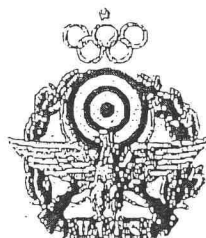


# UNIONE ITALIANA TIRO A SEGNO



## NORME GENERALI PER IL TIRO AD AVANCARICA

- 100 - Regole Generali
- 200 - Regolamento di Tiro
- 300 - Norme di sicurezza
- 400 - Norme per l'organizzazione delle Gare Nazionali

## 100-REGOLE GENERALI

110-Per tutte le specialità possono essere usate sia armi originali sia repliche. La classifica per ogni specialità è unica per ambedue i tipi di arma.

112-Perché una competizione a squadre sia valida vi devono partecipare almeno 4 squadre.

114-La premiazione avviene a cura e spese della Sezione TSN Organizzatrice, che stabilisce la natura dei premi senza vincolo alcuno.

116-La UITSS delibera ogni anno il calendario delle gare. Il campionato si svolgerà su n. 5 gare nell'area del Nord Italia e altrettante nell'area del Sud Italia. Ogni concorrente potrà partecipare alle competizioni in entrambe le aree. Verranno ammessi alla finale per ogni disciplina i 50 tiratori che avranno partecipato ad almeno tre gare della stagione e raggiunto il punteggio più alto sommando i tre migliori risultati conseguiti nelle gare di ammissione. Verranno inoltre ammessi i concorrenti che, avendo partecipato ad almeno tre gare, abbiano conseguito un punteggio di ammissione pari a quello del 50°.

I turni di tiro della Finale vengono assegnati d'ufficio e non possono essere cambiati per nessun motivo.

118-Tassa d'iscrizione alle gare, individuali e a squadre: per ogni disciplina è dovuta una tassa d'iscrizione di euro 15,00

### 120-Ufficiali di gara (Direttore di Gara e Direttore di Tiro)

122-Il Direttore di Gara non ha, salve le infrazioni alle norme di sicurezza, potere di sanzioni disciplinari, egli segnalerà tutte le infrazioni al Regolamento di Tiro e all'etica sportiva alla Giuria di Gara per i provvedimenti del caso. Al Direttore di Gara sono assegnati inoltre i compiti di cui ai punti 136 e 139 in seno alla Giuria di Gara

124-Il Direttore di Gara è nominato dalla Sezione Organizzatrice e può appartenere anche ad altra Sezione.

126-Il Direttore di Tiro ha il dovere d'intervenire immediatamente con tutti i passi necessari, ivi compresi la sospensione della gara o l'allontanamento del Tiratore, in caso di infrazioni alle norme di sicurezza; inoltre segnalerà l'accaduto al Direttore di Gara.

127-I Direttori di Tiro dovranno essere forniti dalla Sezione TSN ed essere regolarmente abilitati dalla Prefettura competente, devono altresì avere una completa conoscenza del presente Regolamento di Tiro e delle norme generali UITSS. A tal fine si raccomanda alle Sezioni TSN di nominare Direttori di Tiro propri soci adeguatamente preparati a tal compito. Nel caso di Poligoni con più impianti separati (tettoie), è richiesta la presenza di un Direttore di Tiro in ciascun impianto.

128-Nel poligono deve essere esposto in luogo ben visibile un cartello con bene evidenziati i nomi del Direttore di gara, dei Direttori di tiro e della Giuria.

### 130-Giuria di gara

131-La Giuria di Gara è composta da tre membri titolari e tre supplenti nominati dalla Sezione TSN che ospita la gara.

132-Un membro sarà sostituito da un supplente quando il problema in esame coinvolge:

- a) Un concorrente della sua Sezione
- b) Una Specialità in cui sia a sua volta concorrente

133-La Giuria di Gara ha i seguenti compiti e responsabilità:

- a) Comporre tutte le divergenze e i ricorsi avverso squalifiche e provvedimenti del genere
- b) Controllare i primi quattro bersagli di ciascuna specialità
- c) Controllare le armi dei primi quattro classificati in ciascuna specialità nel caso ci sia una protesta.
- d) Controllare il bersaglio in caso di reclamo del Tiratore.

