



**U.I.T.S.
UNIONE ITALIANA TIRO A SEGNO**

REGOLAMENTO TECNICO DI PISTOLA



SOMMARIO

8.1	Generalità	147
8.2	Sicurezza	147
8.3	Caratteristiche dei poligoni e dei bersagli	147
8.4	Equipaggiamento e munizionamento	147
8.5	Accessori	151
8.6	Procedure e regole di gara	152
8.7	Inceppamenti	161
8.8	Tabella gare di pistola	167
8.9	Tabella specifiche tecniche pistole	168
8.10	Definizioni impugnature	170
8.11	Indice	170

Nota: Le figure e le tabelle contengono specifiche informazioni valide come regole



8 GENERALITA'

8.1.1 Questo regolamento fa parte del Regolamento Tecnico dell'UITS e si applica a tutti gli eventi riguardanti il tiro con la pistola.

8.1.2 Tutti i tiratori, i dirigenti di squadra e i direttori di gara sono tenuti a conoscerlo, e devono assicurare che sia rispettato. E' responsabilità di ogni singolo tiratore attenersi al regolamento.

8.1.3 Quando una regola riguarda i tiratori destri, ai mancini va applicata la medesima regola all'inverso.

8.1.4 Il regolamento deve essere applicato uniformemente a gare maschili e femminili, ad eccezione di casi particolari in cui una regola si applica specificamente ad una gara maschile o femminile.

8.2 SICUREZZA

LA SICUREZZA E' DI PRIMARIA IMPORTANZA

8.3 CARATTERISTICHE DEI BERSAGLI E POLIGONI

Le caratteristiche dei bersagli e dei poligoni sono riportate nel Regolamento Tecnico Generale (vedi Sezione 6)

8.4 EQUIPAGGIAMENTO E MUNIZIONAMENTO

8.4.1 Standard per tutte le pistole

8.4.1.1 **Impugnatura.** Per le dimensioni e dettagli dell'impugnatura vedi Tabella specifiche tecniche 8.10

8.4.1.1.1 Né l'impugnatura né alcuna altra parte della pistola deve essere allungata o costruita in maniera tale da permetterle di poggiare oltre la mano. Il polso deve rimanere visibilmente libero quando la pistola viene tenuta nella normale posizione di tiro. Braccialetti, orologi da polso, fasce da polso e oggetti simili sono vietati sulla mano e sul braccio che reggono la pistola.

8.4.1.1.2 Impugnature regolabili sono consentite qualora, adattate alla mano del tiratore, siano conformi al regolamento di gara. L'adattamento non deve essere cambiato dopo la verifica dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento in nessun modo che possa contrastare col regolamento UITS.

8.4.1.2 **Canne:** vedi Tabella specifiche tecniche Pistole.

8.4.1.3 **Congegni di puntamento:** vedi Specifiche Tabella specifiche tecniche Pistole.

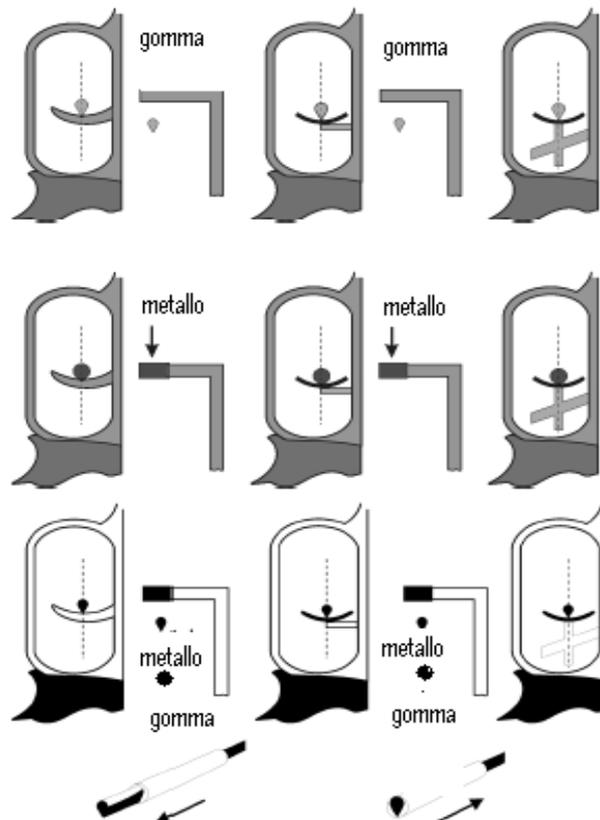
Sono consentiti solo congegni di puntamento aperti. Mirini ottici, a specchio, telescopici, raggi laser ecc., sono vietati. Qualsiasi dispositivo di puntamento programmato per attivare il meccanismo di sparo è vietato. Non sono consentite coperture protettive su tacca di mira e mirino.

