

U.I.T.S

UNIONE ITALIANA TIRO A SEGNO

8. REGOLAMENTO TECNICO DI PISTOLA

PER

Pistola Aria Compressa 10m

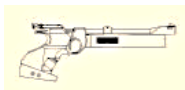
Pistola Sportiva 25m

Pistola Automatica 25m

Pistola Grosso Calibro 25m

Pistola Standard 25m

Pistola Libera 50m

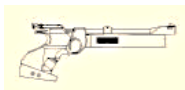


SOMMARIO

- 8.1 PARTE GENERALE**
- 8.2 SICUREZZA**
- 8.3 CARATTERISTICHE DEI POLIGONI E DEI BERSAGLI**
- 8.4 PISTOLE, IMPUGNATURE E MUNIZIONI**
- 8.5 SCARPE**
- 8.6 ACCESSORI**
- 8.7 PROCEDURE E REGOLE DI GARA**
- 8.8 INTERRUZIONI E IRREGOLARITA'**
- 8.9 INCEPPAMENTI NELLE SPECIALITA' 25mt**
- 8.10 GUASTO BERSAGLI ELETTRONICI O GIRABERSAGLI CARTACEI**
- 8.11 TABELLA DELLE SPECIALITA' DI PISTOLA**
- 8.12 TABELLA SPECIFICHE TECNICHE DELLE PISTOLE**
- 8.13 CHIARIMENTI AGGIUNTIVI SU NUOVE REGOLE IMPUGNATURE**
- 8.14 INDICE**

NOTA:

Quando nelle figure o nelle tabelle sono presenti delle informazioni specifiche, queste hanno la stessa efficacia delle regole numerate



8.1 PARTE GENERALE

- 8.1.1 Questo Regolamento fa parte del Regolamento Tecnico UITSS e si applica a tutte le specialità di Pistola.
- 8.1.2 Tutti gli atleti, accompagnatori di squadra e ufficiali di gara devono conoscere il Regolamento UITSS e assicurarsi che sia applicato. È responsabilità di ogni atleta attenersi al Regolamento.
- 8.1.3 Quando una regola si riferisce agli atleti destrorsi, la regola inversa si riferisce agli atleti sinistrorsi.
- 8.1.4 A meno che una regola si applichi specificatamente a gare maschili o femminili, questa deve essere applicata ad entrambe.

8.2 SICUREZZA

LA SICUREZZA È DI FONDAMENTALE IMPORTANZA

Le regole sulla sicurezza si trovano nel Regolamento Tecnico Generale, regola 6.2

8.3 CARATTERISTICHE DEI POLIGONI E DEI BERSAGLI

Le caratteristiche dei bersagli si trovano nel Regolamento Tecnico Generale, Regola 6.3. Le caratteristiche dei poligoni si trovano nel Regolamento Tecnico Generale, Regola 6.4

8.4 PISTOLE, IMPUGNATURE E MUNIZIONI

8.4.1 Regole per tutte le pistole

8.4.1.1 Impugnatura

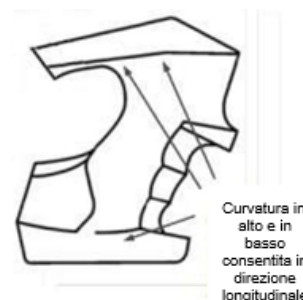
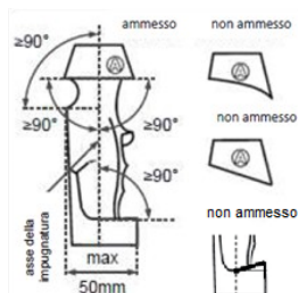
a) Nessuna parte della pistola e dell'impugnatura può essere estesa o costruita in maniera tale da toccare oltre la mano. Il polso deve rimanere **visibilmente libero quando la pistola viene tenuta nella normale posizione di tiro**. Questo deve essere visibilmente accertato senza che sia necessario contrassegnare la mano dell'atleta in alcun modo.

È proibito usare qualsiasi tipo di colla o resina per aumentare il contatto tra mano e pistola. È ammesso l'uso di gesso, talco, magnesio o sostanze simili.

Braccialetti, orologi da polso, fasce da polso o oggetti simili sono vietati sulla mano e sul braccio che sostiene la pistola;

b) Impugnature regolabili sono consentite purché quando sono adattate alla mano dell'atleta siano conformi al presente Regolamento. Le regolazioni dell'impugnatura sono soggette a controlli casuali da parte dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento per assicurare la conformità al presente Regolamento. Materiali comprimibili non sono ammessi;

c) Per le pistole delle specialità a 10 e 25 mt, la forma consentita dell'impugnatura è mostrata nelle figure sottostanti.



8.4.1.2

Organi di mira

- Sono consentiti solo organi di mira aperti. Organi di mira che utilizzano fibra ottica, potenziamento della luce o che riflettono il colore sono vietati. Sono proibiti organi di mira ottici, a specchio, telescopici, a raggi laser, a punti proiettati elettronicamente, etc.;
- È vietato qualsiasi dispositivo di mira programmato per attivare il meccanismo di tiro o segnalare all'atleta quando tirare (anche la funzione di sicurezza che consente alla pistola di tirare solo puntando il bersaglio);
- Non sono consentite coperture protettive su tacca di mira e mirino;
- Le pistole delle specialità 10 e 25 mt devono poter essere inserite nelle apposite scatole di misurazione con gli organi di mira installati (vedi TABELLA SPECIFICHE TECNICHE DELLE PISTOLE, regola 8.12);
- Lenti correttive e/o filtri non devono essere attaccati alla pistola;
- Lenti correttive o occhiali da vista e/o filtri o lenti colorate possono essere indossati dall'atleta.

8.4.1.3

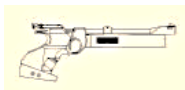
Scatti elettronici

- Tutti i componenti devono essere saldamente connessi e contenuti nel corpo o nell'impugnatura della pistola;
- Il grilletto è azionato dalla mano che regge la pistola;
- Il grilletto lavora sul principio del "premi e tira", senza ritardo nella sequenza (Ritardo massimo 0,02 secondi);
- Tutti i componenti devono essere inclusi quando la pistola è ispezionata dall'Ufficio Controllo Equipaggiamenti;
- La pistola con tutti i suoi componenti deve essere conforme alle regole riguardanti le dimensioni e peso consentite per quella gara;
- Durante la gara la pistola non deve essere connessa a nessun dispositivo, eccetto il caricabatteria. Se l'atleta connette la sua pistola ad un altro dispositivo durante la gara o allenamento ufficiale dovrà essere squalificato (sia elettronicamente sia via cavo).

8.4.1.4

Sistemi per la riduzione del movimento o oscillazioni

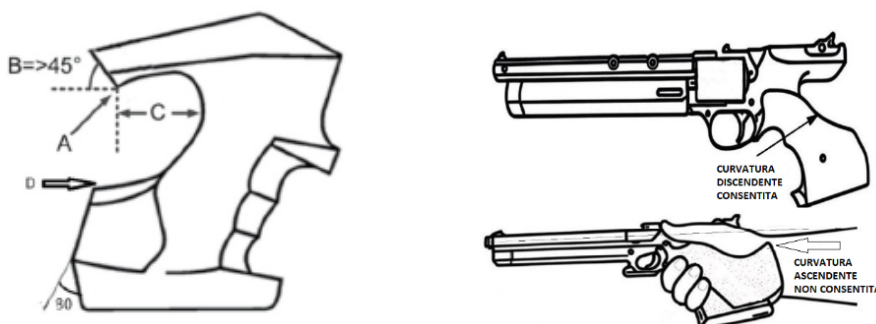
È vietato qualsiasi dispositivo, meccanismo o sistema che riduce attivamente, rallenta o minimizza le oscillazioni o i movimenti della pistola **prima** che il colpo sia rilasciato.



8.4.1.5 **Pistola 10m**

La pistola con tutti gli accessori installati deve poter essere inserita nella scatola di misurazione (Regola 8.12.b). Fare riferimento anche alla Regola 8.13 per ulteriori chiarimenti sulle impugnature;

- a) Può essere caricato con un solo piombino. Se è usata una pistola a 5 colpi, nelle gare di Pistola 10 mt dovrà essere caricato un solo piombino per volta;
- b) Canne lavorate e forate sono consentite;
- c) Nessuna parte dell'impugnatura, fusto o accessori possono toccare parte del polso. Il poggiamano deve avere un angolo non minore di 90 gradi con l'impugnatura. Questo si applica al poggiamano davanti e dietro l'impugnatura così come sui lati;
- d) Sul lato del polso, l'estremità del poggiamano deve essere tagliata con un angolo di 30 gradi o più perpendicolare all'estremità del poggiamano;
- e) In aggiunta, la parte posteriore del fusto o dell'impugnatura che poggia sulla parte superiore della mano tra pollice e indice, non deve essere più lunga di 40 mm dal punto più profondo dell'impugnatura ("C"). La parte posteriore dell'impugnatura deve essere tagliata in maniera tale che si inclini verso l'alto a 45 gradi o più dall'asse della canna ("B");
- f) La curvatura "D" deve essere rivolta verso il basso fino all'asse della canna dal punto più profondo dell'impugnatura e l'impugnatura non deve avvolgere la mano. La curvatura non deve salire o essere parallela all'asse della canna in alcun punto dal punto più profondo dell'impugnatura all'indietro;
- g) Sono consentite le superfici curve sull'impugnatura o fusto, incluso la parte posteriore e/o l'appoggio del pollice, in senso longitudinale alla pistola.