134-La Giuria di Gara può comminare al Tiratore la squalifica per la gara in oggetto in caso di comportamento gravemente irregolare. In caso di recidiva o di fatti di particolare gravità, la Giuria può deferire il Tiratore agli Organi di disciplina UITSS, per le eventuali sanzioni.

135-Tutte le decisioni della Giuria di Gara sono definitive.

136-Reclami: i ricorsi per reclamo alla Giuria di Gara devono essere rivolti per iscritto. I reclami riguardanti l'assegnazione di punti saranno ricevuti dal Direttore di Gara entro un'ora dall'esposizione dei risultati provvisori. Nel caso di contestazione di un punteggio, il bersaglio viene esaminato da tre membri della Giuria di Gara i quali si pronunciano in via definitiva controfirmando il punteggio deciso sul bersaglio stesso. Nel caso non sia presente nessun membro della Giuria (Titolari o Supplenti), la Direzione di Gara costituisce una commissione composta da tre membri di tre Sezioni diverse, con esclusione di quella del tiratore interessato, la quale si pronuncia in via definitiva controfirmando il punteggio deciso sul bersaglio stesso. Nel locale dove avviene l'esame del bersaglio sopra descritto non possono essere ammesse per nessun motivo persone diverse dal Direttore di Gara e dalla Giuria esaminante.

137-La squalifica di un tiratore può essere pronunciata dal Direttore di Tiro durante la gara ma solo per infrazione alle norme di sicurezza o per condotta. Dopo la gara il Direttore di Tiro trasmetterà il caso alla Giuria di Gara per la decisione finale.

138-Le sanzioni e le penalizzazioni previste sono:

- a) Richiamo (cartellino bianco) inflitto dal Direttore di Tiro

b) Ammonizione (cartellino giallo) con penalizzazione di due punti, inflitta dal Direttore di Gara

c) Squalifica (cartellino rosso) inflitta dalla Giuria di Gara su segnalazione del Direttore di Tiro

Per le infrazioni più gravi alle norme di sicurezza il Direttore di Tiro ha potere, specie in caso di recidiva su richiamo o ammonizione, di squalifica immediata con allontanamento del Tiratore dalla linea di tiro.

139-È obbligatoria la presenza del Direttore di Gara in seno alla Giuria di Gara con compiti di collegamento e senza diritto di voto.

#### **140-Controllo armi**

142-Le persone abilitate al Controllo Armi verranno designate dal TSN ospitante la gara. Verranno scelte tra i soci della Sezione TSN ospitante o di altre Sezioni purché di comprovata esperienza nel campo del tiro ad avancarica e dotate di un sufficiente livello di conoscenze tecnico-storiche.

143-Il Controllo armi deve essere effettuato prima della gara a tutti i concorrenti con l'apposizione di etichette autoadesive che dovranno essere verificate sulle linee dai Direttori di Tiro. A tale scopo il concorrente dovrà presentarsi al controllo almeno un'ora prima dell'inizio della gara. Nessuna arma priva dell'etichetta di controllo potrà essere usata in gara.

144-vengono fermate e scartate prima della gara solo quelle armi che vengono giudicate palesemente non regolari.

146-Le armi di tipologia rara o dubbia o comunque con caratteristiche non conformi agli standard abituali devono essere presentate al controllo con un'attendibile documentazione della loro regolarità e potranno essere accettate con riserva o respinte. La prova resta sempre a carico del tiratore.

147-I proiettili di tipologia rara o dubbia o comunque con caratteristiche non conformi agli standard abituali devono essere presentati al controllo armi prima della gara accompagnati da un'attendibile documentazione delle loro originalità e potranno essere accettati o respinti. In caso di accettazione un proiettile di campione sarà lasciato al controllo armi. Per proiettili di tipologia dubbia si intendono tutti quelli non ben conosciuti come di modello originale ed antico.

