



UIITS

REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO PRODUCTION – SUPER PRODUCTION

2010

1 - Carabine

Le armi ammesse sono quelle camerate per il calibro .22 long rifle e sono suddivise in due gruppi: Production e Super production. La classificazione delle carabine nel gruppo Production sarà definita da un'apposita commissione che deciderà in base alle caratteristiche tecniche dell'arma e, non ultimo, allo spirito che ha dato origine alla specialità. Le carabine che non otterranno la classificazione nella Production potranno essere impiegate nella Super production.

- 1a sono ammesse soltanto carabine dotate di caricatore. In gara potrà essere utilizzato un solo caricatore; è ammesso l'uso del falso caricatore;

- 1b le carabine devono essere originali alla produzione di serie (faranno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore) per quanto riguarda azione, canna e calciatura;

- 1c in nessun caso potranno essere applicati accorgimenti o congegni atti a migliorare le prestazioni e sostituite azione e canna con altre non originali. È consentita l'asportazione delle magliette portacinghia, l'accuratizzazione o la sostituzione dello scatto e l'accuratizzazione della calciatura con *glass bedding*

- 1d per le carabine dotate di calciolo regolabile in altezza, questo dovrà essere bloccato in modo che la sua estremità inferiore non oltrepassi il limite più basso della proiezione della calciatura.

2 - Ottiche

Il cannocchiale dovrà:

- 2a essere originale alla produzione di serie (faranno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore);

- 2b avere ingrandimenti non superiori a 6,5X. I cannocchiali con ingrandimenti variabili saranno bloccati, dalla direzione di gara, su tale valore tramite nastro adesivo

- 2c è possibile montare filtri colorati, ma non lenti d'ingrandimento addizionali.

3 - Rest

Il *rest*, identico per tutti i tiratori, sarà fornito dall'organizzazione. Non sono ammessi, in alcun caso, *rest* personali.

4 - Bersaglio

Il bersaglio ufficiale sarà quello messo a punto e approvato dall'Aibr22 e da *Armi e Tiro*.

5 - Colpi di gara

Le gare di qualificazione alla finale avranno svolgimento su 50 colpi (25 colpi per bersaglio). Illimitati i colpi di prova, che potranno essere sparati in qualsiasi momento.

6 - Tempo di gara

Il tempo per effettuare ogni serie di 25 colpi, compresi i colpi di prova, è di 20 minuti. Sarà cura della direzione di gara segnalare ai tiratori i cinque minuti finali.

7 - Controllo attrezzatura

Prima di accedere alla linea di tiro, è obbligatorio sottoporre l'attrezzatura utilizzata al controllo della direzione di gara. La direzione di gara si riserva il diritto di controllare in ogni momento, carabina e accessori.

8 - Norme generali

Il tiro si effettua nella posizione da seduti, con carabina appoggiata soltanto anteriormente sul *rest*. La parte posteriore della carabina non può essere appoggiata direttamente sul banco, ma deve essere sostenuta dalla mano o dal braccio del tiratore senza interposizione di materiali di alcun genere. È ammesso l'uso della gomitiere soltanto sul braccio forte, non è ammesso l'impiego di guanti sulla mano debole;

-8a non è ammesso l'impiego di giacche da tiro accademico e, comunque, gli indumenti indossati dal tiratore, in particolare per quanto riguarda giacche, giubbotti, maglioni e gomitiere dovranno presentare caratteristiche di completa flessibilità, per non creare nessun tipo di supporto per la carabina;

-8b a ogni colpo sparato fuori tempo massimo sarà assegnato il punteggio di valore zero. In caso di tiro su bersaglio di altro concorrente, il tiratore che denuncerà immediatamente l'errore alla direzione di gara non subirà alcuna penalizzazione;

-8c non è consentito sparare più di un colpo nella stessa visuale. Nel caso in cui nella stessa visuale sia verificata la presenza di più colpi nel corso del controllo bersagli, sarà conteggiato il colpo avente valore inferiore. Se, inoltre, sulle 25 visuali di gara sarà presente un numero di colpi superiore a 25, per ogni colpo in più sarà applicata una penalizzazione di due punti sul punteggio totale;

Iscrizioni Individuali: dovranno essere comunicate dal TSN di appartenenza alla Sezione ospitante, la sezione di appartenenza si impegnerà a versare la quota d'iscrizione anche in caso di diserzione del tiratore. L'iscrizione alla gara costa 21 € dei quali 5 € per tiratore andranno alla AIBR 22 per gestire sia la parte telematica delle gare che le premiazioni.