8.4.1.3.1 Lenti e/o filtri correttivi non devono essere attaccati alla pistola.

8.4.1.3.2 Occhiali e/o filtri di correzione possono essere indossati dal tiratore.



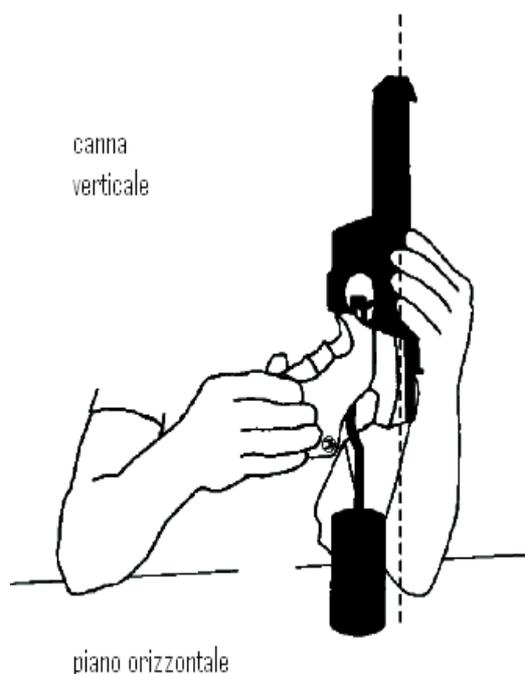
- 8.4.1.4 **Scatti elettronici** sono consentiti a condizione che:
- 8.4.1.4.1 tutte le loro componenti siano saldamente attaccati e contenuti nel corpo o nell'impugnatura della pistola;
 - 8.4.1.4.2 il grilletto sia azionato dalla mano che regge la pistola;
 - 8.4.1.4.3 tutte le componenti siano inserite nel momento in cui la pistola è sottoposta all'ispezione dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento;
 - 8.4.1.4.4 la pistola con tutte le sue componenti incluse sia conforme alle regole riguardanti le dimensioni e il peso consentite per quella gara.
- 8.4.1.5 **Raccogli – bossoli** sono consentiti a condizione che la pistola sia conforme a tutte le norme (dimensioni e peso) una volta equipaggiata. Questo deve essere registrato sulla scheda di controllo dell'equipaggiamento da parte dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento.
- 8.4.1.6 **Misurazione del peso dello scatto del grilletto**



- 8.4.1.6.1 Nota: deve essere usato un peso con bordo vivo in metallo o gomma o bordo gommato tondeggiante. Una rotella non è permessa. Un peso morto deve essere utilizzato senza molla o altro dispositivo abbinato.



8.4.1.6.2 Misurazione del peso dello scatto del grilletto



Il peso dello scatto del grilletto deve essere misurato, con il peso prova appeso a circa metà del grilletto, e la canna in posizione verticale (vedi figura). Il peso deve essere posto su una superficie orizzontale e sollevato. I test devono essere eseguiti dagli addetti al controllo dell'equipaggiamento. Il peso minimo dello scatto deve essere mantenuto per tutta la gara. Sono permessi al massimo tre (3) tentativi per sollevare il peso. Se il test non viene superato l'arma deve essere nuovamente sottoposta al test dopo l'aggiustamento. Quando si testano pistole ad aria compressa o gas la carica deve essere attivata.

8.4.1.6.3 Un appropriato peso per il controllo dello scatto del grilletto, che può essere usato per controlli casuali, sarà anche reso disponibile ai tiratori in poligono prima e durante la gara, e prima delle finali, per permettere loro di verificare che il peso non sia cambiato così da contravvenire al regolamento.

8.4.1.6.4 Controlli casuali del peso dello scatto del grilletto devono essere eseguiti subito dopo le ultime serie di tiri in tutti i turni di qualificazione delle gare a 10 m e 25 m. Almeno un tiratore per ogni stand di tiro (o otto linee di tiro per le pistole ad aria compressa e due (2) tiratori di PA per turno) deve essere scelto tramite estrazione dalla Giuria. Gli addetti al controllo dell'equipaggiamento devono quindi eseguire le verifiche prima che le pistole vengano riposte nelle custodie. Sono permessi al massimo tre (3) tentativi per sollevare il peso. Il tiratore la cui pistola non supera il test o quando selezionato eluda il controllo, deve essere squalificato.

8.4.2 Norme specifiche per pistole a 25 metri

Il tiratore deve usare la stessa pistola in tutte le riprese e serie di una gara sino a che la pistola non smetta di funzionare



8.4.2.1 L'asse della canna dell'arma deve rimanere al di sopra dell'incrocio fra pollice e indice della mano che regge la pistola nella normale posizione di tiro.

8.4.2.2 La lunghezza della canna si misura come sotto indicato (vedi Tabella specifiche tecniche Pistole)

Semiautomatiche	dal vivo di culatta al vivo di volata (canna più camera di scoppio)
Revolver	solo la canna (escluso il tamburo)

8.4.2.3 Pistola standard e Pistola Sportiva

Può essere utilizzata qualsiasi pistola calibro 5.6 mm (.22") a percussione anulare, camerata per cartucce L.R., escluso a colpo singolo, e conforme alla Tavola delle Specifiche Tecniche.

8.4.2.4 Pistola grosso calibro

Può essere utilizzato qualsiasi pistola a percussione centrale di calibro compreso tra 7.62 mm e 9.65 mm (.30" - .38"), escluso a colpo singolo, e conforme alle specifiche 8.9.

8.4.3 Pistola a 50 metri

Può essere utilizzata qualsiasi pistola calibro 5.6 mm (.22") a percussione anulare, camerata per cartucce L.R..