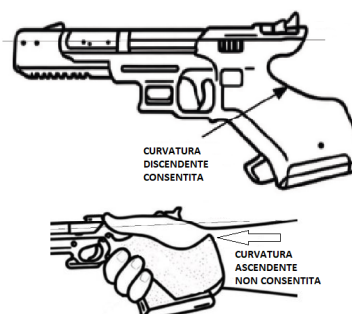
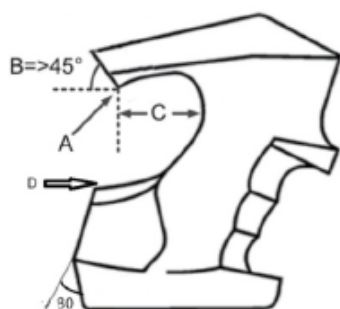


8.4.1.6 **Pistola 25m**

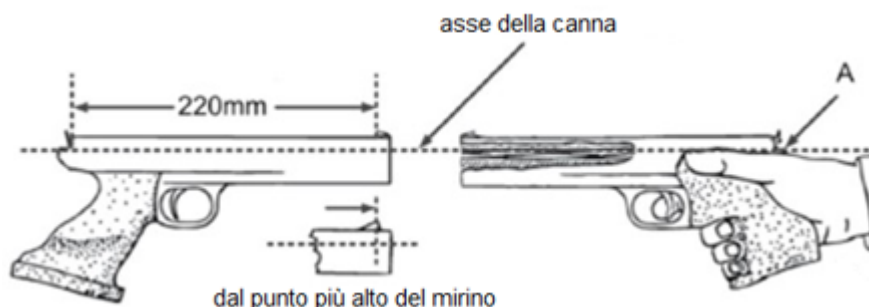
- a) La pistola con tutti gli accessori installati deve poter essere inserita nella scatola di misurazione (Regola 8.12). Fare riferimento anche alla Regola 8.13 per ulteriori chiarimenti sulle impugnature;
- b) Compensatori, freni di bocca, canne perforate o altri dispositivi funzionanti in una maniera simile non sono consentiti;
- c) Nessuna parte dell'impugnatura, fusto o accessori possono toccare parte del polso. Il poggiamano deve avere un angolo non minore di 90 gradi con l'impugnatura. Questo si applica al poggiamano davanti e dietro l'impugnatura così come sui lati;



- d) Sul lato del polso, l'estremità del poggiamano deve essere tagliata con un angolo di 30 gradi o più perpendicolare all'estremità del poggiamano;
- e) In aggiunta, la parte posteriore del fusto o dell'impugnatura che poggia sulla parte superiore della mano tra pollice e indice, non deve essere più lunga di 30 mm dal punto più profondo dell'impugnatura ("C"). La parte posteriore dell'impugnatura deve essere tagliata in maniera tale che si inclini verso l'alto a 45 gradi o più dall'asse della canna ("B");
- f) La curvatura "D" deve essere rivolta verso il basso fino all'asse della canna dal punto più profondo dell'impugnatura e l'impugnatura non deve avvolgere la mano. La curvatura non deve salire o essere parallela all'asse della canna in alcun punto dal punto più profondo dell'impugnatura all'indietro;

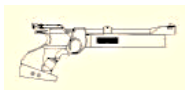


- g) Sono consentite le superfici curve sull'impugnatura o fusto, incluso la parte posteriore e/o l'appoggio del pollice, in senso longitudinale alla pistola;
- h) Raccogli bossoli sono consentiti a condizione che la pistola sia conforme a questo Regolamento (dimensioni e peso) quando sono installati;
- i) L'asse della canna deve rimanere al di sopra della zona (tra pollice e indice) della mano che tiene la pistola nella normale posizione di tiro (vedi figura sotto);
- j) La lunghezza della canna è misurata come sotto indicato (vedi figura sotto).

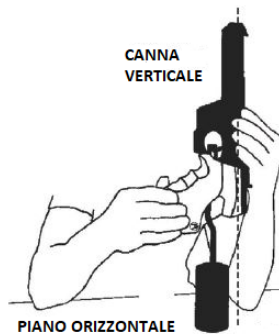


8.4.1.7

Non applicabile



8.4.2 Misurazione del peso dello scatto del grilletto



Il peso dello scatto del grilletto deve essere misurato con il peso prova sospeso a circa metà del grilletto (vedi figura) e la canna in posizione verticale. Il peso deve essere posizionato su un piano orizzontale e sollevato dalla superficie. La prova deve essere condotta dal personale dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento.

Il peso minimo dello scatto del grilletto deve essere mantenuto per tutta la durata della gara. Sono ammessi al massimo 3 tentativi per sollevare il peso. Se la verifica non viene superata, l'arma può essere nuovamente sottoposta a verifica dopo la regolazione. Quando si verifica pistole ad aria compressa o gas la carica deve essere attivata.

- 8.4.2.1 La verifica del peso dello scatto del grilletto deve essere eseguita secondo quanto previsto dalle figure seguenti. Deve essere usato un peso con bordo vivo di metallo o gomma. Non è consentito un peso con un rullo sul grilletto. Deve essere usato un peso senza molle o altri dispositivi.



- 8.4.2.2 Un appropriato peso di prova deve essere messo a disposizione degli atleti nel poligono prima e durante allenamenti e gara, e prima delle finali, per permettere loro di verificare il peso dello scatto delle pistole.

- 8.4.2.3 Controlli casuali del peso dello scatto del grilletto devono essere effettuati immediatamente al termine dell'ultima serie di gara in tutti i turni di qualificazione delle gare a 10 mt e di ogni ripresa in quelle a 25 mt. Controlli in Pistola Standard saranno eseguiti dopo 60 colpi o, se la gara è divisa in due riprese (30+30 colpi), al termine di ogni ripresa. Almeno un atleta deve essere selezionato per ogni settore (o ogni otto linee per le pistole ad aria) tramite estrazione fatta dal Direttore dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento con la supervisione del Delegato Sportivo UIT. Il personale dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento deve quindi eseguire la verifica prima che le pistole siano



risposte in custodia. Sono permessi al massimo 3 tentativi per sollevare il peso. L'atleta la cui pistola fallisce la verifica o un atleta selezionato che evita di sottoporre la sua pistola alla verifica deve essere squalificato.

8.4.3 **Regole generali per pistole 10m 25m e 50m**

8.4.3.1 **Pistola 25m a percussione anulare e centrale**

a) L'atleta deve usare la stessa pistola in tutte le riprese e serie di una gara a meno che smetta di funzionare;

b) L'asse della canna deve rimanere al di sopra della zona (tra pollice e indice) della mano che tiene la pistola nella normale posizione di tiro (vedi **8.4.1.6 i**);

c) La lunghezza della canna è misurata come sotto indicato (vedi **TABELLA SPECIFICHE TECNICHE DELLE PISTOLE**).

Semiautomatiche	Dal vivo di volata alla culatta (canna più camera di scoppio)
Revolver	Solo la canna (escludendo il tamburo)

8.4.3.2 **Pistola 25m a percussione anulare**

Può essere usata qualsiasi pistola a percussione anulare di calibro 5,6 mm (.22"), camerata per cartucce LR, eccetto le pistole a colpo singolo, che sia conforme alla **TABELLA SPECIFICHE TECNICHE DELLE PISTOLE**.

8.4.3.3 **Pistola 25m a percussione centrale**

Può essere usata qualsiasi pistola a percussione centrale o revolver, eccetto le pistole a colpo singolo, di calibro compreso tra 7,62 e 9,65 mm (.30 - .38"), che sia conforme alla **TABELLA SPECIFICHE TECNICHE DELLE PISTOLE**.

8.4.3.4 **Pistola 50m**

a) Può essere usata qualsiasi pistola a percussione anulare di calibro 5,6 mm (.22"), camerata per cartucce LR;

b) Deve essere caricato un colpo singolo;

c) Sono ammesse impugnature avvolgenti e coperture della mano, purché non coprano il polso.