Classifica individuale. Al fine dell'ammissione alla finale, saranno presi in considerazione, per ogni tiratore, i cinque migliori risultati ottenuti nelle 8 prove valide del circuito. In caso di parità, sarà conteggiato il numero totale delle *mouche*.

In caso di ulteriore parità sarà conteggiato il punteggio più basso sui cinque realizzati.

Finale Nazionale. Al termine delle gare di qualificazione, sarà disputata una Finale Nazionale. Saranno ammessi i primi venticinque tiratori classificati nella specialità di Production e i primi Venticinque tiratori classificati nella specialità Super production. La gara sarà disputata su 50 colpi. Dopo aver sparato i 50 colpi, verranno presi dalla classifica i migliori dieci che disputeranno la finale su 25 colpi. La classifica sarà stilata sommando il risultato dei cinquanta colpi e quello dei venticinque.

Iscrizione alla Finale: Costo iscrizione individuale alla finale € 15 per tiratore

9- Squadre

Le squadre saranno composte da 3 tiratori più 1 di riserva.

Iscrizione Squadre: costo € 40 da versare alla AIBR, la quale utilizzerà questa somma per la premiazione. L'iscrizione delle squadre dovrà pervenire entro la data del 01/03/2010.

Classifica Squadre: verranno presi i 3 risultati migliori di tutti i tiratori componenti la squadra.

Classifica Finale a Squadre: Saranno ammesse alla finale le prime 5 squadre per specialità, che si sono qualificate sui migliori 5 risultati di squadra, ottenuti sulle otto gare di qualifica.

I componenti la squadra potranno provenire anche da Sezioni differenti. Dove i componenti la squadra non siano qualificati individualmente gareggeranno comunque per la squadra.

Iscrizione alla finale Squadre: € 15 per ogni componente la squadra.

10- Assegnazione Titoli

INDIVIDUALE

Titolo di Campione Italiano : in base alla posizione della classifica unica di specialità.

Titolo di campione Italiano a Squadre: In ciascuna delle due specialità, verrà tenuto conto dei 3 migliori punteggi ottenuti dai componenti la squadra durante la finale.

11-Premiazione Finale

Individuali: In ciascuna delle 2 specialità :

Campione Italiano di specialità : medaglia in vermeil

2° classificato : medaglia d'argento

3° classificato: medaglia di bronzo

Verranno inoltre premiati i primi 10 tiratori che avranno ottenuto il miglior punteggio calcolato su i 5 migliori risultati delle gare effettuate.

La premiazione individuale sarà a cura dell'Unione Italiana Tiro a Segno.

Aggregato: verrà premiato con targa il tiratore aggregato. Quest'ultimo sarà individuato in base alla classifica unica formata dai 5 migliori risultati ottenuti nella production e dai 5 migliori risultati ottenuti nella super production, sulle 8 gare complessive del Campionato.

Squadre: in ciascuna delle 2 specialità saranno premiate le prime 3 squadre.

3.16-VALUTAZIONE DEI COLPI

Tutti i fori dei colpi sono conteggiati secondo il valore della zona concentrica del bersaglio che viene colpita. Ogni foro sul singolo bersaglio in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO. La zona colpita è quella che presenta la propria linea esterna di demarcazione interessata dal foro di impatto, sia nell'ipotesi che il foro abbia intaccato la linea di demarcazione sia nell'ipotesi che il foro od il calibro a perno siano tangenti alla linea di demarcazione della zona concentrica stessa (metodo a "tangenza").

Nell'ipotesi di più fori in una stessa visuale, sarà conteggiato il foro corrispondente al punteggio inferiore.