8.4.3.1 Sono ammesse impugnature che avvolgono la mano nelle pistole a 50 m, purché non coprano il polso.

8.4.4 Munizionamento

Tutti i proiettili usati devono essere di piombo o di simili materiali morbidi. Non sono consentiti proiettili camiciati. La Giuria deve controllare a campione le munizioni dei tiratori.



Specialità	Calibro	Ulteriori specifiche
P10	4,5 mm (.177")	
PGC	7,62 – 9,65 mm (.30" -.38")	Non è permesso il munizionamento "Magnum" per motivi di sicurezza
PL	5.6 mm (.22")	Cartucce a percussione anulare L.R.
PA – PS - PSp	5.6 mm (.22")	Cartucce a percussione anulare L.R.. Nella PA il peso minimo della palla deve essere di 2,53 g = 39gr e la velocità minima di 250 m/s. Un cronografo (dispositivo misuratore di velocità) deve essere messo a disposizione dei tiratori in poligono.

8.4.5 Norme per l'abbigliamento

8.4.5.1 Durante le gare e gli allenamenti pre-gara:

8.4.5.1.1 le donne devono indossare abiti, gonne, gonne pantalone, pantaloncini o pantaloni, e camicette o top (che coprano la parte anteriore e quella posteriore del corpo, e anche le spalle);

8.4.5.1.2 gli uomini devono portare pantaloni lunghi o pantaloncini, e camicie a maniche lunghe o corte.

8.4.5.1.3 i calzoncini non devono rimanere al di sopra dei polpastrelli dell'atleta, quando questo tiene braccia e dita distese lungo i fianchi;

8.4.5.1.4 si possono indossare maglioni o cardigan;

8.4.5.1.5 sono consentite tute sportive fornite alla squadra come uniforme ufficiale;

8.4.5.1.6 tutti i membri di una stessa squadra, uomini o donne, devono indossare un completo identico.

8.4.5.2 Sono permesse solo calzature con tomaia bassa che non coprano il malleolo

8.5 ACCESSORI

8.5.1 Cannocchiali

L'uso di cannocchiali, non attaccati alla pistola, per la localizzazione dei colpi o la valutazione del vento è consentita solo nelle gare a 25 e 50 metri.



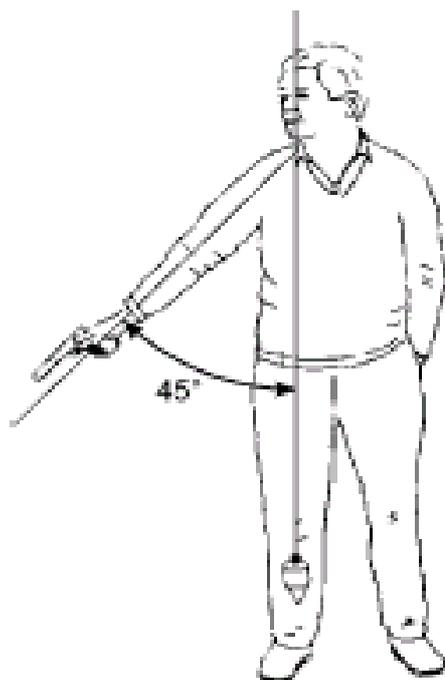
8.6 PROCEDURE E REGOLE DI GARA

8.6.1 Posizione

8.6.1.1 Il tiratore deve rimanere dritto, senza supporti, con entrambi i piedi o le scarpe completamente all'interno della linea di tiro. La pistola deve essere tenuta e usata solo con una mano. Il polso deve essere visibilmente libero da supporti.

8.6.1.2 Nelle gare di PA, PSp e PGc (riprese di celere) e PS (serie in 20" e 10") il tiro deve iniziare dalla posizione di PRONTO: il braccio del tiratore deve puntare verso il basso, disegnando un angolo non superiore ai 45°, ma non deve essere puntato a terra all'interno del bordo anteriore del pancone. Il braccio non deve essere visibilmente in movimento in questa posizione sino a che non compaia il bersaglio o la luce verde (in caso di bersagli elettronici).

8.6.1.3 Posizione di "PRONTO"



8.6.1.4 Se un tiratore solleva il braccio troppo presto, o non lo abbassa a sufficienza nelle) gare di PA o nelle riprese di celere di PSp e PGC o nelle serie in 20" e 10" di PS, deve essere ammonito da un membro della Giuria, e la serie va messa a verbale e fatta ripetere. Nelle gare di PA gli deve essere assegnato il colpo di valore più basso per ogni



bersaglio. Nelle altre gare a 25 m gli devono essere assegnati i cinque colpi di valore più basso nelle due serie (o tre serie in caso di inceppamento). Se la infrazione è commessa nella stessa ripresa di 30 colpi, deve essere applicata la stessa procedura, e il tiratore deve subire due punti di penalità. Alla terza infrazione di questa regola, il tiratore deve essere squalificato.

8.6.2 Gare di Pistola

8.6.3 Vedi Tabella Gare di Pistola

8.6.4 Regole di gara

8.6.4.1 Tempo di preparazione gare a 25 metri

8.6.4.1.1 I tiratori devono presentarsi al loro stand di tiro, ma attendere di essere chiamati sulla linea di tiro. Tempo permettendo, prima dell'inizio del tempo di preparazione, i tiratori saranno chiamati sulla linea di tiro, dove potranno preparare il loro equipaggiamento ed impugnare le pistole, purché il turno precedente sia terminato. I controlli pre-gara della Giuria e dei Commissari di tiro devono terminare prima dell'inizio della tempo di preparazione.