148- Il controllo delle armi avverrà con le seguenti modalità:

a)-per la sicurezza dello scatto: con l'arma in posizione verticale, si applicherà un peso di Kg. 4(quattro) sul grilletto, con il cane in monta di sicura e il cane non dovrà scattare.

b)-con l'arma in posizione verticale, si applicherà un peso di Kg. 0,5 (zero virgola cinque) sul dorso del cane nella posizione di sparo,e, sotto la sollecitazione del peso, il cane non dovrà scattare.

c)-Nelle armi che in origine non prevedevano monta di sicura, il controllo di cui al punto a) non viene effettuato.

d)-il controllo segnala al tiratore l'irregolarità riscontrata: se riguarda la sicurezza, l'arma non potrà venire ammessa alla gara. Se riguarda altri problemi, il tiratore potrà disputare la gara con riserva di squalifica; l'irregolarità riscontrata viene annotata sulla scheda.

e)-al termine delle gare, il Direttore di Gara ed eventualmente il Responsabile Sportivo controllano l'arma in questione e, nel caso l'irregolarità non sia accettabile, procedono alla squalifica del tiratore. Questi ha la facoltà di ricorrere alla Giuria di Gara: se il ricorso è accolto, la gara è tenuta valida, diversamente la squalifica resta confermata.

f)-in caso di recidiva il tiratore potrà essere deferito secondo le procedure disciplinari UITS.

## 200-REGOLAMENTO DI TIRO

202-Tutti i Responsabili della Sezione TSN Organizzatrice ed i concorrenti devono conoscere il presente Regolamento ed il programma della competizione. Durante ogni gara una copia del presente Regolamento deve essere presente nel Poligono perchè possa essere consultata in caso di necessità.

204-Ufficiali di Gara: gli ufficiali di gara saranno forniti dalla Sezione TSN Organizzatrice, la quale ha tuttavia la facoltà di chiedere la collaborazione di personale idoneo al altre Sezioni qualora quello disponibile localmente non fosse sufficiente

A) - Il Direttore di Gara assumerà la direzione delle operazioni di tiro e curerà il corretto svolgimento di tutte le operazioni durante le gare in poligono.

B) - I Direttori di tiro verificheranno che i tiratori siano al posto assegnato prima dell'inizio di ogni turno e vigileranno contro le infrazioni al regolamento durante le gare. Risolveranno direttamente tutti quei problemi che non richiedono il deferimento alla Giuria di Gara.

C) - Contacolpi: verificheranno l'esatto numero di colpi sparato in ciascun bersaglio contrassegnandoli negli appositi spazi della scheda di tiro, certificheranno i colpi in bianco, i problemi di caricamento, i guasti alle armi ed i fuochi incrociati ed ogni altra anomalia che verrà tuttavia giudicata dal Direttore di tiro o dalla Direzione di gara. I contacolpi sono indispensabili solo nelle finali di campionato. Tale servizio verrà svolto dai tiratori momentaneamente liberi che sono tenuti, a richiesta del Direttore di gara, a prestare un turno di contacolpi per ogni turno di gara effettuato.

D) - Il Direttore di Tiro non deve disturbare il Tiratore, dopo il segnale d'inizio, salvo che per ragioni di sicurezza. Qualunque comportamento contrario al Regolamento verrà registrato sulla scheda e giudicato successivamente.

206- Nessuno, eccetto gli Ufficiali di gara, sarà ammesso oltre il limite degli spettatori. Nessuno, eccetto gli Ufficiali di gara, può parlare ai tiratori, il pubblico deve rimanere in silenzio durante il tiro.

208- I cannocchiali sono permessi per verificare il tiro da parte dei tiratori, non è ammessa alcuna forma di assistenza da parte di terze persone.

210-Segnali di Gara: A) - Inizio Gara: due fischi

B)-Sospensione temporanea del fuoco: serie di brevi fischi

C)-Termine Gara: un fischio lungo

212-Nessuna arma deve essere caricata prima del segnale d'inizio Gara.

214-Vietato sparare capsule prima del segnale d'inizio Gara.

216-Tutte le armi devono essere private dell'innescio al segnale di sospensione temporanea del fuoco.