8.4.3.5 **Pistola 10m**

Può essere usata qualsiasi pistola ad aria compressa, CO2 o aria pneumatica di calibro 4,5 mm (.177"), purché conforme alla **TABELLA SPECIFICHE TECNICHE DELLE PISTOLE e DISEGNI DIMENSIONI DELLE PISTOLE** (vedere anche Regola 8.13).

8.4.4 **Munizioni**

Tutti i proiettili usati devono essere di piombo o di metalli morbidi simili. Non sono consentiti proiettili camiciati. La Giuria può eseguire controlli a campione sulle munizioni degli atleti.



Specialità	Calibro	Altre specifiche
Pistola Aria Compressa	4.5 mm (.177")	
Pistola Grosso Calibro	7,62 mm – 9,65 mm (.30" - .38")	Munizionamento magnum o di alta potenza non è consentito
Pistola Libera	5.6 mm (.22")	Cartucce a percussione anulare LR
Pistola Automatica Pistola Standard Pistola Sportiva	5.6 mm (.22")	Cartucce a percussione anulare LR Nella Pistola Automatica il peso minimo della palla deve essere di 2,53 g= 39 gr e la velocità minima di 250 m/s, misurata dal vivo di volata

8.4.4.1 La verifica della velocità sarà eseguita con un cronografo o altro dispositivo di misurazione della velocità (sistema doppler). Il Direttore dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento deve confermare l'accuratezza del dispositivo secondo le procedure di verifica sviluppate dalla UIT. Nel poligono un cronografo deve essere disponibile per gli atleti.

8.4.4.2 Le munizioni di almeno un atleta per ogni turno devono essere testate. Il Direttore dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento, con la supervisione del Delegato Sportivo UIT, provvederà alla selezione degli atleti da testare e raccoglierà le munizioni da testare prima di ogni ripresa di qualificazione da 30 colpi. Gli atleti devono avere almeno 50 colpi per ogni ripresa di gara. Devono essere prelevate 10 cartucce tra quelle che l'atleta sta usando, messi in una busta etichettata e sigillata, consegnati all'UdG preposto alla verifica. Al termine della ripresa, l'atleta deve andare nell'area designata alla verifica. L'UdG caricherà un caricatore con 3 cartucce e le tirerà usando l'arma dell'atleta, registrando la velocità al vivo di volata di ogni colpo. Se la velocità media è inferiore a 250,0 m/sec, la verifica deve essere ripetuta. Se la velocità media di 6 colpi è inferiore a 250,0 m/sec, l'atleta deve essere squalificato.

8.4.4.3 Per la Pistola Automatica, gli 8 atleti qualificati alla finale, in accordo con i risultati pubblicati, devono presentarsi nell'area designata per la verifica con le munizioni che useranno in finale entro 20 minuti dal termine della gara di qualificazione. L'atleta che non si presenta per la verifica della velocità prima della finale non potrà parteciparvi e sarà classificato 8° e segnato DNS in classifica.

Saranno eseguiti controlli a campione delle munizioni e verifiche della velocità. Le munizioni saranno sigillate alla presenza dell'atleta e saranno portate nell'area designata per la verifica della velocità da un membro dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento.

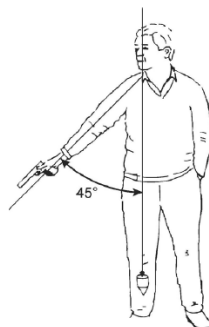
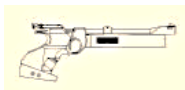
8.5 **SCARPE**

8.5.1 Sono consentite solo scarpe con tomaia bassa che non coprano il malleolo. La suola deve essere flessibile nell'intera parte anteriore del piede.

8.5.2 Gli atleti possono usare suole interne rimovibili o solette nelle loro scarpe, ma qualsiasi inserto deve anche essere flessibile nell'intera parte anteriore del piede.



- 8.5.3 Per testare la flessibilità della suola sarà usato uno strumento approvato dalla UITSS.
- 8.5.4 Per dimostrare che le suole delle scarpe siano flessibili, gli atleti devono camminare normalmente (tacco punta) per tutto il tempo in cui sono sul campo di gara. Alla prima infrazione verrà data un'ammonizione, per le successive riceverà 2 punti di penalità o squalifica.
- 8.5.5 Strumento per la misurazione della flessibilità della suola della scarpa.
Il dispositivo usato deve essere in grado di misurare accuratamente di quanti gradi la suola della scarpa si piega mentre viene applicata una precisa pressione verso l'alto.
- 8.5.6 Regole generali sulla flessibilità della suola della scarpa.
Le suole delle scarpe degli atleti devono piegarsi di almeno 22,5 gradi quando una forza di 15 NM è applicata nell'area del tallone mentre la scarpa è fissata allo strumento di misurazione.
- 8.6 **ACCESSORI**
- 8.6.1 **Cannocchiali**
L'uso di cannocchiali non connessi alla pistola per la localizzazione dei colpi o la valutazione del vento è permesso solo nelle specialità 25 e 50m.
- 8.6.2 **Custodie**
Gli atleti possono usare custodie, scatole o tavolini per appoggiare le pistole durante i colpi. L'altezza massima del bancone con eventuali supporti non deve superare 1 metro (guarda Regola 6.4.11.9 c). Durante le finali non è possibile usare la custodia come supporto della pistola.
- 8.7 **PROCEDURE E REGOLE DI GARA**
- 8.7.1 **Posizione di tiro**
L'atleta deve stare dritto, senza alcun supporto artificiale o di altro tipo, con entrambi i piedi e/o le scarpe completamente all'interno della piazzola di tiro. La pistola deve essere tenuta e usata con una sola mano. Il polso deve essere visibilmente libero da supporti.
- 8.7.2 **Posizione di "Pronto"**
Nelle gare di Pistola Automatica, nelle riprese di tiro celere di Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro, e nelle riprese in 20" e 10" della Pistola Standard, il tiro deve iniziare dalla posizione di "Pronto" (vedere il disegno). Nella posizione di "Pronto" il braccio dell'atleta deve puntare verso il basso con un angolo non superiore a 45° dalla verticale. Il braccio con la pistola non deve essere puntato a terra all'interno bordo anteriore della piazzola di tiro. Dopo l'inizio della serie la pistola non può toccare il bancone. Il braccio deve rimanere fermo in questa posizione mentre si aspetta la comparsa del bersaglio o della luce verde (in presenza di bersagli elettronici).



8.7.3 **Infrazioni della posizione di “Pronto”**

Una infrazione avviene quando un atleta nelle gare di Pistola Automatica, nelle riprese di tiro celere di Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro, e nelle riprese in 20” e 10” della Pistola Standard:

- a) Alza il suo braccio troppo presto e il suo movimento diventa parte dell'alzata (movimento continuo);
- b) Non abbassa sufficientemente il braccio;
- c) Alza il braccio sopra i 45° prima che la luce cambi o i bersagli inizino a ruotare.

8.7.4 **Procedure per le infrazioni della posizione di “Pronto”**

Quando si verifica una infrazione della posizione di “Pronto”:

- a) L'atleta deve essere ammonito da un membro di Giuria e la serie deve essere registrata e ripetuta;
- b) Quando viene ripetuta una serie nella gara di Pistola Automatica, all'atleta devono essere attribuiti i colpi di valore più basso su ogni bersaglio. Nelle altre gare a 25m, all'atleta verranno attribuiti i 5 colpi di valore più basso nelle 2 serie (o 3 serie nel caso di inceppamento);
- c) Se l'infrazione è ripetuta nella stessa ripresa di 30 colpi in pistola Automatica, o nella ripresa di tiro celere in Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro, o nella combinata tra le riprese in 20” e 10” in Pistola Standard, deve essere applicata la stessa procedura e l'atleta sarà penalizzato con una detrazione di 2 punti dal suo punteggio;
- d) Alla terza infrazione l'atleta deve essere squalificato.