8.6.4.1.2 Quindi verrà dato loro l'ordine "**IL TEMPO DI PREPARAZIONE INIZIA ORA**". Durante tale fase i bersagli devono essere visibili di fronte ai tiratori, i quali eseguono prove in bianco ed esercizi di puntamento in linea di tiro

8.6.4.1.3 **Il tempo di preparazione** permesso prima della gara è il seguente:

PS	5 minuti
PGC – PSp Ripresa di precisione	5 minuti
PGC – PSp Ripresa di celere e PA	3 minuti

8.6.4.2 Gare a 25 metri

8.6.4.2.1 In tutte le gare a 25 m, il tempo di gara deve iniziare nel momento in cui compaiono le luci verdi (o i bersagli iniziano a ruotare in apertura), e terminare quando compaiono quelle rosse (o i bersagli iniziano a ruotare in chiusura).

8.6.4.2.2 Queste operazioni sono eseguite da un operatore ai bersagli, posto dietro la linea di tiro. La sua posizione non deve disturbare il tiratore, ma deve rimanere nel campo visivo e uditivo del Commissario di tiro, il quale deve comunque avere la possibilità di agire sui bersagli tramite un sistema di controllo remoto.

8.6.4.2.3 CARICAMENTO



In tutte le gare a 25 mt, al comando “**CARICARE**”, un (1) solo caricatore o pistola si può caricare con non più di cinque cartucce per volta; nel caricatore o nel tamburo non si può inserire nient'altro..

- 8.6.4.2.3.1 Se un tiratore carica la pistola o il caricatore con **più di cinque (5) cartucce** o carica **più di un caricatore** al comando “**CARICARE**”, gli devono essere tolti due (2) punti per ogni cartuccia in più dal suo punteggio di gara in quella serie.
- 8.6.4.2.3.2 Il colpo o colpi sparati prima del comando “**CARICARE**” comportano la squalifica.

8.6.4.2.4 SCARICAMENTO

In tutte le gare, dopo che le serie o le riprese sono terminate, deve essere dato l'ordine “**SCARICARE**”. In ogni caso subito dopo il completamento di una serie (a meno che non vi sia un inceppamento della pistola), o su ordine, il tiratore deve scaricare l'arma.

8.6.4.3 Regole specifiche per gare di Pistola Automatica

La competizione consiste in 60 colpi di gara divisi in due riprese da 30 colpi l'una. Ogni ripresa è suddivisa in 6 serie da 5 colpi ciascuna, due (2) in otto (8) secondi, due (2) in sei (6) secondi e due (2) in quattro (4) secondi. In ogni serie si spara un (1) colpo per ognuno dei cinque (5) bersagli nel tempo limite specificato per la serie.

- 8.6.4.3.1 Prima dell'inizio di ogni ripresa il tiratore può sparare una serie di cinque (5) colpi di prova in otto (8) secondi.
- 8.6.4.3.2 Ogni serie (prova e gara) avviene su comando. Entrambi i tiratori di uno stesso stand di tiro devono sparare contemporaneamente, ma l'organizzazione può stabilire che più di uno stand di tiro spari simultaneamente su comandi centralizzati.
- 8.6.4.3.3 Se una pistola di uno dei tiratori che sparano insieme ha un inceppamento, la serie va ripetuta dagli interessati nella successiva serie con lo stesso tempo insieme con gli altri tiratori che tirano la serie regolare. La serie finale con lo stesso tempo avrà luogo subito dopo che tutti gli altri tiratori, che sparano insieme, hanno terminato le serie regolari. Ogni stand di tiro può funzionare autonomamente.
- 8.6.4.3.4 Prima dell'ordine “**CARICARE**”, il Commissario di tiro deve dichiarare la durata della serie (come “**SERIE DA OTTO (8) SECONDI**”, o “**SERIE DA SEI (6) SECONDI**”, ecc.), o questa deve essere indicata in qualche modo, per esempio tramite un cartello numerato grande abbastanza da poter essere letto dal tiratore. Quando viene dato l'ordine “**CARICARE**”, i tiratori devono prepararsi per il tiro entro un (1) minuto.
- 8.6.4.3.5 Terminato il minuto, il Commissario di tiro darà gli ordini:



“ ATTENZIONE ”:	i bersagli devono essere girati in posizione di chiusura, o in caso di bersagli elettronici le luci rosse devono essere accese
“ 3-2-1-START ”:	Al comando “ START ” il timer del bersaglio deve essere azionato; i tiratori devono trovarsi nella posizione di PRONTO quando il conto alla rovescia è arrivato all'uno (1)

8.6.4.3.6 Prima di ogni serie il tiratore deve abbassare il braccio ed assumere la posizione di PRONTO.

8.6.4.3.7 Dopo tre (3) secondi (+/- 1.0 secondo) i bersagli o le luci verdi devono comparire. L'intervallo di tempo deve rimanere costante nel corso della gara. Durante ogni serie il tiratore deve sparare cinque (5) colpi. Le pistole devono essere sollevate nel momento in cui i bersagli iniziano a ruotare in posizione di apertura o si accendono le luci verdi.

8.6.4.3.8 Una serie si considera iniziata dopo il comando “**ATTENZIONE**”; ogni colpo sparato dopo di esso sarà considerato valido.