218-Tutte le armi devono essere scaricate al segnale di Fine Gara. Chi avesse l'arma carica dopo tale segnale, deve comunicarlo al Direttore di Tiro che autorizzerà lo sparo nel terrapieno.

-Al fine di migliorare l'udibilità dei segnali acustici, gli organizzatori delle gare possono optare per mezzi più efficaci del fischietto.

### 220-Bersagli

Per tutte le specialità verrà usato il bersaglio per P.L. 50, possibilmente in cartoncino, in due esemplari affiancati.

Detti bersagli debbono comunque essere realizzati in: carta, cartone o legno dolce con esclusione tassativa di qualsiasi materiale metallico o che comunque possa dare origine a rimbalzi dei proiettili.

222-Marcatura dei bersagli: in alto a sinistra n° del turno - in alto a destra n° della linea di tiro -in basso a sinistra nome del tiratore - in basso a destra la disciplina di tiro

-il valore di ciascun colpo ed il punteggio attribuito devono essere marcati in modo chiaro nell'angolo basso a destra con le iniziali dei controllori.

### 230-Allenamenti

Non è ammesso tiro di prova né di allenamento durante le gare.

### 240-Regole di tiro

242-Le posizioni: a terra ed in piedi si intendono come definite dalle norme UITSS, ma l'uso di una bretella da trasporto è consentito in tutte le posizioni.

244-Si sparano tredici (13) colpi in trenta (30) minuti primi, i dieci colpi migliori vengono conteggiati per il risultato. È consentito un massimo di 7 colpi su uno dei due bersagli, a scelta del tiratore, e sull'altro un massimo di 6. Se in un bersaglio ci sono più di 7 colpi, quelli eccedenti col punteggio più alto verranno annullati

-Un colpo di riscaldamento (colpo in bianco) può essere sparato in direzione del fermapalle terminale previo avviso al Contacolpi. Capsule, inneschi di prova e colpo di riscaldamento devono essere sparati nei trenta minuti assegnati per la gara. Il colpo di riscaldamento, o colpo in bianco, deve essere segnalato al Contacolpi.

245-Incidenti di caricamento: come palla senza polvere, due palle, ecc.: il Tiratore deve chiamare il Direttore di Tiro alla cui presenza può sparare, non in direzione del bersaglio, per vuotare l'arma; tale colpo non viene conteggiato nei 13 di gara.

247-Se un turno viene interrotto per pioggia fortissima, tempesta o simili cause meteorologiche, il conteggio del tempo viene ripreso da dove era stato interrotto e per il tempo restante. Se tuttavia i bersagli saranno deteriorati dal maltempo e non più in buone condizioni, essi saranno cambiati e il turno di gara sarà rifatto dal principio.

248-Guasti: ogni malfunzionamento di arma che richieda l'assistenza di un'altra persona per essere risolto provoca la fine della gara per il tiratore interessato. Ogni necessaria riparazione alle armi durante la gara deve essere eseguita dal solo tiratore e durante i 30 minuti assegnati per la gara. Per nessuna ragione sarà permesso di sostituire l'arma o accordato ulteriore tempo per la riparazione.

#### **250-Doveri e responsabilità del Tiratore:**

-Avere una completa conoscenza ed una perfetta comprensione di tutti i regolamenti di tiro e comportarsi conseguentemente in ogni occasione.

-Sottoporre le proprie armi al controllo come stabilito

-Fornire, se necessario, al Controllo armi le prove della regolarità delle proprie armi.

-Trovare al giusto posto di tiro al momento stabilito per la gara

-Comportarsi con spirito sportivo in ogni occasione e promuovere gli scopi della UITSS

-Mantenere con cura armi ed attrezzature.

#### **260-Controllo punteggi**

262-Se il centro del foro tocca la riga di separazione fra un anello e l'altro, si conteggia il punto superiore

263-Un colpo sparato nel bersaglio di un altro concorrente deve essere segnalato al contacolpi e verrà contato 0 (zero).

264-Al controllo bersagli possono partecipare rappresentanti di Sezioni TSN diverse da quella che organizza la gara. Nei locali del controllo bersagli sono ammessi i tiratori solo in caso di reclamo o verifica del bersaglio, previa autorizzazione della Giuria di Gara.