8.7.5 **Gare di pistola**

Vedere regola 8.11 **TABELLA DELLE SPECIALITA' DI PISTOLA**

8.7.6 **Regole di gara**

8.7.6.1 **Tempo di preparazione nelle specialità a 25m**

- a) Gli atleti devono presentarsi nel loro stand di tiro, ma devono attendere di essere chiamati in linea di tiro;
- b) Il Direttore di Tiro chiamerà gli atleti in linea **10** minuti prima dell'inizio del tempo di preparazione, e solo dopo il termine del turno precedente. Gli atleti possono rimuovere le armi dalle custodie e maneggiarle solo dopo il permesso



del Direttore di Tiro; bandierine di sicurezza devono rimanere inserite nelle pistole; sono consentiti alzate e esercizi di puntamento;

c) I controlli pre gara da parte della Giuria e Commissari di Tiro devono essere completati tempestivamente prima dell'inizio del tempo di preparazione;

d) Il tempo di preparazione inizia con il comando **“IL TEMPO DI PREPARAZIONE INIZIA ORA”**. Durante il tempo di preparazione i bersagli devono essere visibili e gli atleti possono rimuovere le bandierine di sicurezza, maneggiare le loro pistole, fare scatti a secco, alzate ed esercizi di puntamento;

e) **Il tempo di preparazione** consentito è di 3 minuti come segue:

Pistola Standard 25m	3 minuti
Riprese di precisione 25m	3 minuti
Pistola Automatica 25m e Ripresa di tiro celere	3 minuti

8.7.6.2

Regole specifiche per le specialità a 25 mt

a) In tutte le specialità a 25m, il tempo di gara deve partire dal momento in cui si accende la luce verde (o i bersagli iniziano a ruotare in apertura) e termina quando si accende la luce rossa (o i bersagli iniziano a ruotare in chiusura); quando si utilizzano bersagli elettronici, le luci verdi sono accese per il tempo richiesto di +0,1 sec;

b) La rotazione dei bersagli o l'accensione delle luci può essere controllata da un operatore dei bersagli che è posizionato dietro la linea di tiro. La sua posizione non deve disturbare gli atleti, ma deve rimanere nel campo visivo e uditivo del Direttore di Tiro. I bersagli possono anche essere azionati da un Direttore di Tiro tramite l'utilizzo di un telecomando;

c) In tutte le gare di qualificazione delle specialità a 25m può essere caricato un solo caricatore (o tamburo) con al massimo 5 cartucce al comando **“CARICARE”**. Nel caricatore (o tamburo) non può essere inserito niente altro;

d) Durante la gara di qualificazione, se un atleta carica la sua pistola con più cartucce di quelle consentite (serie complete o di completamento) o carica più di un caricatore al comando **“CARICARE”**, egli deve essere penalizzato con la detrazione di 2 punti dal suo punteggio di gara in quella serie. Se l'atleta viola questa regola in allenamento, gli sarà ordinato di scaricare la pistola, inserire la bandierina di sicurezza e interrompere l'allenamento;

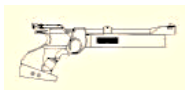
e) L'atleta che tira un colpo o più colpi prima del comando **“CARICARE”** deve essere squalificato;

f) In tutte le gare, dopo che la serie o la ripresa è terminata, deve essere dato il comando **“SCARICARE”**. In ogni caso, immediatamente al termine della serie (a meno di un inceppamento) o su comando, l'atleta deve scaricare l'arma e **inserire la bandierina di sicurezza**.

8.7.6.3

Regole specifiche per Pistola Automatica

a) La gara è composta da 60 colpi di gara divisi in 2 riprese da 30 colpi ognuno. Ogni ripresa include 6 serie da 5 colpi ognuno, 2 serie in 8 secondi, 2 serie in 6 secondi e 2 serie in 4 secondi. In ogni serie, un colpo è tirato su ognuno dei 5 bersagli entro il limite di tempo della serie;



- b) Prima dell'inizio di ogni ripresa, l'atleta può tirare una serie di prova da 5 colpi in 8 secondi;
- c) Tutti i tiri (serie di prova e gara) sono a comando. Entrambi gli atleti nello stesso stand di tiro devono tirare nello stesso tempo, ma gli organizzatori possono predisporre più di uno stand per tirare simultaneamente con comandi centralizzati;
- d) Se la pistola di uno degli atleti che stanno tirando simultaneamente ha un inceppamento, la serie va ripetuta dall'interessato nella successiva serie regolare con lo stesso tempo. La serie finale con lo stesso tempo avrà luogo dopo che tutti gli altri atleti che tirano simultaneamente hanno terminato le serie regolari. Ogni stand di tiro può funzionare autonomamente;
- e) Prima che il Direttore di Tiro dia il comando **“CARICARE”**, egli deve annunciare la durata della serie (**“serie in 8 secondi”**, **“serie in 6 secondi”**, **etc.**), o questo deve essere indicato nella stessa maniera usando un cartello numerato di dimensione sufficiente a poter essere visibile agli atleti. Quando il Direttore di Tiro dà il comando **“CARICARE”**, gli atleti devono prepararsi in autonomia per la serie entro 1 minuto;
- f) Trascorso 1 minuto, il Direttore di Tiro darà il comando:

“ATTENZIONE”	La luce rossa deve essere accesa (se si utilizzano bersagli cartacei, questi devono essere ruotati in posizione di chiusura) e gli atleti devono assumere la posizione di “Pronto” .
	Se si utilizzano i bersagli elettronici si accenderà la luce rossa. Dopo 7 sec. +/-0,1 sec. si accenderà la luce verde per il tempo richiesto +0,1 sec.) Se si utilizzano i bersagli cartacei, devono essere ruotati in posizione di chiusura. Dopo 7 secondi (+/- 0,1 secondi) i bersagli ruoteranno in posizione di apertura.

- g) Prima di ogni serie, l'atleta deve abbassare il suo braccio e assumere la posizione di **“Pronto”**;
- h) La luce verde appare (se sono usati i bersagli cartacei, questi ruotano in posizione di apertura) 7 secondi +/-0,1 sec. dopo il comando **“ATTENZIONE”**;
- i) Le pistole possono essere sollevate nel momento in cui appare la luce verde (o i bersagli iniziano a ruotare in apertura);
- j) L'atleta deve tirare 5 colpi in ogni serie;
- k) Una serie è considerata iniziata dopo il comando **“ATTENZIONE”**; ogni colpo tirato dopo di esso deve essere considerato valido;
- l) Al termine di ogni serie, dovrebbe essere data una pausa di almeno 1 minuto prima del successivo comando **“CARICARE”**;
- m) Gli orari di inizio dei turni dovrebbero essere distanziati di almeno 30 minuti, o più se il programma di gara lo permette; l'orario previsto per l'inizio dei successivi turni deve essere adeguato in modo da iniziare all'orario previsto.



8.7.6.4

Regole specifiche per Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro

Il programma è di 60 colpi di gara divisi in 2 riprese di 30 colpi ognuno:

Ripresa	Numero di serie e colpi	Tempo limite per ogni serie di prova e di gara
Ripresa di precisione	6 serie da 5 colpi	4 minuti (240 secondi)
Ripresa di celere	6 serie da 5 colpi	vedere sotto

a) Prima dell'inizio di ogni ripresa, l'atleta può tirare una serie di prova da 5 colpi;

b) Tutti gli atleti tireranno la serie di prova così come tutte le serie di gara nello stesso tempo e con gli stessi comandi;

c) Il Direttore di Tiro deve dare il comando **“CARICARE”** prima di ogni serie; dopo il comando **“CARICARE”** l'atleta deve prepararsi in autonomia per la serie entro 1 minuto con il corretto numero di cartucce;

d) Dopo che il comando **“SCARICARE”** è stato dato al termine di una serie di prova o di gara, deve essere data una pausa di almeno 1 minuto prima che il Direttore di Tiro dia il comando **“CARICARE”** per far partire la serie successiva;

e) Una serie è considerata iniziata dal momento in cui si accende la luce rossa, o i bersagli ruotano in chiusura dopo il comando **“ATTENZIONE”**; ogni colpo tirato dopo di esso deve essere considerato valido;

f) La serie inizierà con l'appropriato comando o segnale, i comandi per i bersagli fissi sono **“START”** (o un segnale sonoro) e **“STOP”** (o un segnale sonoro); i segnali per i bersagli che ruotano sono la rotazione in posizione di chiusura o apertura; i segnali per i bersagli elettronici sono le luci rossa e verde;

g) Tiro di precisione

“PER LA SERIE DI PROVA: CARICARE”	Tutti gli atleti caricano entro 1 minuto
“PER LA PRIMA/PROSSIMA SERIE DI GARA: CARICARE”	Tutti gli atleti caricano entro 1 minuto
“ATTENZIONE”	Se si utilizzano i bersagli elettronici si accenderà la luce rossa. Dopo 7 sec. +/-0,1 sec. si accenderà la luce verde. Se si utilizzano i bersagli cartacei devono essere ruotati in posizione di chiusura. Dopo 7 sec. +/-0,1 sec. i bersagli ruoteranno in posizione di apertura
“SCARICARE”	

h) Tutti gli atleti devono completare la ripresa di tiro di precisione prima dell'inizio della ripresa di tiro celere;

i) Tiro celere

Durante ogni serie di tiro celere, il bersaglio è visibile 5 volte per 3,0 sec. - 0,0/+0,2 sec. o, se si utilizzano i bersagli elettronici, la luce verde si accende per 3,1 sec. per ogni tiro; l'intervallo di tempo fra una comparsa e l'altra