8.6.4.3.9 Al termine di ogni serie, ci deve essere una pausa di almeno un (1) minuto prima del successivo ordine “**CARICARE**”. Il tempo d'inizio annunciato per i turni successivi deve essere stabilito in modo da consentire l'inizio all'ora stabilita. Trenta minuti sono l'intervallo minimo fra un turno e l'altro, più di trenta minuti se il programma lo permette.

8.6.4.4 Regole specifiche per Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro

Il programma di ciascuna gara consiste in 60 colpi suddivisi in due (2) riprese da 30 colpi l'una:

Riprese	Numero delle serie / colpi	Tempo limite per ogni serie di prova e gara
ripresa di precisione	sei (6) serie di cinque (5) colpi	cinque (5) minuti
ripresa di celere	sei (6) serie di cinque (5) colpi	come sottoriportato

8.6.4.4.1 Prima dell'inizio di ogni ripresa il tiratore può eseguire una (1) serie di prova di cinque (5) colpi.

8.6.4.4.2 Ripresa di precisione

8.6.4.4.2.1 Il Direttore di Tiro deve dare il comando “**CARICARE**”. Dopo l'ordine “**CARICARE**” i tiratori devono prepararsi in un (1) minuto col corretto numero di cartucce. I tiri inizieranno su appropriato comando o segnale.



8.6.4.4.2.2 Tutti i tiratori devono completare la ripresa di precisione prima che inizi la ripresa di celere.

8.6.4.4.3 Ripresa di celere

8.6.4.4.3.1 Durante ogni serie il bersaglio o, in caso di bersagli elettronici, le luci verdi appaiono cinque (5) volte per tre (3) secondi (+ 0.2"/-0.0"), durante i quali si spara un solo colpo; l'intervallo di tempo fra una comparsa e l'altra è di sette (7) secondi (+0.1"/-0.1").

8.6.4.4.3.2 Tutti i tiratori spareranno la serie di prova e quella di gara alla stessa ora e con gli stessi comandi:

“PER LA SERIE DI PROVA: CARICARE”:	tutti i tiratori caricano entro un (1) minuto
“PER LA PRIMA/SUCCESSIVA SERIE DI GARA: CARICARE”:	tutti i tiratori caricano entro un (1) minuto
“ATTENZIONE”:	si accendono le luci rosse o i bersagli, se di carta, sono girati in posizione di chiusura. Dopo sette (7) secondi (+/- 1.0 secondo) si accendono le luci verdi, o si girano i bersagli in posizione di apertura.
	Prima di ogni colpo il tiratore deve abbassare l'arma ed assumere la posizione di PRONTO. Il braccio deve rimanere fermo prima dell'accensione delle luci verdi o della rotazione del bersaglio (vedi regole 8.6.1.2.,8.6.1.3 e 8.6.1.4)
	Durante la serie la pistola non deve essere appoggiata sulla panca o sul tavolino.

8.6.4.4.4 Una serie si considera iniziata dal momento che la luce rossa si spegne o i bersagli girano verso i tiratori dopo il comando **“ATTENZIONE”**. Ogni colpo sparato dopo è considerato valido per la gara.

8.6.4.5 Regole specifiche per gare di Pistola Standard

Il programma di gara consta di 60 colpi divisi in tre riprese da 20 colpi ciascuna (rispettivamente nel tempo massimo 150, 20 e 10 secondi). Ogni ripresa consta di 4 serie da 5 colpi ciascuna



Ripresa	Numero delle serie / colpi	Tempo limite per ogni serie
1	Quattro (4) serie di cinque (5) colpi	150 secondi
2	Quattro (4) serie di cinque (5) colpi	20 secondi
3	Quattro (4) serie di cinque (5) colpi	10 secondi

8.6.4.5.1 Prima dell'inizio della gara, il tiratore può sparare una (1) serie di cinque (5) colpi di prova in un tempo massimo di 150 secondi.

8.6.4.5.2 Il Commissario di tiro, prima di dare l'ordine "**CARICARE**", deve dichiarare il tipo di serie ("SERIE IN 150 SECONDI", "SERIE IN 20 SECONDI", ecc.), o questa deve essere indicata in maniera visibile, per esempio tramite un cartello numerato grande abbastanza da poter essere letto dal tiratore. Quando viene dato l'ordine "**CARICARE**", i tiratori devono prepararsi entro un (1) minuto.

8.6.4.5.3 Al termine del minuto, il Commissario di tiro darà l'ordine:

"ATTENZIONE":	si accenderà la luce rossa, o il bersaglio verrà girato in posizione di chiusura; dopo sette (7) secondi (+/- 1.0 secondo) si accenderà la luce verde, o il bersaglio girerà in posizione di apertura
----------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

8.6.4.5.4 Prima di ogni serie, ad eccezione di quella in 150 secondi, il tiratore deve abbassare il braccio ed assumere la posizione di PRONTO.

8.6.4.5.5 Una serie si considera iniziata dal momento che la luce rossa si spegne o i bersagli girano verso i tiratori dopo il comando "**ATTENZIONE**". Ogni colpo sparato dopo è considerato valido per la gara.

