisioni della Giuria di Gara è ammessa facoltà di reclamo scritto o verbale entro 20 minuti dal verificarsi dell'evento contestato e previo versamento di deposito cauzionale di €25,00, restituibili in caso di favorevole accoglimento.

La Giuria di Gara riunita decide a maggioranza e con ragionevole prontezza dopo l'inoltro del reclamo.

In caso di non accoglimento del reclamo il deposito cauzionale non sarà restituito.

In ogni caso il Tiratore potrà avvalersi del ricorso alla Commissione Sportiva BR22.

### **3.23- SANZIONI**

Ove non già puntualmente specificato, qualunque violazione al presente regolamento, con particolare riferimento alle indicazioni inerenti le caratteristiche delle armi, delle munizioni, delle attrezzature e del loro uso in gara, nonché a quelle inerenti le Regole di Sicurezza e la disciplina comportamentale in gara, sarà punita, ad insindacabile giudizio della Direzione di Gara, con una sanzione che, come minimo, comporterà la decurtazione di 10 punti dal punteggio di gara o, nei casi più gravi, la squalifica dall'intera manifestazione.

## CLASSIFICAZIONE DELLE GARE

### D.1 GARE UFFICIALI

Le Gare Ufficiali sono quelli valevoli per l'ammissione al Campionato Italiano di Categoria, individuale e a squadre, e quelle dei Trofei Nazionali UITS.

- Gare di Campionato Italiano Bench- Rest in cal.22LR : come da Programma Sportivo per l'anno di riferimento
- Trofei Ufficiali Nazionali

#### a) Rientri in gara

Sono consentiti solo nei trofei o gare a carattere sezionale;  
Sono **esclusi** nelle gare Ufficiali UITS valide per il campionato Italiano come descritto nel paragrafo gare .

I Trofei non Ufficiali possono prevedere 2 turni di rientro per ogni Categoria.

#### b) Sorteggio delle postazioni di tiro

Le Gare Ufficiali devono necessariamente prevedere l'assegnazione dei banconi, prima della Gara mediante sorteggio delle linee. Fatta dal direttore di tiro o delegato tecnico

Può essere fatto anche in modo telematico con assegnazione casuale della linea al momento della iscrizione alla gara pur che autorizzato dal Ufficio sportivo UITS

#### c) Calendario e modalità di svolgimento

L'U.I.T.S. provvederà a comunicare entro il 1° MARZO di ogni anno il :

- **CALENDARIO GARE DI CAMPIONATO ITALIANO 50 mt**
- **CALENDARIO GARE TROFEI NAZIONALI**
- **GARE INTERNAZIONALI INDETTE DALL'UITS O CON PARTECIPAZIONE DI RAPPRESENTATIVA NAZIONALE UITS**

#### d) Gare Sezionali e Trofei

Per le gare di carattere promozionale organizzate dalle Sezioni potranno anche essere previste modalità di svolgimento diverse da quelle delle gare ufficiali , ed in particolare:

- Non vi è l'obbligo di inserire in gara tutte le quattro Categorie di armi.

In ogni caso dovrà essere applicato il presente Regolamento per i punti non contemplati in questo paragrafo.

## **COMPETIZIONI INDIVIDUALI E A SQUADRE**

### **COMPETIZIONE INDIVIDUALE:**

Il Campionato Italiano individuale si svolgerà per le seguenti categorie:

Categoria Standard

Categoria Sporter

Categoria 10,5 Lbs

Categoria 13,5 Lbs

- (1.1) Gare ufficiali campionato 2009 n 6 qualifica, 2 semi finali, 1 Finale Nazionale così suddivise:
- (1.2) 6 Gare di qualifica
- (1.3) 2 semi finali
- (1.4) 1 Finale Nazionale
- (1.5) Le 6 Gare di qualifica individuale e a squadre si svolgono su due giorni- in contemporanea su più regioni Italiane ( vedi calendario gare)
- (1.6) La UITS può derogare le sezioni a disputare la gara su più di 2 giorni per necessità logistiche o forte affluenza di iscrizioni.
- (1.7) Per aver diritto di accesso alla Semi Finale individuale il tiratore è obbligato a disputare almeno 3 gare sulle 6 di qualifica; per accedere alla finale deve obbligatoriamente disputare una delle 2 Semi Finali.
- (1.8) Si qualificano alla Semi Finale, i migliori 70 tiratori, calcolando la somma dei tre migliori risultati ottenuti sulle gare di qualifica disputate.
- (1.9) Si qualificano alla Finale i migliori 20 tiratori, calcolando i 2 migliori risultati ottenuti nelle gare di qualifica, più il punteggio della migliore Semi Finale.
- (1.10) La finale , come le gare di qualifica è sui 50 colpi, con la differenza che la gara si disputa su 2 diverse manche che vedono una nuova assegnazione della linea di tiro, la prima è sorteggiata ad inizio gara, la seconda vede il tiratore slittare di dieci posti sulla linea di tiro, pertanto, ad esempio: il tiratore impegnato al primo turno sulla linea 1 nel secondo turno gareggia sulla linea 11.