(posizione di chiusura) o, quando si utilizzano i bersagli elettronici, quando la luce rossa si accende è di 7 secondi $\pm 0,1$ sec.; ad ogni apparizione del bersaglio è consentito tirare 1 solo colpo; se si utilizzano i bersagli elettronici, la luce verde si spegnerà dopo 3,1 sec. ma il bersaglio deve continuare a registrare colpi validi per ulteriori 0,2 sec. come previsto dalla Regola 6.4.13

“PER LA SERIE DI PROVA: CARICARE”	Tutti gli atleti caricano entro 1 minuto
“PER LA PRIMA/PROSSIMA SERIE DI GARA: CARICARE”	Tutti gli atleti caricano entro 1 minuto
“ATTENZIONE”	Se si utilizzano i bersagli elettronici si accenderà la luce rossa. Dopo 7 sec. $\pm 0,1$ sec. si accenderà la luce verde. Se si utilizzano i bersagli cartacei devono essere ruotati in posizione di chiusura. Dopo 7 sec. $\pm 0,1$ sec. i bersagli ruoteranno in posizione di apertura
“SCARICARE”	

j) Prima di ogni colpo l'atleta deve abbassare il braccio e adottare la posizione di **“Pronto”** come previsto dalla Regola 8.7.2;

k) La pistola non deve essere appoggiata sul bancone durante le serie di tiro celere

8.7.6.5

Regole specifiche per Pistola Standard 25m

Il programma è di 60 colpi di gara divisi in 3 riprese da 20 colpi ognuno. Ogni ripresa è composta da 4 serie da 5 colpi;

Ripresa	Numero di serie e colpi	Tempo limite per ogni serie
1	4 serie da 5 colpi	150 sec.
2	4 serie da 5 colpi	20 sec.
3	4 serie da 5 colpi	10 sec.

a) Prima dell'inizio di ogni ripresa, l'atleta può tirare una serie di prova da 5 colpi nel tempo limite di 150 sec.;

b) Prima che il Direttore di Tiro dia il comando **“CARICARE”**, egli deve annunciare la durata della serie (“serie in 150 secondi”, “serie in 20 secondi”, etc.), o questo deve essere indicato nella stessa maniera usando un cartello numerato di dimensione sufficiente a poter essere visibile agli atleti.

c) Quando il Direttore di Tiro dà il comando **“CARICARE”**, gli atleti devono prepararsi in autonomia per la serie entro 1 minuto;

d) Trascorso 1 minuto, il Direttore di Tiro darà il comando:

“ATTENZIONE”	Se si utilizzano bersagli elettronici, la luce rossa deve essere accesa. Dopo 7 sec. $\pm 0,1$ sec. si accenderà la luce verde. Se si utilizzano bersagli cartacei, i bersagli saranno ruotati in posizione di chiusura. Dopo 7 sec. $\pm 0,1$ sec. i bersagli ruoteranno in posizione di apertura
---------------------	--

e) Prima di ogni serie, eccetto per quella in 150 sec., l'atleta deve abbassare il braccio e adottare la posizione di **“Pronto”**;



f) Una serie è considerata iniziata dal momento in cui si accende la luce rossa, o i bersagli ruotano in chiusura dopo il comando “**ATTENZIONE**”; ogni colpo tirato dopo di esso deve essere considerato valido;

g) Dopo che il comando “**SCARICARE**” è stato dato al termine di una serie di prova o di gara, deve essere data una pausa di almeno 1 minuto prima che il Direttore di Tiro dia il comando “**CARICARE**” per far partire la serie successiva;

h) In casi eccezionali la gara può essere organizzata in 2 parti; in questo caso ogni parte deve essere così composta:

Ripresa	Numero di serie e colpi	Tempo limite per ogni serie
1	2 serie da 5 colpi	150 sec.
2	2 serie da 5 colpi	20 sec.
3	2 serie da 5 colpi	10 sec.

i) Prima dell’inizio di ogni ripresa, l’atleta può tirare una serie di prova da 5 colpi nel tempo limite di 150 sec.

8.8 INTERRUZIONI E IRREGOLARITA’

8.8.1 Interruzioni nelle gare e riprese a 25m

Se il tiro è interrotto per ragioni di sicurezza o tecniche (senza alcuna colpa dell’atleta):

a) Se il tempo trascorso è superiore a 15 minuti, la Giuria deve permettere 1 serie extra di prova da 5 colpi

b) In Pistola Automatica e in Pistola Standard, la serie interrotta deve essere annullata e ripetuta. La serie ripetuta deve essere registrata e attribuita all’atleta;

c) In Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro la serie interrotta deve essere completata. La serie completata deve essere registrata e attribuita all’atleta;

d) Nella ripresa di tiro di precisione il tempo limite è di **48 secondi** per ogni colpo da tirare per completare la serie.

8.8.2 Colpi irregolari nelle gare e riprese a 25m

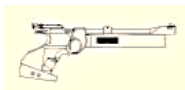
8.8.2.1 Colpi di gara tirati in più (25m)

Se un atleta tira più colpi di gara su un bersaglio di quelli specificati nella **TABELLA DELLE SPECIALITA’ DI PISTOLA** (Regola 8.11), o più di 1 colpo ad ogni apertura del bersaglio nelle serie di tiro celere, il colpo di valore più alto deve essere sottratto dal punteggio relativo a quel bersaglio:

a) 2 punti devono anche essere detratti dal punteggio di quella serie per ogni colpo extra tirato;

b) Questa penalità va aggiunta alla penalità di 2 punti che può essere data quando un atleta carica più cartucce del numero consentito;

c) 2 punti devono essere detratti nel caso in cui 2 colpi siano stati tirati durante una singola esposizione del bersaglio nella ripresa di tiro celere in Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro.



8.8.2.2 **Colpi di prova tirati in più (25m)**

Se un atleta tira più colpi di prova di quelli specificati nella **TABELLA DELLE SPECIALITA' DI PISTOLA** (Regola 8.11), o permessi dal Direttore di Tiro o dalla Giuria, deve essere penalizzata con la detrazione di 2 punti dalla prima serie di gara per ogni colpo tirato in più.

Questa penalità va aggiunta alla penalità di 2 punti che può essere data quando un atleta carica più cartucce del numero consentito.

8.8.2.3 **Colpi in anticipo o in ritardo (25m)**

a) Ogni colpo tirato accidentalmente dopo il comando “CARICARE”, ma prima dell’inizio di una serie di gara, non deve essere considerato valido e 2 punti devono essere detratti dalla serie successiva. Questa penalità non si applica ai colpi di prova. L’atleta che ha tirato accidentalmente non deve continuare, ma deve attendere che gli altri atleti abbiano terminato la serie e segnalare al Direttore di Tiro come se avesse avuto un inceppamento. Il Direttore di Tiro gli permetterà quindi di continuare e ripetere la serie nella successiva serie con lo stesso tempo. La serie mancante verrà effettuata subito dopo che tutti gli atleti avranno terminato la serie di quel determinato tempo. Se ciò non dovesse accadere e l’atleta continuasse la serie originale, il colpo accidentale sarà considerato colpo mancato (zero);

b) Nella ripresa di tiro di precisione, se un colpo viene tirato dopo il comando o segnale “**STOP**”, deve essere conteggiato come mancante. Se il colpo non può essere identificato, il colpo di valore più alto deve essere eliminato dal risultato di quel bersaglio e conteggiato come mancante.

8.8.2.4 **Colpi incrociati sui bersagli di prova (25m)**

Se un atleta tira un colpo di prova sul bersaglio di prova di un altro atleta, non gli sarà concesso di ripetere il colpo, ma non sarà penalizzato. Se non è possibile stabilire chiaramente e velocemente quale sia il colpo, l’atleta che non ha commesso l’errore ha il diritto di ripetere il colpo di prova.

8.8.3 **Comandi errati in gara (25m)**

a) Se a causa di un comando e/o azione non corretta del Direttore di Tiro l’atleta non è pronto a tirare dopo che sia stato dato l’ordine, deve abbassare la pistola, alzare il braccio libero e riferirlo al Direttore di Tiro o membro di Giuria al termine della serie;

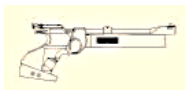
b) Se il reclamo viene accolto, l’atleta è autorizzato a tirare la serie;

c) Se il reclamo è respinto, l’atleta può tirare la serie, ma non deve essere penalizzato con la detrazione di 2 punti dal punteggio della stessa serie;

d) Se l’atleta ha tirato un colpo dopo un comando e/o azione errata, il reclamo non deve essere accolto.

8.8.4 **Disturbi**

Un atleta che si sentisse disturbato durante l’esecuzione di colpo deve abbassare l’arma e informare immediatamente il Direttore di Tiro o un membro della Giuria alzando il braccio libero. Non deve arrecare disturbo agli altri atleti.