8.6.4.5.6 Quando è necessario effettuare la gara in due parti, ognuna dovrà essere composta da:

Ripresa	Numero delle serie / colpi	Tempo limite per ogni serie
1	Due (2) serie di cinque (5) colpi	150 secondi
2	Due (2) serie di cinque (5) colpi	20 secondi
3	Due (2) serie di cinque (5) colpi	10 secondi



8.6.4.5.6.1 Prima dell'inizio di ogni parte della gara, il tiratore può effettuare una (1) serie di prova di cinque (5) colpi nel tempo limite di 150 secondi

8.6.5 Interruzioni

8.6.5.1 Gare e riprese a 25 m

In caso i tiri vengano interrotti per motivi tecnici o di sicurezza (senza alcuna colpa del tiratore):

8.6.5.1.1 se il tempo trascorso è **superiore a 15 minuti**, la Giuria deve concedere una (1) serie extra di cinque (5) colpi di prova;

8.6.5.1.2 nelle gare di PA e PS, se la serie viene interrotta, deve essere annullata e ripetuta. Le serie ripetute devono essere registrate e attribuite al tiratore;

8.6.5.1.3 nelle gare con Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro, le serie interrotte devono essere completate; le serie completate devono essere registrate ed attribuite al tiratore.

8.6.5.1.3.1 Nella ripresa di precisione il tempo limite è di un (1) minuto per ogni colpo da sparare per completare la serie.

8.6.6 Colpi irregolari

8.6.6.1 Gare e riprese a 25 metri

8.6.6.1.1 Colpi in più (sul bersaglio)

8.6.6.1.1.1 Se un tiratore **spara più colpi di gara** su un bersaglio di quanto previsti dal programma o più di un colpo ad ogni apertura di bersaglio nelle serie di celere, i colpi di valore più alto devono essere sottratti dal punteggio relativo a quel bersaglio e valutati come colpi mancati. Per ogni colpo sparato in più devono anche essere tolti due (2) punti di penalità dalla serie. Questa penalità è da sommare alla penalità di due (2) punti che può essere imposta quando un tiratore carica più di cinque (5) colpi.

8.6.6.1.1.2 Altri due (2) punti di penalità vengono comminati ogniqualvolta vengano sparati due colpi durante una singola esposizione del bersaglio nelle riprese di celere di PGC e PSp.

8.6.6.1.1.3 Se un tiratore **spara più colpi di prova** di quanto previsti dal programma, o permessi dal Commissario di tiro o dalla Giuria, gli vengono tolti due punti dalla prima serie di gara per ogni colpo di prova sparato in più. Questa penalità è in aggiunta alla penalità di 2 punti che può essere imposta quando il tiratore carica più di 5 cartucce

8.6.6.2 Tiri in anticipo o in ritardo



8.6.6.2.1 Ogni colpo sparato accidentalmente dopo l'ordine "**CARICARE**" ma prima dell'inizio di una serie di gara non deve essere considerato valido, ma devono essere tolti due punti dalla serie successiva. Questa penalità non si applica per i colpi di prova. Il tiratore che ha sparato accidentalmente non deve continuare, ma deve attendere che gli altri abbiano terminato la serie e segnalare al Commissario di tiro come se avesse avuto un inceppamento; costui gli permetterà quindi di continuare e ripetere la serie nella successiva serie con lo stesso tempo. La serie mancante verrà effettuata subito dopo che tutti i tiratori avranno terminato le serie di quel determinato tempo. Se ciò non dovesse accadere ed il tiratore continuasse la serie originale, il colpo accidentale sarà considerato colpo mancato (zero).

8.6.6.2.2 In una ripresa di precisione, se un colpo viene sparato dopo l'ordine "**STOP**", viene considerato colpo mancato. Se tale colpo non può essere identificato, colpo mancato viene considerato il colpo di valore più alto ed eliminato dal punteggio.

8.6.6.3 Ordini errati in gare a 25 m

8.6.6.3.1 Se a causa di un ordine errato del Commissario di tiro il tiratore non è pronto a sparare dopo che è stato dato l'ordine, deve abbassare la pistola e alzare il braccio libero, e riferirlo ad un Commissario di tiro o a un membro della Giuria al termine della serie.

8.6.6.3.2 Se il reclamo viene accolto il tiratore è autorizzato ad eseguire la serie.

8.6.6.3.3 Se il reclamo non viene accolto, il tiratore può tirare la serie ma deve essere penalizzato con la detrazione di due (2) punti dal punteggio della medesima serie.

8.6.6.3.4 Se il tiratore ha sparato un colpo dopo l'ordine sbagliato, il reclamo non deve essere accolto.

8.6.6.4 Tiri incrociati sui bersagli di prova

8.6.6.4.1 Gare e riprese a 25 m

8.6.6.4.1.1 Se un tiratore spara un colpo di prova sul bersaglio di prova di un altro tiratore, non subisce alcuna penalità ma non potrà ripetere il tiro. Se non si può stabilire chiaramente e velocemente quale sia il suo colpo, il tiratore, che non ha commesso l'errore, ha il diritto di ripetere il colpo(i) di prova.

8.6.7 Disturbi

Un tiratore che si sentisse disturbato durante i tiri deve abbassare l'arma e informare subito il Commissario di tiro o un membro della Giuria alzando il braccio libero; non deve arrecare disturbo agli altri tiratori.