### **Assegnazione Titolo di Campione Italiano Individuale.**

Al termine della gara di Finale verrà proclamato il Campione Assoluto Italiano Individuale di categoria Bench Rest UITS 2009

## **COMPETIZIONE A SQUADRE:**

Parallelamente al Campionato Italiano Individuale si svolgerà anche il Campionato Italiano a Squadre per le seguenti categorie:

Categoria Standard  
Categoria Sporter  
Categoria 10,5 Lbs  
Categoria 13,5 Lbs

E con le seguenti limitazioni:

Numero massimo dei componenti per squadra : 4 tiratori

Numero minimo dei componenti per squadra : 3 tiratori

Tutti i componenti dovranno appartenere alla medesima Sezione TSN e gareggiare nella medesima sede di gara.

- (1.1) Gare ufficiali campionato 2009 n 6 di qualifica e 1 Finale Nazionale così suddivise:
- (1.2) 6 Gare di qualifica
- (1.3) 1 Finale Nazionale
- (1.4) Le 6 Gare di qualifica individuale e a squadre si svolgono su due giorni- in contemporanea su più regioni Italiane ( vedi calendario gare)
- (1.5) La UITIS può derogare le sezioni a disputare la gara su più di 2 giorni per necessità logistiche o forte affluenza di iscrizioni.
- (1.6) Per aver diritto di accesso alla Finale, la Squadra è obbligata a disputare almeno 3 gare sulle 6 di qualifica.
- (1.7) Si qualificano alla Finale Nazionale le migliori 6 Squadre in ogni categoria, calcolando i 3 migliori risultati ottenuti nelle gare di qualifica.
- (1.8) Per il punteggio di Squadra, si calcolano i migliori tre risultati individuali ottenuti dai componenti della Squadra ( in caso di quattro componenti si procederà allo scarto del risultato peggiore)
- (1.9) I componenti di una Squadra eventualmente non qualificati per i Campionati Individuali, alla Finale Nazionale, spareranno successivamente al turno individuale o alla chiusura della giornata riservata all'individuale.
- (1.10) Termine iscrizione squadre 30 marzo di campionato
- (1.11) L'iscrizione va inviata all'ufficio sportivo UITIS con versamento di € 50

## **Assegnazione Titolo di Campione Italiano a Squadre.**

Verranno assegnati i titoli di Campione Italiano di categoria : Standard, Sporter, 10,5Lbs e 13,5Lbs alle squadre con il punteggio più elevato ottenuto nella Finale Nazionale.

### **QUOTE DI ISCRIZIONE**

- (1.1) Il costo di iscrizione alle gare di qualifica Individuale e Semi Finale è di € 21 per categoria ( va fatto alla sezione ospitante ogni volta che ci si reca ad una gara)
- (1.2) Il costo di iscrizione alla Finale Nazionale è a carico della UITS
- (1.3) Il costo di iscrizione per le squadre è di € 50 (a Squadra e a Specialità) da versare una sola volta, all'Ufficio Sportivo UITS entro il 07 Marzo 2009 prima dell'inizio campionato con la comunicazione dei componenti della Squadra.
- (1.4) Gare con possibilità di qualifica individuale e a squadre: N 5 fatte su due giorni- in contemporanea su più regioni italiane ( vedi calendario gare)
- (1.5) La UITS può derogare le sezioni a disputare la gara su più di 2 giorni per necessità logistiche o forte affluenza di iscrizioni.

### **PRIMATI ITALIANI di CATEGORIA**

Il punteggio massimo ottenuto in gara, relativamente ad ogni categoria di tiro (Standard 8,5 lb; 10,5 lb; 13,5 lb) viene dichiarato Primato Italiano di Categoria.

Le gare valevoli per il conseguimento di Primati Italiani di categoria sono rappresentate:

- Gare Ufficiali valevoli per l'ammissione alla Finale del Campionato Italiano a 50mt
- Finale del Campionato Italiano a 50mt. su 50 colpi" Primato di Finale".
- Gare Internazionali come sopra individuate e richiamate.