8.8.4.1 **Se il reclamo viene accolto:**

- a) La serie (Pistola Automatica e Pistola Standard) deve essere annullata e l'atleta può ripetere la serie;
- b) Il colpo (Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro) deve essere annullato e l'atleta può ripetere il colpo e completare la serie.

8.8.4.2 **Se il reclamo non viene accolto:**

- a) Se l'atleta ha terminato la serie, il colpo o la serie devono essere considerati validi;
- b) Se l'atleta non ha terminato la sua serie a causa del disturbo, l'atleta può ripetere o completare la serie. Punteggio e penalità sono come segue;
- c) nella **specialità di Pistola Automatica 25m** la serie va ripetuta e il punteggio attribuito è la somma dei colpi di valore più basso su ogni bersaglio;
- d) nella **specialità di Pistola Standard 25m** la serie va ripetuta e il punteggio attribuito è la somma dei 5 colpi di valore più basso sul bersaglio;
- e) nella **specialità di Pistola Sportiva 25m e Pistola Grosso Calibro 25m** la serie va completata e il punteggio registrato;
- f) 2 punti di penalità devono anche essere detratti dalla serie ripetuta o completata;
- g) In ogni serie ripetuta, tutti i 5 colpi devono essere tirati sul bersaglio. Ogni colpo non tirato o non a bersaglio deve essere considerato come mancato.

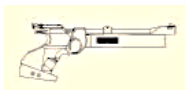
8.8.5 **Reclami su irregolarità dei tempi**

8.8.5.1 Se un atleta reputa eccessivo o troppo lento e quindi non conforme al Regolamento, il tempo tra lo specifico comando e l'accensione della luce verde o la comparsa dei bersagli, deve abbassare l'arma e informare immediatamente il Direttore di Tiro o un membro della Giuria alzando il braccio libero. Non deve arrecare disturbo agli altri atleti.

- a) Se il **reclamo viene accolto**, l'atleta può iniziare nuovamente la serie;
- b) Se il reclamo **non viene accolto**, l'atleta può tirare la serie, ma 2 punti di penalità verranno detratti dal punteggio della serie;
- c) Una volta che l'atleta **ha tirato il primo** colpo della serie, il reclamo non deve essere accolto.

8.8.5.2 Se un atleta reputa **il tempo della serie troppo breve**, deve informare immediatamente il Direttore di Tiro al termine della serie.

- a) Il Direttore di Tiro e/o un membro della Giuria deve verificare il sistema;
- b) In caso di conferma dell'errore, la serie dell'atleta che ha reclamato deve essere annullata e ripetuta;
- c) Se il reclamo non è accolto, il risultato della serie deve essere assegnato all'atleta e registrato.



8.9 INCEPPAMENTI NELLE SPECIALITA' A 25m

8.9.1 Inceppamenti durante la serie di prova non possono essere reclamati; tuttavia, un atleta può risolvere l'inceppamento e continuare a tirare i restanti colpi nel tempo previsto per la serie di prova di quella specialità. Solo 1 inceppamento (AMMESSO o NON AMMESSO) può essere reclamato durante ogni ripresa di gara delle specialità a 25 mt come segue:

a) Uno per ogni ripresa di 30 colpi nella specialità Pistola Automatica 25m, Pistola Sportiva 25m e Pistola Grosso Calibro 25m;

b) Due nella gara di Pistola Standard. NOTA: In casi eccezionali, quando la gara si svolge in due parti (guarda Regola 8.7.6.5 h), è ammesso un solo inceppamento ogni 30 colpi;

c) Deve essere usato l'appropriato modulo di inceppamento per registrare il punteggio della serie ripetuta (PA o PS). I moduli di inceppamento si trovano nel Regolamento Tecnico Generale, Regola 6.19;

d) Gli inceppamenti (AMMESSO o NON AMMESSO) nelle finali a 25 mt saranno risolti secondo le Regole 6.17.4 o) e 6.17.5.k).

8.9.2 Riparazione o sostituzione di un'arma rotta

Se una pistola si rompe o cessa di funzionare, all'atleta è consentito ripararla o sostituirla. In tutti i casi, il Direttore di Tiro deve confermare che la pistola non può funzionare in sicurezza e la Giuria deve essere informata.

a) Un atleta ha a disposizione un massimo di 15 minuti per riparare o sostituire la pistola per proseguire la gara;

b) Se è probabile che la riparazione richieda più di 15 minuti, all'atleta, su sua richiesta, può essere concesso più tempo dalla Giuria;

c) Se è concesso tempo extra per la riparazione, terminerà la gara in un momento e posizione stabiliti dalla Giuria oppure continuerà a tirare con un'altra pistola dello stesso tipo (semiautomatica o revolver) e calibro;

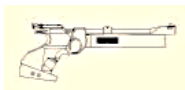
d) Nelle specialità a 25m la Giuria deve concedere una (1) serie extra di cinque (5) colpi di prova.

8.9.3 Inceppamenti nelle specialità a 25m

a) Se a causa di un inceppamento un colpo non è stato tirato e se l'atleta vuole dichiararlo, deve abbassare l'arma mantenendola impugnata. Solo la punta della canna può poggiare sul bancone, se il caricatore non è del tipo che si carica dall'estremità della canna, ma il caricatore chiaramente non deve toccare il bancone o la mano, e deve informare immediatamente il Direttore di tiro alzando la mano libera. Non deve disturbare gli altri atleti;

b) Un atleta può tentare di risolvere l'inceppamento e continuare la serie, ma dopo aver tentato qualsiasi correzione, non può reclamare un inceppamento ammesso a meno che sia rotto il percussore o altre parti della pistola siano danneggiate tanto da inibirne il funzionamento.

8.9.4 Tipi di inceppamenti



8.9.4.1 **Inceppamenti ammessi (IA)** sono:

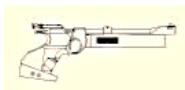
- a) Una pallottola è bloccata nella canna;
- b) Il meccanismo di scatto non funziona;
- c) Una cartuccia inesplora nella camera dopo che il meccanismo di scatto è stato rilasciato e ha funzionato;
- d) Il bossolo non viene estratto o espulso; ciò si applica anche nel caso di utilizzo di raccogli bossoli;
- e) La cartuccia, il caricatore, il tamburo o altre parti della pistola sono bloccate;
- f) Il percussore è rotto, o altre parti della pistola sono danneggiate tanto da inibirne il funzionamento;
- g) La pistola spara automaticamente senza che il grilletto venga rilasciato. L'atleta deve interrompere immediatamente il tiro e non deve continuare ad utilizzare la pistola senza il permesso del Direttore di Tiro o di un membro della Giuria. Quando si usano bersagli elettronici, il primo colpo sarà registrato dal sistema e sarà accreditato all'atleta. Quando si usano bersagli cartacei e i colpi tirati automaticamente vanno a bersaglio, quelli più alti come posizione sul bersaglio vanno individuati ed estrapolati prima di ripetere la serie. Dopo ogni serie ripetuta, tutti i colpi tranne quelli estrapolati devono essere conteggiati per stabilire il punteggio;
- h) L'otturatore si blocca o il bossolo non viene espulso; ciò si applica anche nel caso di utilizzo di raccogli bossoli;

8.9.4.2 **Inceppamenti non ammessi (INA)** sono:

- a) L'atleta ha toccato l'otturatore, il meccanismo di tiro o la sicura, o la pistola è stata maneggiata da un'altra persona prima di essere stata ispezionata dal Commissario di Tiro;
- b) La sicura non è stata disinserita;
- c) L'atleta non ha caricato la pistola;
- d) L'atleta ha caricato meno cartucce di quelle previste;
- e) L'atleta non ha rilasciato completamente il grilletto;
- f) La pistola è stata caricata con munizionamento sbagliato;
- g) Il caricatore non è stato inserito correttamente o è caduto durante i tiri a causa di un guasto del meccanismo;
- h) L'inceppamento è dovuto a cause che l'atleta avrebbe potuto correggere.

8.9.4.3 **Determinazione della causa di un inceppamento**

Se l'aspetto esterno di una pistola non mostra una evidente causa dell'inceppamento e non ci sono indicazioni e l'atleta non fa presente che ci potrebbe essere un proiettile bloccato nella canna, il Commissario di Tiro deve prendere la pistola senza toccare il meccanismo, puntarla in una direzione sicura e premere il grilletto una sola volta per determinare se il meccanismo è stato rilasciato.



- a) Se la pistola è un revolver, il Commissario di Tiro non deve premere il grilletto a meno che il cane non sia armato;
- b) Se la pistola non spara, il Commissario di Tiro deve completare l'esame della pistola per determinare la causa dell'inceppamento e decidere se l'inceppamento è ammesso;
- c) Il Commissario di Tiro decide, dopo l'ispezione della pistola, se si tratta di un inceppamento **AMMESSO** o **NON AMMESSO**.

