



UIT Campionato Italiano 100 metri Cal 22 L.R. 2014

Competizione riservata ai tesserati UIT con tesseramento in corso di validità categoria "Tiratori".

La partecipazione al campionato implica da parte del tiratore la conoscenza e l'accettazione incondizionata del regolamento in ogni sua parte.

REGOLAMENTO

1) Categorie

Gruppo 1 - Standard

a. carabine strettamente di serie con calciatura originale calibro 22LR con caricatore.

Le carabine dovranno essere tassativamente originali alla produzione di serie, faranno fede le caratteristiche del produttore/importatore. E' consentita l'asportazione delle magliette porta cinghia, delle tacche di mira per agevolare l'installazione dell'ottica.

b. ingrandimenti dell'ottica non superiore a 6,5x.

Gruppo 2 - Unlimited

carabine calibro 22LR in tutte le configurazioni con ingrandimenti dell'ottica liberi.

Gruppo 3 - Sport

carabine calibro 22LR, in tutte le configurazioni con mire metalliche, è vietato l'uso di diottrici con lenti.

2) Rest

Il rest, o supporto anteriore, sarà identico per tutti e verrà fornito dalla Sezione organizzatrice, non sono ammessi rest personali e/o bipiedi. E' vietato appoggiare la pala del calcio al banco durante il tiro. Quando l'arma è in posizione di riposo con la pala del calcio appoggiata al bancone, l'inclinazione verso l'alto della stessa non deve permettere di trapiantare il bersaglio tramite gli organi di mira.

3) Bersaglio

Gruppi 1 e 2 bersaglio a 6 visuali HUNTER 100mt, cinque di gara + 1 di prova

Gruppo 3 bersaglio SNIPER con 4 visuali (allegato A), 5 colpi su 3 Bersagli, e 6 colpi nel restante bersaglio. Per il primo errore nessuna penalità, per ogni errore successivo 2 punti di penalità.

4) Colpi di gara

Gruppi 1 e 2

Colpi di prova liberi nella visuale di prova.

4 colpi per ognuna delle 5 visuali di gara, 20 colpi in totale, tutti validi per il punteggio finale inclusivi di mouche. Per ogni colpo eccedente il ventunesimo verrà scartato il colpo di valore più alto e attribuiti 2 punti di penalità.

Gruppo 3

21 colpi di cui 20 validi per il punteggio finale, inclusivi di mouche, verrà quindi scartato il colpo peggiore.

Per ogni colpo eccedente il ventunesimo verrà scartato il colpo di valore più alto e attribuiti 2 punti di penalità. 5 colpi per visuale più un colpo di prova da indirizzarsi a piacimento su una delle quattro visuali.

Tiro incrociato: vedi regolamento Tecnico Carabina 50M.

5) Tempo di gara

Il tempo complessivo di gara, compreso i tempi di prova, sarà di 20 minuti.

La Direzione di gara segnalerà ai tiratori i 5 minuti finali.

Qual'ora la sezione ospitante lo ritenesse opportuno, ogni singola gara può essere gestita in due giornate, in funzione delle prenotazioni ricevute, dando priorità alla domenica.

6) Punteggio

I colpi saranno valutati alla tangenza secondo regolamento UIT.

7) Classifiche

In ogni singola gara verrà redatta una classifica individuale per ogni singolo gruppo/categoria utilizzando il migliore risultato conseguito dai tiratori tra le prestazioni di gare ed eventuali rientri.

A seguire verrà redatta anche una classifica generale complessiva della graduatoria provvisoria di ammissione alla finale.

8) Controllo attrezzature

Prima di accedere alla linea di tiro, l'attrezzatura sarà sottoposta al controllo della Direzione di gara per l'assegnazione al gruppo di appartenenza. In ogni momento della gara la Direzione di Tiro potrà ispezionare nuovamente armi ed equipaggiamenti.

9) Iscrizioni

il costo sarà di 15,00 € per gara e 10,00 € per ogni successivo rientro. I rientri consentiti saranno un massimo di due per gruppo compatibilmente con la disponibilità di turni. Le iscrizioni hanno la precedenza sulle re iscrizioni ovvero le gare hanno precedenza sui rientri.

10) Munizionamento

Si potranno utilizzare soltanto munizioni commerciali in calibro .22LR

11) Finale

Avranno accesso alla finale i migliori 40 tiratori di ogni categoria, considerando la somma dei tre migliori risultati. Per essere ammessi i tiratori dovranno aver disputato almeno 3 gare nella singola categoria sulle 6 gare di qualifica previste dal calendario.

La finale sarà strutturata in una fase eliminatoria e una finale a 8 (otto) tiratori.

Nella fase eliminatoria i 40 tiratori ammessi spareranno in due batterie da 20 tiratori ciascuna, secondo l'ordine di qualifica, su un bersaglio, 20 i colpi di eliminatoria per tutti i gruppi, il tempo totale di gara è di 20 minuti.

Al termine della fase eliminatoria di finale, i migliori 8 tiratori, disputeranno la finale sparando altri 10 colpi di gara nel tempo massimo di 10 minuti.