265-Nelle gare individuali, in caso di parità il vincitore sarà quello che ha il maggior numero di colpi col valore più alto, considerati in ordine decrescente. Se, considerando i colpi validi, c'è parità, il perdente è quello col colpo valido più lontano dal centro. Se la parità risulterà irrisolta saranno usati i successivi colpi validi. Se necessario, i tre colpi non validi saranno considerati solo nel caso improbabile di persistenza della parità.

266-Nelle gare a squadre, in caso di parità la squadra vincente sarà quella col maggior numero di colpi di valore più alto considerati in ordine decrescente. Se questi saranno uguali per tutti i colpi validi, la squadra perdente sarà quella col colpo valido più lontano dal centro. Se la parità sarà irrisolta, si considereranno i colpi validi più vicini e così via.

#### **270-Armi**

271-Informazioni generali:

-La stessa arma può essere usata nella stessa disciplina da più tiratori purché appartenenti alla stessa Sezione TSN.

-Non è ammessa la colorazione dei mirini in colori diversi dal bianco o dal nero

-La mezza monta di sicurezza, se esistente, deve essere in sicure condizioni di funzionamento.

#### **272-Originali**

-È vietata ogni alterazione apportata ad un'originale che la spogli del suo valore storico.

-È tuttavia ammesso togliere gli organi di mira che possano essere levati senza alterare l'arma (montate a coda di rondine e simili) e sostituirli con altre dell'altezza necessaria purché riproduca lo stesso profilo dell'originale.

-Le seguenti modifiche e restrizioni si applicano ai fucili originali:

1)Diottre e mirini ad anello sono permessi (anche se repliche di nuova costruzione) solo se di tipo contemporaneo e pertinente al modello dell'arma (si intendono contemporanei i modelli di concezione anteriore al 1890).

2)È vietato l'uso negli originali di canne replica o ritubate.

#### **PISTOLE E REVOLVER ORIGINALI**

-Ogni pistola o revolver originale inalterato con mire contemporanee usato nelle Specialità *Colt-Mariette* e *Kuchenreuter*.

Le seguenti modifiche e restrizioni si applicano alle pistole e revolver originali:

1)Le pistole rigate monocolpo (*Kuchenreuter*) devono avere le mire del 19° secolo cioè: testa di chiodo, lama stretta (larghezza max mm 2,03), piramide stretta ma non mire a lama larga tipo Partridge. La tacca deve essere a V o ad U a fondo arrotondato.

2)Il mirino dei revolver può essere di qualsiasi altezza necessaria al tiro a 25 mt ma il suo profilo deve essere come l'originale.



- 3)-Le canne delle armi originali non devono essere piegate per adattarle alle distanze di tiro
- 4)-E' vietato l'uso di canne di replica o ritubate nelle armi originali

### 273-Repliche

Una replica è la riproduzione, di fabbricazione attuale, di un'arma antica dotata di: calcio, canna, acciarino ed organi di mira del disegno dell'originale. Per le gare che si svolgono in Italia, le Repliche devono tassativamente recare i punzoni di un Banco di Prova riconosciuto.

#### REPLICHE DI FUCILI

Il passo di rigatura ed il numero delle righe deve essere lo stesso dell'originale ma la profondità può essere diversa.

Le seguenti varianti e restrizioni si applicano alle repliche di Fucili:

- 1)Diottre e mirini ad anello sono permessi se compatibili con il periodo di fabbricazione dell'originale.

#### REPLICHE DI PISTOLE E REVOLVER

Qualsiasi replica di una pistola o revolver originale non alterato con mire d'epoca che venga usata nelle Specialità *Colt-Mariette* e *Kuchenreuter*.