8.9.4.4 In caso di **INCEPPAMENTO NON AMMESSO**, ogni colpo non tirato sarà conteggiato come mancato. Non sono concesse ripetizioni o completamenti. Solo i valori dei colpi tirati saranno assegnati all'atleta. L'atleta può continuare i restanti colpi di gara.

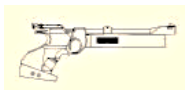
8.9.4.5 **PROCEDURE PER INCEPPAMENTO AMMESSO** – Pistola Automatica e Pistola Standard 25m

- a) In caso di **INCEPPAMENTO AMMESSO** durante le serie di Pistola Automatica 25m o Pistola Standard 25m, i punteggi dei colpi tirati vanno registrati nella prima riga del Modulo Inceppamenti (PA o PS);
- b) L'atleta deve tirare tutti i (5) colpi sui bersagli in ogni serie ripetuta. Al termine della serie ripetuta, registrare i punteggi dei colpi tirati nella seconda riga del Modulo Inceppamenti; ogni colpo non a bersaglio o tirato in ritardo, tirato e non, deve essere registrato come zero;
- c) In caso di ulteriore inceppamento nella serie ripetuta, registrare i punteggi dei colpi tirati nella serie di ripetizione nella seconda linea del modulo inceppamenti. Quindi bisogna aggiungere zeri nella riga (prima serie o serie ripetuta) che contiene i punteggi per il maggior numero di colpi tirati per assicurarsi che nella linea ci siano cinque colpi. Questi zeri aggiunti devono essere conteggiati nel calcolo del punteggio della serie;
- d) Determinare i punteggi dei cinque colpi da considerare per la serie e registrarli nella terza riga del modulo inceppamenti:
 - PA: inserire il punteggio di valore più basso di ognuno dei cinque bersagli e registrare il punteggio;
 - PS: inserire i cinque punteggi di valore più basso fra tutti i colpi registrati, compresi gli eventuali zeri aggiunti in una delle due righe, e registrare il punteggio.

8.9.4.6 **PROCEDURE PER INCEPPAMENTO AMMESSO** – Pistola Sportiva 25m e Pistola Grosso Calibro 25m

Riprese di precisione e di tiro celere:

- a) Il numero dei colpi viene registrato e la serie va completata;
- b) Il colpo/i della serie di completamento devono essere tirati nella serie successiva; nella ripresa di tiro di precisione verrà concesso un tempo di 48 secondi per ogni colpo da tirare; nella ripresa di tiro celere la serie di completamento deve iniziare dalla prima apertura;
- c) Ogni colpo/i non tirato o non a bersaglio deve essere registrato come mancato (zero);



- d) La serie di cinque colpi deve essere registrata normalmente;
- e) Utilizzare i moduli Rapporto Incidente (IR) per registrare il completamento della serie.

8.10 **GUASTO DEI BERSAGLI ELETTRONICI O CARTACEI**

8.10.1 **Guasto di tutti i bersagli di uno stand o sua parte**

- a) Il tempo di gara trascorso deve essere registrato dal Direttore di Tiro e dalla Giuria;
- b) Tutti i colpi di gara completati da ogni atleta devono essere conteggiati e registrati. Nel caso di interruzione della fornitura di corrente elettrica, questo può comportare l'attesa fino al suo ripristino per poter stabilire il numero dei colpi registrati, non necessariamente sul monitor in linea di tiro;
- c) Dopo che i bersagli sono stati riparati e lo stand o una sua parte è operativo, verrà concessa un'ulteriore serie di prova e una pausa di 1 minuto verrà data prima dell'inizio del completamento delle serie in accordo alle seguenti regole;
- d) **Pistola Sportiva 25m e Pistola Grosso Calibro 25m.** Gli atleti **COMPLETERANNO** la serie di 5 colpi come per un **INCEPPAMENTO AMMESSO**. L'atleta deve tirare il numero di colpi non registrati dal bersaglio al momento del guasto;
- e) **Pistola Standard 25m e Pistola Automatica 25m.** Se la serie non è stata completata e registrata, sarà annullata e ripetuta. Se i cinque (5) colpi sono stati registrati ad un atleta, il punteggio della serie sarà registrato e nessuna ripetizione sarà concessa a quell'atleta.

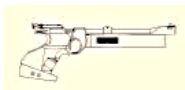
8.10.2 **Guasto di un singolo bersaglio o gruppo di bersagli**

Se si verifica un guasto di un singolo bersaglio o gruppo di 5 bersagli (Pistola Automatica 25m) che non possono essere riparati immediatamente, l'atleta sarà spostato su un'altra linea di tiro nello stesso turno o seguente. Alla risoluzione del problema, una serie di prova separata e 1 minuto di pausa verranno concessi prima dell'inizio della serie successiva in accordo alla regola suddetta (8.10.1c).

8.10.3 **Mancata registrazione o visualizzazione di un colpo**

In caso di un reclamo relativo alla **mancata registrazione o visualizzazione di un colpo sui monitor dei bersagli elettronici a 25m**, o alla comparsa di uno zero inatteso:

- a) Nella ripresa di tiro di precisione di Pistola Sportiva 25m e Pistola Grosso Calibro 25m, e nelle serie in 150 secondi di Pistola Standard, l'atleta deve immediatamente (prima del colpo successivo) informare del guasto il più vicino Commissario di Tiro;
- b) L'atleta sarà poi invitato a completare la serie (solo con i colpi non tirati) in un momento deciso dalla Giuria;
- c) Nella ripresa di tiro celere di Pistola Sportiva 25m e Pistola Grosso Calibro 25m, e in Pistola Standard e Pistola Automatica 25m, l'atleta deve continuare la serie di cinque (5) colpi e deve informare il più vicino Commissario di Tiro immediatamente al termine della serie;
- d) La serie non sarà ripetuta. Il punteggio sarà determinato dall'Ufficio RTP. Al completamento della serie, si applicherà la procedura di controllo dei bersagli elettronici (6.10.8).



8.11

TABELLA DELLE SPECIALITA' DI PISTOLA

Specialità	Categoria	Colpi di gara	Colpi di gara per bersaglio cartaceo	Bersagli di prova per bersaglio cartaceo	Colpi di prova	Conteggio e bollinatura dei bersagli cartacei	Tempi di gara	Tempo di preparazione e colpi di prova
P10	U,D,MU,MD,JU,JD	60	1	4	Illimitati durante il tempo di preparazione e colpi di prova	In Ufficio RTP	75' (elettronici), 90' (cartacei)	15'
	R	30					50' (elettronici), 60' (cartacei)	
P10 MIXED TEAM	TUTTE	2x30	1	4	Illimitati durante il tempo di preparazione e colpi di prova	In Ufficio RTP	40' (elettronici), 60' (cartacei)	15'
PL	U,D,MU,MD,JU,JD	60	5	2	Illimitati durante il tempo di preparazione e colpi di prova	In Ufficio RTP	90' (elettronici), 105' (cartacei)	15'
PA	U,D,MU,MD,JU,JD	60	7 colpi per bersaglio per ripresa (1 serie di prova più 6 serie di gara). Nuovi bersagli dopo ogni ripresa		1 serie da 5 colpi in 8" per ripresa da 30 colpi	Dopo ogni serie da 5 colpi	2 riprese da 30 colpi (2 serie in 8", 6", 4")	3' solo preparazione
PSP	U,D,MU,MD,JU,JD	60	Precisione: 5 Celere: 10	1	1 serie da 5 colpi per ripresa da 30 colpi	Dopo ogni serie da 5 colpi	Precisione: 6 serie da 5 colpi in 4' ognuna Celere: 6 serie da 5 colpi in modalità 7/3	3' solo preparazione per precisione e celere
PGC	U,D,MU,MD	60	Precisione: 5 Celere: 10	1	1 serie da 5 colpi per ripresa da 30 colpi	Dopo ogni serie da 5 colpi	Precisione: 6 serie da 5 colpi in 4' ognuna Celere: 6 serie da 5 colpi in modalità 7/3	3' solo preparazione per precisione e celere
PS	U,D,MU,MD,JU,JD	60	5	1	1 serie da 5 colpi in 150"	Dopo ogni serie da 5 colpi	4 serie da 5 colpi in 150", 20", 10"	3' solo preparazione