Per i gruppi 1 e 2 non più di 2 (due) colpi per visuale e numero di colpi di prova liberi nella visuale dedicata.

Per il gruppo 3 non più di 11 colpi, conteggiando i migliori 10 colpi su bersaglio SNIPER.

In caso di pari merito per la definizione delle prime 3 posizioni si procederà allo spareggio dove i tiratori interessati ingaggeranno un ulteriore bersaglio di gara sparando 5 colpi validi per il punteggio in 5 minuti, per i gruppi 1 e 2 un colpo per bersaglio (tiri di prova liberi nel tempo di gara), per il gruppo 3 massimo 6 colpi nel bersaglio di gara, il peggiore verrà scartato.

La classifica finale per l'assegnazione del titolo sarà determinata dalla somma del punteggio della manche eliminatoria e quello della finale con un massimo totalizzabile di 300 punti, l'eventuale spareggio non attribuirà punti aggiuntivi ma decreterà solo l'ordine di piazzamento.

Qual'ora la sezione ospitante lo ritenesse opportuno, la finale può essere gestita in due giornate.

Le premiazioni avranno luogo al termine della Finale per le rispettive specialità. Saranno premiati con medaglia vermeil, argento e bronzo i primi tre classificati delle tre specialità.

Sarà inoltre consegnata una coppa al tiratore Campione Italiano di ogni specialità.

12) Reclami

eventuali reclami dovranno essere presentati per iscritto accompagnati da 25,00 € che saranno restituiti in caso di accoglimento entro e non oltre 30 minuti dal termine dell'ultima sessione di tiro.

13) Squadre

Per ogni gruppo saranno ammesse le squadre formate da 3 tiratori, fino ad un massimo di 4. Le squadre dovranno essere comunicate entro la data dell' 07.03.2014 al Settore Sportivo. L'importo dell'iscrizione della Squadra è di € 50,00 (cinquanta/00) da versare all'UIITS.

Ad ogni gara, verranno presi in considerazione i migliori tre punteggi dei componenti la squadra.

Verranno sommate le migliori quattro prestazioni di squadra ottenute sulle sei gare di Campionato. In caso di parità di punteggio finale, viene valutata la somma delle mouches delle prestazioni considerate.

In caso di ulteriore parità verrà conteggiato sulle quattro prestazioni il numero di 10,9.8, ecc.. Se la parità persiste, verrà considerata la somma totale dei punteggi conseguiti in tutte e sei le gare di campionato.

Verranno Premiate le prime tre squadre classificate, per ogni specialità.

14) Norme Generali

Il tiro si effettua nella posizione da seduti con carabina appoggiata solo anteriormente.

Durante il tiro la pala del calcio non può essere appoggiata direttamente sul bancone ma dovrà essere sostenuta in modo visibile dal braccio o dalla mano del tiratore.

E' vietato l'utilizzo di armi con calcioli che sporgano oltre il profilo inferiore della pala del calcio (speroni), e questi non debbono comunque consentire e/o agevolare in modo occulto l'appoggio dell'arma al bancone durante il tiro, lo sperone non potrà essere girato verso il basso dovrà altresì essere parallelo alla canna o rivolto verso l'alto nei limiti ISSF.

E' consentito l'uso di calcioli regolabili in lunghezza per agevolare una corretta postura di tiro, è ammesso comunque il calciolo da carabina libera con le specifiche ISSF.

Non è ammesso l'impiego di indumenti da tiro ISSF tipo giacche o guanti e/o indumenti similari, sono ammessi guanti per la mano che sostiene l'arma.

E' ammesso interporre un panno o equipollente tra la parte anteriore della calciatura e il rest al solo scopo di evitare graffi o lesioni alla calciatura stessa, se la tipologia di rest messo a disposizione dalla sezione organizzatrice non è provvisto di idonei rivestimenti in pelle, similpelle, tessuto, cordura o tnt, tale interposizione non deve in alcun modo risultare un espediente per mantenere in asse la carabina vincolandone i movimenti

Non è consentito interporre nessun oggetto tra il tiratore e il bancone durante il tiro.

E' vietato l'uso di appoggi e spessori di ogni genere sotto il palmo della mano che sostiene il calcio dell'arma.

E' fatto divieto di variare l'inclinazione dei banchi da tiro con spessori di ogni genere interposti fra il pavimento d'appoggio e gli stessi piedi del banco.

Il tiratore che richiamato non si adeguerà alle indicazioni del presente regolamento verrà immediatamente squalificato.

Per quanto non contemplato nel presente fa fede il regolamento tecnico di gara per carabine UITA.

Allegato A

BERSAGLIO COD. 860
BERSAGLIO EX ORDINANZA 2012



Mouche	14 mm
Anello del 10	30 mm
Anello del 9	72 mm

Anello del 8	115 mm
Anello del 7	157 mm
Anello del 6	200 mm

Spessore delle righe di demarcazione: = 0,1 - 0,2

I numeri dei punteggi dal 6 al 9 sono stampati nelle zone del rispettivo punteggio su righe verticali ed orizzontali.
Il numero della zona di punteggio 10 non è segnato. Altezza dei numeri 10 mm.