8.6.7.1 Se il reclamo viene accolto:

- 8.6.7.1.1 la serie (in PA e PS) deve essere annullata e il tiratore può ripeterla
- 8.6.7.1.2 il colpo (in PSp, PGC) viene annullato e il tiratore può ripeterlo e completare la serie;

8.6.7.2 Se il reclamo non viene accolto:

- 8.6.7.2.1 se il tiratore ha portato a termine la sua serie, il colpo o la serie gli viene considerata valida;
- 8.6.7.2.2 se non l'ha portata a termine a causa del disturbo, può ripeterla o completarla. Punteggi e penalità sono i seguenti:
 - 8.6.7.2.2.1 nelle **gare di PA** la serie va ripetuta e il punteggio corrisponde alla somma dei colpi di valore più basso su ogni bersaglio;
 - 8.6.7.2.2.2 nelle **gare di PS** la serie va ripetuta e il punteggio corrisponde alla somma dei cinque (5) colpi di valore più basso sul bersaglio;
 - 8.6.7.2.2.3 nelle **gare di PSp e PGC** la serie va completata e il punteggio registrato;
 - 8.6.7.2.2.4 vanno anche sottratti due (2) punti dal punteggio della serie ripetuta o completata;
 - 8.6.7.2.2.5 in ogni serie ripetuta tutti e cinque (5) i colpi devono essere sparati al bersaglio. Ogni colpo non sparato o non a bersaglio deve essere considerato colpo mancato.

8.6.8 Tempi

Se un tiratore reputa eccessivo o troppo lento, e quindi non conforme al regolamento, il tempo intercorso tra l'ordine specificato nel regolamento e l'accensione delle luci verdi o la comparsa dei bersagli, deve abbassare l'arma e informare immediatamente un Commissario di tiro o un membro della Giuria alzando la mano libera. Non deve disturbare gli altri tiratori.

- 8.6.8.1 Se si stima **il suo reclamo giustificato**, può riiniziare la serie.
- 8.6.8.2 Se si stima il suo reclamo **non giustificato**, può eseguire la serie ma gli vengono tolti due (2) punti di penalità dalla serie.
- 8.6.8.3 Una volta che il tiratore ha **sparato il primo colpo** nella serie, reclami di tale genere non sono ammessi.
- 8.6.8.4 Se un tiratore reputa **troppo breve il tempo di una serie**, deve informare un Commissario di tiro subito dopo la fine della serie;



- 8.6.8.4.1 il Commissario o un membro della Giuria deve procedere alla verifica del sistema,
- 8.6.8.4.2 in caso di conferma dell'errore la serie va annullata e ripetuta;
- 8.6.8.4.3 in caso contrario il risultato della serie va assegnato al tiratore e registrato.

8.7 INCEPPAMENTI

E' consentito un solo inceppamento (ammesso o non ammesso), escluso quando stabilito diversamente in una specifica gara

8.7.1 Generalità

Se una pistola si rompe o cessa di funzionare, il tiratore è autorizzato a ripararla.

- 8.7.2 In ogni caso i Commissari di tiro o la Giuria devono essere informati, così che possano prendere i dovuti provvedimenti.

8.7.3 Gare a 25 metri

- 8.7.3.1 Un tiratore ha a disposizione un massimo di 15 minuti per riparare o sostituire una pistola per proseguire una gara.

- 8.7.3.2 Se la riparazione potrebbe richiedere più di 15 minuti, il tiratore è autorizzato a chiedere più tempo alla Giuria:

- 8.7.3.3 se ciò gli viene concesso, terminerà la gara in un momento e in una posizione stabiliti dalla Giuria,

- 8.7.3.4 potrà continuare a sparare con un'altra pistola dello stesso tipo (semiautomatica o revolver) e calibro.

- 8.7.3.5 Se viene usata una pistola di riserva, deve essere approvata dall'ufficio controllo equipaggiamenti.

- 8.7.3.6 Nelle gare a 25 m la Giuria deve concedere una (1) serie extra di cinque (5) colpi di prova.

8.7.4 Inceppamenti in gare a 25 metri

- 8.7.4.1 Se a causa di un inceppamento non è stato sparato un colpo e il tiratore vuole dichiararlo, deve abbassare l'arma mantenendola impugnata e informare subito un Commissario di tiro alzando la mano libera. Non deve disturbare gli altri tiratori.

- 8.7.4.1.1 Un tiratore può tentare di aggiustare un inceppamento e continuare la serie, ma dopo aver tentato qualsiasi riparazione non può reclamare un **INCEPPAMENTO AMMESSO**, a meno che non sia rotto lo spillo



percussore, o non sia danneggiata qualsiasi altra parte della pistola tanto da inibirne il funzionamento.

8.7.4.2 Se si presenta un inceppamento (ammesso o non) durante i colpi di prova, non deve essere registrato come inceppamento; il tiratore può completare la serie di prova sparando i colpi non sparati nel tempo previsto per i colpi di prova di quella gara; completandola immediatamente. Nella ripresa di precisione i colpi non sparati devono essere esauriti entro due minuti al massimo.