TABELLA SPECIFICHE TECNICHE DELLE PISTOLE

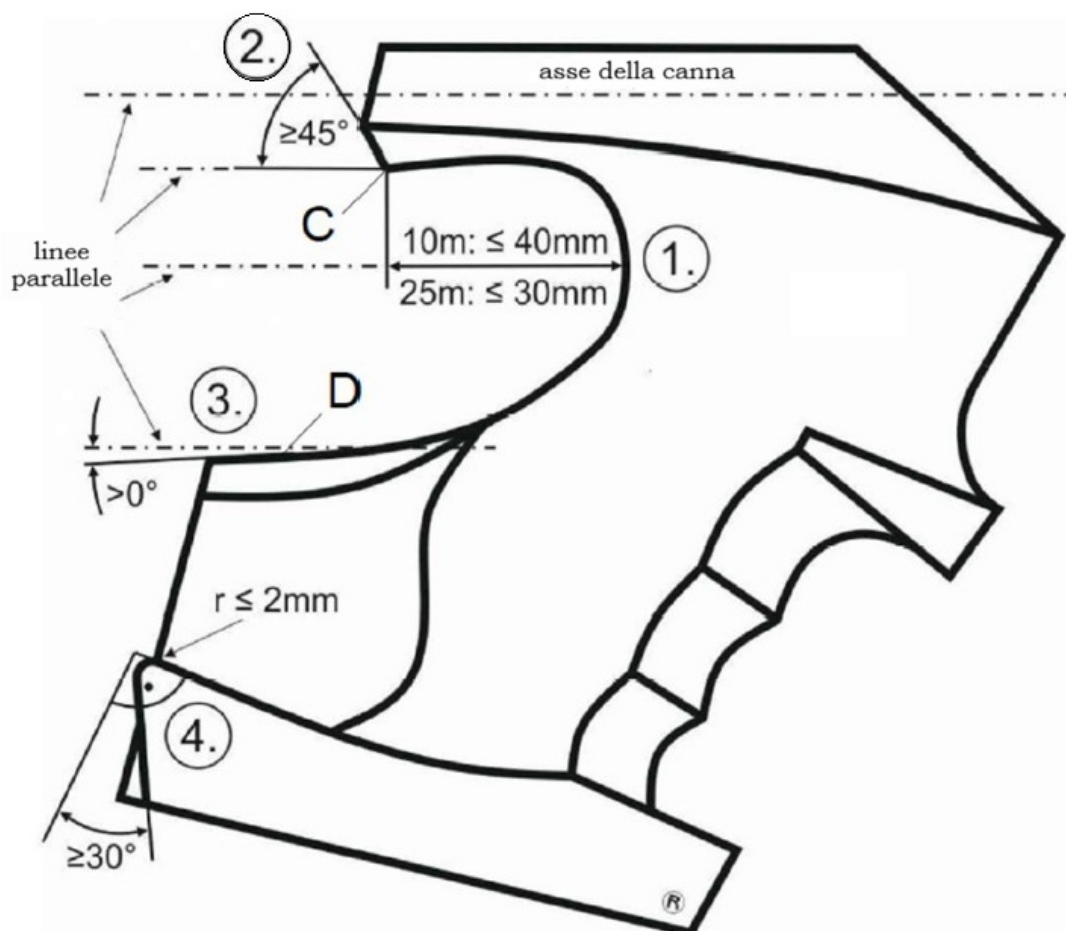
Tipo di pistola	1) PESO PISTOLA 2) PESO SCATTO	Scatola delle misurazioni (mm)	1) Lunghezza canna 2) Lunghezza linea di mira	Impugnatura	Altre specifiche	Prova gratuita
P10	1) Massimo 1500 g 2) Minimo 500 g	420 x 200 x 50	Come da scatola misurazioni	Vedere Regola 8.4	Può essere caricato con 1 solo piombino. Sono ammesse canne lavorate e forate	
PL	1) Libero 2) Libero	Nessuna restrizione	Nessuna restrizione	Vedere Regola 8.4	Può essere caricato con 1 solo colpo. E' ammesso il coprimano, purchè non copra il polso	
PA, PS, PSP, PGC	1) Massimo 1400 g 2) Minimo 1000 g	300 x 150 x50	1) Massimo 153 mm 2) Massimo 220 mm	Vedere Regola 8.4	Non sono ammessi compensatori, freni di bocca, canne perforate o altri dispositivi funzionanti in una maniera simile	
a) Il peso della pistola va misurato con tutti gli accessori, includendo anche contrappesi e caricatore vuoto						
b) Scatola di misurazione: La pistola va misurata con tutti gli accessori (se una pistola ad aria è usata con caricatore, deve essere misurata con il caricatore rimosso). E' consentita una tolleranza nella fabbricazione della scatola compresa tra 0,0 mm e + 1,0 mm in ogni direzione						

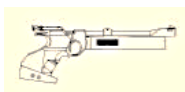


CHIARIMENTI AGGIUNTIVI SU NUOVE REGOLE IMPUGNATURE

Questi chiarimenti, inviati direttamente dalla ISSF, sono numerati nella figura sottostante:

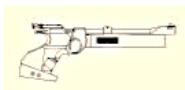
- 1) La parte posteriore dell'impugnatura che poggia sulla parte superiore della mano, tra pollice e indice, non deve essere più lunga di 40 mm (per pistola 10 mt) o 30 mm (per pistola 25 mt) dal punto in cui l'impugnatura tocca per la prima volta la parte superiore della mano fino alla parte più profonda dell'impugnatura (C);
- 2) La parte posteriore dell'impugnatura deve essere tagliata in modo da avere da quel punto un angolo verso l'alto non minore di 45° dall'asse della canna
- 3) La curvatura D deve essere rivolta verso il basso fino all'asse della canna dalla parte più profonda dell'impugnatura e l'impugnatura non deve circondare la mano. La curvatura D deve essere RIVOLTA VERSO IL BASSO!
- 4) Sul lato del polso, l'estremità del poggiamano deve essere tagliata con un angolo di 30 gradi o più perpendicolare all'estremità del poggiamano. L'estremità del poggiamano può essere arrotondata con un raggio massimo di 2 mm o meno in maniera da prevenire lesioni.





8.14 INDICE

Accesso in linea	8.7.6.1 a & b
Bersagli elettronici – Guasto di tutto lo stand o sua parte	8.10.1
Bersagli elettronici – Guasto di un singolo bersaglio o gruppi (PA)	8.10.2
Bersagli elettronici – Mancata registrazione o visualizzazione di un colpo	8.10.3
Calibro PA,PS,PSP	8.4.3.1 & 8.4.3.2
Calibro PGC	8.4.3.3
Calibro PL	8.4.3.4
Calibro P10	8.4.3.5
Canna – Misurazione lunghezza e asse	8.4.3.1
Cannocchiali	8.6.1
Colpi di gara in più	8.8.2.1
Colpi di prova in più	8.8.2.2
Colpi incrociati su bersagli di prova	8.8.2.4
Colpo in anticipo	8.8.2.3 a
Colpo in ritardo	8.8.2.3 b
Comandi errati	8.8.3
Comando “CARICARE”	8.7.6.2 c
Comando “CARICARE – Più di 5 cartucce	8.7.6.2 d
Comando “CARICARE” – Colpo prima	8.7.6.2 e
Comando “SCARICARE”	8.7.6.2 f
Controlli pre gara	8.7.6.1 c
Custodie	8.6.2
Disturbi	8.8.4
Impugnature – Regole generali	8.4.1.1 & 8.13
Impugnature – Forme consentite per specialità 10 e 25 mt	8.4.1.1 c
Inceppamenti – Tipologie	8.9.1
Inceppamenti – Modalità per chiamarli	8.9.3
Inceppamenti – Ammessi (IA)	8.9.4.1
Inceppamenti – Non ammessi (INA)	8.9.4.2
Inceppamenti – Determinazione della causa	8.9.4.3 & 8.9.4.4
Inceppamenti – Ammesso in PA e PS	8.9.4.5
Inceppamenti – Ammesso in PSP e PGC	8.9.4.6
Interruzioni	8.8.1
Munizioni	8.4.4
Organi di mira	8.4.1.2
Peso di scatto del grilletto	8.4.2
Pistola 10 mt – Regole generali	8.4.1.5
Pistola 25 mt – Regole generali	8.4.1.6
Posizione di tiro	8.7.1
Polso	8.7.1 & 8.4.1.1 a
Posizione di “Pronto” – Posizione e infrazioni	8.7.2
Posizione di “Pronto” – Infrazioni	8.7.3
Posizione di “Pronto” – Procedure per infrazioni	8.7.4
PA – Regole specifiche	8.7.6.3
PS – Regole specifiche	8.7.6.5
PSP e PGC – Regole specifiche	8.7.6.4
Reclami su irregolarità tempi	8.8.5
Rotazione bersagli e accensione/spegnimento luce bersaglio elettronico	8.7.6.2 a & b
Rottura arma – Riparazione o Sostituzione	8.9.2
Scarpe	8.5



Scatti elettronici	8.4.1.3
Sistemi per la riduzione del movimento o oscillazioni	8.4.1.4
Tabella Specifiche Pistole	8.11
Tabella Specifiche Tecniche	8.12
Tempo di preparazione	8.7.6.1 e
Test di velocità (PA)	8.4.4.1 & 8.4.4.2