Le seguenti varianti e restrizioni si applicano alle repliche di pistole e revolver:

- 1)Le repliche usate nella Specialità *Kuchenreuter* (pistole a percussione rigate monocolpo), devono avere organi di mira di modello del 19° secolo cioè: Testa di chiodo, lama stretta (larghezza max mm 2,03), piramide stretta, ma non lama larga tipo Partridge, e tacca di mira a V o ad U arrotondata sul fondo.
- 2)Il mirino delle repliche di revolver, usate nella Specialità *Colt-Mariette*, può essere di qualsiasi altezza necessaria al tiro a 25 m ma il suo profilo deve essere lo stesso dell'originale. Sono sempre ammessi mirini montati a coda di rondine a condizione che siano a filo della parete. La rigatura dei revolver è libera.

### 274-Varie

1-Caricamento dei revolver: per prevenire l'uso dei revolver come pistole a colpo singolo, i Tiratori devono caricare almeno 5 camere per le prime due serie. Il tamburo può essere rimosso dall'arma per qualsiasi scopo eccettuato il caricamento.

2-E' ammesso l'uso di acciaio inox per la realizzazione delle parti principali delle repliche (canne, acciarini, tamburi, ecc.).

### 275-Munizionamento

#### A - POLVERE

1- E' ammessa solo polvere nera di fabbricazione industriale.

2- E' obbligatorio caricare da contenitori monodose con cariche pre-definite. Non è consentito confezionare le cariche all'interno del poligono.

3- Sono vietate le fiasche da innesco contenenti più di 16 grammi di polvere (250 grains).

#### B - BORRE

Le borre di plastica sono vietate in tutte le Specialità, le borre devono essere di carta, feltro, tessuto, fibra naturale, ecc.

#### C - PROIETTILI

Devono essere conformi a quelle d'epoca e più precisamente:

1-Pistole rigate a percussione (*Kuchenreuter*): solamente palla sferica

2-Revolver a percussione: palla sferica o proiettile conico origina

3-Fucili a percussione: palla sferica o cilindrica libera

4-Non possono essere usate palle pre-rigate in armi che non le prevedevano originariamente.

### 276-Accessori

A-BRETELLA, deve essere originale o la riproduzione di un'originale. Non sono permesse le moderne cinghie regolabili da tiro comprese quelle a punto singolo. Sulle armi prive di maglietta è vietato installarle mentre è permesso fissare la bretella con stringhe o lacci.

B-POMOLI per la mano sinistra: devono essere originali o repliche di un tipo originale e possono essere usate solo con le armi concepite per tale accessorio.

C-IMBUTI e tubi di caricamento - possono essere usati in tutte le Specialità

D-STARTER: è ammesso in tutte le discipline l'uso di una corta bacchetta onde dare il primo avvio al calcamento della palla

E-SCOVOLAMENTO DELLA CANNA tra un colpo e l'altro può essere fatto in tutte le Specialità

F - ABBIGLIAMENTO: nessuna limitazione.

### 277-Riparazioni

1- Devono essere eseguite come veniva fatto in antico ed essere compatibili col periodo di fabbricazione dell'arma.

2- Per l'alloggiamento della canne nel calcio non possono essere impiegati materiali moderni quali fibre di vetro o resine epossidiche. Possono essere invece usati prodotti impiegati anticamente quali: colla animale, colla da falegname e segatura.

#### 280-Specialità armi lunghe

- Whitworth** Individuale (originali e repliche) e a squadre *Rigby*  
A - Arma Fucile libero a percussione rigato  
B - Mire Mire d'epoca, incluse riproduzioni in stile originale. Mirini aperti sono ammessi se conformi all'epoca  
C - Bersaglio UITS per PL  
D - Posizione a terra  
E - Distanza Mt 100
- Vetterli** Individuale (originali e repliche) e a squadre *Pforzheim*  
A - Arma Qualsiasi fucile a miccia, pietra o percussione liscio o rigato  
B - Mire d'epoca, incluse riproduzioni in stile originale. Mirini aperti sono ammessi se conformi all'epoca  
C - Bersaglio UITS da PL  
D - Posizione In piedi  
E - Distanza Mt 50

#### 281-Specialità a squadre per armi lunghe

- Rigby** Squadra di 3 tiratori, regole della *Withworth*  
**Pforzheim** Squadra di 3 tiratori, regole della *Vetterli*