Al termine della prova, ove gli impatti sul bersaglio di gara siano in numero superiore a 25, sarà assegnata una penalità di 2 punti per ogni colpo in eccedenza rispetto al numero consentito (25).

3.17-DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE DELLE MOUCHES

La mouche è rappresentata dal minuscolo cerchio nero stampato al centro della zona del 10 ed avente un diametro di 1/32 di pollice (0.794mm).

La mouche verrà assegnata nel caso che il colpo abbia asportato completamente il punto nero.

Nella verifica con il calibro a perno, la flangia del calibro stesso dovrà coprire interamente la circonferenza della mouche.

3.18-CASI DI PARITA' DI PUNTEGGIO

Nell'ipotesi che due o più concorrenti abbiano totalizzato lo stesso punteggio si procederà ad attribuire loro le posizioni relative di classifica in base al numero di mouches realizzato con l'ovvio criterio che ad un numero maggiore di mouches corrisponde una posizione migliore in classifica.

In caso di ulteriore parità si procederà a confrontare il punteggio dell'ultima serie convenzionale (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n. 20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la posizione relativa in classifica a favore del punteggio di riga più alto.

In caso di ulteriore parità sarà assegnata una posizione migliore in classifica al concorrente il cui colpo peggiore abbia la minore distanza dal centro; in caso di ulteriore parità, si considereranno con gli stessi criteri i secondi colpi peggiori, e così via.

La misurazione verrà presa con calibro idoneo fra i bordi esterni prospicienti della mouche e del colpo peggiore in esame. Per le classifiche basate sul punteggio di più bersagli, l'eventuale situazione di parità di punteggio sarà analizzata applicando le regole di cui sopra ai bersagli dell'ultima gara.

3.19-VALUTAZIONE CON CALIBRO DEI COLPI DUBBI

I colpi dubbi saranno valutati con il calibro a perno. Il valore del colpo viene determinato da 3 componenti dell'Ufficio Classifiche, il Direttore ed i suoi incaricati esamineranno in rapida successione il colpo dubbio senza comunicare il loro parere agli altri.

Ad un segnale del Direttore dell'Ufficio Classifiche, tutti mostreranno contemporaneamente un cartoncino recante un segno + (valore del colpo più alto) od un segno - (valore del colpo più basso).

Non si potrà presentare reclamo per il valore di un colpo attribuito mediante calibro; l'avvenuto uso del calibro dovrà essere annotato sul bersaglio con la firma del Direttore Ufficio Classifiche o suo incaricato

Circuito Production Armi e Tiro: l'elenco aggiornato delle carabine al 11 febbraio 2008

L'elenco aggiornato delle carabine calibro .22 long rifle omologate nella categoria Production.

L'elenco "resta aperto" nel senso che produttori, importatori e gli stessi tiratori possono sottoporre alla commissione UITA -Armi e Tiro la richiesta per nuovi inserimenti. Le carabine non ammesse potranno sparare nella categoria Super production.

Anschütz: 1451 R Sporter target, 1451 R Sporter target beavertail, 1418 Mannlicher, 1416 D kl classic, 1416 D kl Montecarlo, 1416 D hb classic, 1416 D hb classic beavertail;

Beretta: Olimpia, Weatherby XXII, Sport, Super sport, Super sport X;

Browning: T-bolt (nuova e vecchia versione);

Cz: Zkm 452 Standard, 452 Zkm de Lux, 452 Zkm Varmint, 452 Zkm Fs, 452 Zkm Scout, 452 Zkm Style silhouette, 452 Zkm American, 452 Anniversary (canna fluted), 453 Lux, 453 American, 453 Varmint;

Izhmash: Sobol;

Mauser: 201;

Remington: 504;

Ruger: K77/22-Rp, K77/22-R, K77/22-Vbz;

Sabatti: Sporter, Sporter heavy barrel;

Sako: Finnfire hunter, Quad hunter;

Savage: Mark II Btvs, Mark II-Bv con calciatura in multistrato, Mark II-Bv con calciatura in polimeri, Mark II-F con calciatura in polimeri;

Walther: Kkj;

Winchester: 52.

BERSAGLIO