Si avranno i seguenti Primati Italiani:

- Categoria Standard
- Categoria 8,5 libbre
- Categoria 10,5 libbre
- Categoria 13,5 libbre

Vengono Istituiti i primati UITS su tutte le Categorie di Campionato Individuali e a squadre. Saranno punteggio Base i punteggi Individuali e di squadra ottenuti ai Campionati Italiani Assoluti UITS Bench Rest 2008. Verrà mantenuto il nome ed indicato come attuale Primatista Italiano chi ha realizzato il record in tale occasione.

### **Riepilogo Deroghe 2008**

**Nella categoria sporter son ammesse tutte le armi di serie in calibro 22 Vincolate comunque al peso/ e alla inclinazione del calcio (appoggio rest Posteriore) richiesti per la per la categoria sopra citata (8,5 lib)**

- **Nella categoria Standard e Sporter inoltre non sono ammessi rompi fiamma e altre attrezzature atte a modificare i requisiti e le prestazioni dell'arma, (contrappesi ecc)**
- **Si introduce la tolleranza del 1 % su pesi, dimensioni delle armi, e attrezzature di tutte le categorie.**

---

## Dimensione dei bersagli BR 22

Dimensioni massime del cartellone mm 440 X 360 su questa superficie vi sono stampate n. 25 visuali (un quadro di 63 x 63 mm righe escluse) lo spessore delle righe e di 0,5 mm, lo spazio fra questi quadri e di 6 mm. più lo spazio delle righe.

Al suo interno vi sono stampati i cerchi che compongono il bersaglio con le seguenti dimensioni. = (10=6,35 / 9 = 12,7/ 8= 19,05 / 7 = 25,4 / 6=31,75 / 5=38,10 / 4=44,45 / 3 = 50,8).

Sulla parte bassa a sinistra del quadro che delimita il singolo bersaglio di ogni visuale, deve essere stampata la numerazione della singola visuale (da 1 a 25) per la identificazione del singolo bersaglio.

Come già detto lo spazio che divide le visuali ( Maggiore o = a / 6 mm)

Sulla parte superiore del cartellone oltre ad avere tutte le indicazioni necessarie (Turno, nome tiratore, categoria, spazio per la scrittura del punteggio ecc) vi sono stampati N.5 bersagli di prova, il tutto su un rettangolo 230 x 67 mm.

I cinque bersagli di prova sono così stampati: n 3 bersagli, anno la stessa forma dei singoli bersagli di gara e indicano il punteggio da 10 a 3, n 2 con visuale solo del 10 e 9.

La posizione di questi ultimi 2 è posta nella parte alta del rettangolo 230 x 67 il loro centro laterale e posto in mezzo ai 3 bersagli di prova vedi disegno allegato

In sintesi possiamo dire che le misure del cartellone che compone il bersaglio BR 22 è il seguente:

### Dimensioni bersaglio completo

TAVOLA "A"

Altezza 17"32 mm 440 larghezza 14"17 mm 360 n 30 visuali delle quali 25 centrali di gara - 5 di prova Totale 30

Le 25 visuali di gara sono così composte (stampate su un quadro di 63X 63 mm)

Lo spazio fra una visuale e quella adiacente e di 6 mm o più.

Le dimensioni dei cerchi che formano il bersaglio sono le seguenti:

**10 = 1/4** di pollice pari a **6,35 mm**

**9 = 1/2** di pollice pari a **12,7 mm**

**8 = 9/4** di pollice pari a **19,05 mm**

**7 = 1"** di pollice pari a **25,4 mm**

**6 = 1. 1/4** di pollice pari a **31,75 mm**

**5 = 1.1/2** di pollice pari a **38,10 mm**

**4 = 1.3/4** di pollice pari a **44,45 mm**

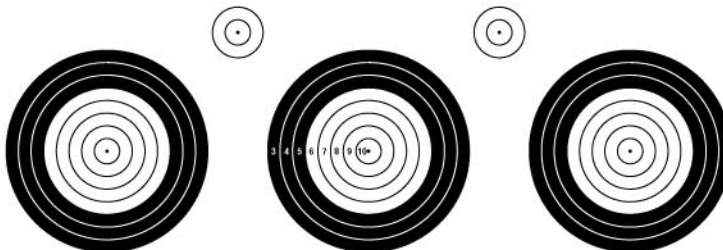
**3 = 2"** di pollice pari a **50,8 mm**



# ALLEGATO "B" Bersaglio Regolamentare

## BR 22

Rimfire Benchrest  
Bersaglio Ufficiale



S L P

Linea..... Turno.....

N° .....

Penalità..... Punti..... M.....