#### 290-Specialità pistole

- Kuchenreuter** Individuale (originali e repliche) e a squadre *Boutet*  
A - Arma Pistola libera monocolpo a percussione rigata calibro libero  
B - Mire In stile del 1800  
C - Bersaglio UITS da PL  
D - Posizione In piedi  
E - Distanza Mt 25
- Colt-Mariette** Individuale (originali e repliche) e a squadre *Peterlongo*  
A - Arma Revolver libero a percussione originale  
B - Mire Modello contemporaneo all'arma, permessa qualsiasi altezza di mirino ma il profilo deve essere quello originale  
C - Bersaglio UITS da PL  
D - Posizione In piedi  
E - Distanza Mt 25

#### 295-Specialità a squadre, pistole

- Peterlongo** Squadra di 3 tiratori della *Colt-Mariette*  
**Boutet** Squadra di 3 tiratori della *Kuchenreuter*

E' inoltre consentita la possibilità di inserire altre specialità ove ritenuto necessario per ragioni sportive e/o storiche

## 300-NORME DI SICUREZZA

301-E' assolutamente proibito fumare sulle linee di tiro.

302-Durante le gare è vietato provare l'accensione con capsule o innesco o caricare le armi prima del segnale di Aprire il Fuoco. Le armi devono essere innescate solo dopo essere state puntate al bersaglio.

303-Tutte le armi devono essere private dell'innesco e poste in posizione di sicurezza durante le sospensioni temporanee del fuoco.

304-Tutte le armi devono essere scaricate al segnale di Fine Gara e prima di allontanarsi dalla linea di tiro.

305-E' vietato tenere polvere sfusa o in contenitori, in poligono; tutte le cariche devono essere confezionate in contenitori monodose. I fiaschini d'innesco non devono contenere più di gr 16 di polvere. Le cariche e gli inneschi devono essere tenuti al riparo dal sole.

306-Le capsule devono essere tenute in scatole chiuse. Sulle linee verrà portata, sempre in scatole chiuse, solo la quantità necessaria alla gara, compresa una piccola riserva per eventuale sostituzione di capsule difettose.

307- Il proiettile deve essere spinto bene contro la polvere, senza comprimerla, per evitare danni alle canne.

308-l'uso di occhiali di sicurezza, colorati o meno, è obbligatorio, sono ammessi gli occhiali da tiro.

309-Le protezioni auricolari sono obbligatorie per i Tiratori e gli Ufficiali di Gara.

310-Le Armi Originali devono essere in condizioni di sicuro impiego.

311-Le repliche devono essere di buona e sicura costruzione.

512-Non eccedere le normali tabelle di caricamento per la moderna Polvere Nera.

313-In caso di mancata accensione, l'arma deve essere mantenuta puntata al bersaglio per almeno 10", ogni operazione successiva deve essere compiuta tenendo la bocca rivolta al campo di tiro.

314-Se un malfunzionamento non può essere immediatamente risolto dal Tiratore stesso, questi deve informare il Direttore di Tiro prima di intraprendere qualsiasi ulteriore azione.

317-Durante il tiro gli spettatori devono rimanere almeno tre metri dietro la linea di tiro e restare in silenzio. Solo il Commissario di tiro può parlare al concorrente durante lo svolgersi della gara.

318-Nel caso di errore di caricamento il tiratore, prima di scaricare l'arma, dovrà chiedere l'autorizzazione del Direttore di tiro.

319-Ogni tiratore è responsabile del corretto funzionamento della sua arma e della sua attrezzatura.

320-Potrà essere usata solo polvere nera di fabbricazione industriale. Non sono ammesse polveri alternative.

321-E' obbligatorio sigillare le camere del tamburo dei revolver, sopra i proiettili, con grasso.



#### **402- Organizzazione**

- 1)-La Sezione TSN che intende organizzare una o più gare, ne deve dare comunicazione al Delegato Regionale UITIS che autorizza la gara e ne stabilisce la data d'accordo con la Sezione richiedente.
- 2)-La sezione TSN che, richiesta dalla UITIS, rifiuta senza giustificato motivo di organizzare una gara potrà essere in futuro esclusa dall'organizzarne altre, a discrezione del Consiglio Direttivo UITIS.
- 3)-Salvo diversi accordi, le spese per l'organizzazione, premiazioni incluse, sono a carico della Sezione TSN organizzatrice.
- 4)-La Sezione TSN organizzatrice sarà, in ogni caso, l'unico referente e responsabile nei confronti della UITIS per tutta l'organizzazione della Gara e per l'integrale osservanza delle presenti norme e del Regolamento di Tiro.

#### **403- Bando di gara**

- 1)-Il Bando di Gara dovrà essere inviato dalla Sezione TSN organizzatrice a tutte le altre Sezioni TSN almeno un mese prima della data prevista per lo svolgimento della Gara; il bando dovrà altresì essere trasmesso per conoscenza all'UITIS.
- 2)-Il Bando di Gara deve contenere l'indicazione dell'orario d'inizio dei turni di tiro e delle Specialità e Categorie in competizione ed il numero di linee di tiro disponibili alle varie distanze.

#### **405- Servizio iscrizioni**

- 1)-Il servizio iscrizioni deve essere predisposto dalla Sezione TSN organizzatrice.
- 2)-I tiratori potranno inviare alla Sezione TSN organizzatrice, direttamente o tramite la propria Sezione, le iscrizioni con l'indicazione dei turni di tiro desiderati. Le iscrizioni devono essere inviate per Posta, posta elettronica o Fax e devono pervenire alla Sezione organizzatrice almeno 20 giorni prima della gara.
- 3)-La Sezione TSN organizzatrice può rifiutare di ricevere iscrizioni per telefono.
- 4)-Le iscrizioni vengono accettate per posta o fax o posta elettronica e vengono confermate con l'intesa che la Sezione TSN di appartenenza del tiratore si rende garante per il versamento delle quote relative ai turni richiesti.
- 5)-L'assegnazione dei turni e delle linee di tiro avverrà ad insindacabile giudizio della Sezione organizzatrice sino al completamento del Planning di gara.
- 6)- I Tiratori devono presentarsi al Servizio iscrizioni e controllo armi con la scheda di iscrizione gare su apposito modulo UITIS debitamente compilata in tutta la parte riguardante i dati personali ed i dati dell'arma. Non saranno accettate schede di diverso formato, con diversa disposizione dei dati, illeggibili, incomplete o errate.
- 7)-La Sezione TSN organizzatrice ha facoltà di decidere se organizzare turni suppletivi nella giornata di sabato, in tali turni hanno la precedenza i membri dello staff organizzativo di gara.
- 8)-Il Servizio Iscrizioni deve controllare l'iscrizione alla U.I.T.S. dei Tiratori anche chiedendo l'esibizione della tessera federale o della ricevuta provvisoria. Sulla scheda d'iscrizione deve essere apposto il N° di tessera UITIS.
- 9)-Per la formazione e l'iscrizione delle squadre si fa riferimento alle norme generali delle specialità UITIS.

#### **407- Ufficiali di Gara, Giuria di gara, Controllo armi**

Si fa riferimento a quanto indicato nei paragrafi 120, 130, 140

#### **409-Controllo bersagli**

- 1)-Si invitano le Sezioni TSN organizzatrici a tenere a disposizione calibratoi adatti o le apposite mascherine trasparenti.
- 2)-Nel locale dove avviene il controllo dei bersagli sono ammessi solo gli addetti al controllo, il Direttore di Gara, i Direttori di tiro nel caso di reclami o richieste di verifica bersagli. Il tiratore è ammesso solo previa autorizzazione della Giuria per chiarimenti. La Sezione Organizzatrice deve apporre un cartello che specifica questo divieto.
- 3)-Qualora un tiratore constati che gli è stato attribuito un punteggio diverso da quello a lui risultante, potrà richiedere un controllo alla Giuria di Gara, secondo la procedura di cui al punto 136
- 5)-La Sezione TSN Organizzatrice è tenuta ad inviare al più presto la classifica finale alla UITIS e alle Sezioni TSN i cui soci hanno partecipato alla gara.