8.7.4.3 Tipi di inceppamenti

8.7.4.3.1 **INCEPPAMENTI AMMESSI** sono:

8.7.4.3.1.1 una pallottola bloccata nella canna;

8.7.4.3.1.2 il meccanismo di scatto non funziona;

8.7.4.3.1.3 una cartuccia inesplosa nella camera dopo che il meccanismo di scatto è stato rilasciato e ha funzionato;

8.7.4.3.1.4 il bossolo non viene estratto o espulso; ciò si applica nel caso d'uso del raccoglibossoli

8.7.4.3.1.5 la cartuccia, il caricatore, il tamburo o altre parti della pistola sono incastrate;

8.7.4.3.1.6 lo spillo percussore è rotto, o altre parti della pistola sono danneggiate tanto da inibirne il funzionamento;

8.7.4.3.1.7 la pistola spara automaticamente senza che il grilletto venga rilasciato. Il tiratore deve smettere subito di sparare e non deve continuare a usare una pistola del genere senza il permesso di un Commissario di tiro o di un membro della Giuria. Quando si usano bersagli elettronici il primo colpo sarà conteggiato dal sistema e accreditato al tiratore. Quando si usano bersagli di carta e i colpi sparati in automatico vanno a bersaglio, quelli più alti come posizione sul bersaglio vanno individuati ed estrapolati prima di ripetere la serie. Dopo ogni serie ripetuta tutti i colpi, tranne quelli estrapolati, devono essere conteggiati per stabilire il punteggio;

8.7.4.3.1.8 l'otturatore si inceppa o il bossolo non viene espulso; questo vale anche se si usa un raccogli-bossoli.

8.7.4.3.2 **INCEPPAMENTI NON AMMESSI** sono:

8.7.4.3.2.1 il tiratore ha toccato la culatta, il meccanismo di sparo o la sicura, o la pistola è stata maneggiata da un'altra persona prima di essere stata ispezionata dal Commissario di tiro;



- 8.7.4.3.2.2 la sicura non è stata disinserita;
- 8.7.4.3.2.3 il tiratore non aveva caricato la pistola;
- 8.7.4.3.2.4 il tiratore aveva caricato meno cartucce di quante previste;
- 8.7.4.3.2.5 il tiratore non faceva tornare il grilletto completamente nella posizione di partenza dopo i tiri;
- 8.7.4.3.2.6 la pistola era caricata con munizionamento sbagliato;
- 8.7.4.3.2.7 il caricatore non era inserito correttamente, o era caduto durante i tiri (a meno che ciò non sia dovuto ad un guasto del meccanismo);
- 8.7.4.3.2.8 l'inceppamento è dovuto a cause che il tiratore avrebbe potuto correggere.

8.7.4.4 Determinazione della causa di un inceppamento

Se l'apparenza esterna della pistola non presenta una causa evidente del inceppamento e non vi sono indizi e il tiratore non fa presente che ci potrebbe essere un proiettile bloccato all'interno della canna, il Commissario di tiro deve prendere la pistola senza toccarne il meccanismo, puntarla in una direzione sicura e premere il grilletto una volta sola per determinare se il meccanismo di scatto è stato rilasciato.

- 8.7.4.4.1 Se la pistola è un revolver, il Commissario di tiro non deve premere il grilletto a meno che il cane non sia armato.
- 8.7.4.4.2 Se la pistola non spara, il Commissario di tiro deve completarne l'esame per determinare la causa dell'inceppamento e decidere se esso è ammesso oppure no.
- 8.7.4.5 Il Direttore di tiro decide, dopo l'ispezione della pistola, se si tratta di un inceppamento **AMMESSO** o **NON AMMESSO**.
- 8.7.4.5.1 In caso di **INCEPPAMENTO NON AMMESSO** ogni colpo non sparato viene considerato mancante (zero). Non sono concessi ripetizioni o completamenti. Solo il valore dei colpi sparati saranno assegnati al tiratore, il quale può continuare i tiri di gara.
- 8.7.4.5.2 In caso di **INCEPPAMENTO AMMESSO** si segue la seguente procedura.

8.7.4.5.2.1 Pistola standard e Pistola Automatica

- 8.7.4.5.2.1.1 Il numero di colpi già sparati deve essere registrato e la serie ripetuta.
- 8.7.4.5.2.1.2 Il tiratore deve sparare tutti e cinque (5) i colpi sui bersagli in ogni serie ripetuta, a meno che non intervenga un ulteriore inceppamento. In



caso di ulteriore inceppamento il tiratore non può ripetere la serie (i colpi non sparati **NON** saranno conteggiati come zero). Ogni colpo non sparato o non a bersaglio nella ripetizione va conteggiato come mancato(i) (zero(i)). Il tiratore può portare a termine la gara.

8.7.4.5.2.1.3 *Punteggio: INCEPPAMENTO AMMESSO*

8.7.4.5.2.1.4 **Pistola automatica:** il punteggio va registrato come somma dei colpi di valore più basso su ciascun bersaglio nelle due (2) serie.

8.7.4.5.2.1.5 **Pistola standard:** il punteggio va registrato come somma dei cinque (5) colpi di valore più basso a bersaglio.

8.7.4.5.2.1.6 Se il tiratore non riesce a completare una serie con i successivi tiri concessi, gli devono essere assegnati soltanto i colpi di valore più bassi in numero uguale al più alto numero di colpi sparati nella serie o nella serie ripetuta.

8.7.4.5.2.2 *Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro*

Ripresa di precisione e di celere:

8.7.4.5.2.2.1 il numero di colpi viene registrato e la serie va completata;

8.7.4.5.2.2.2 il colpo/i a completamento della serie vanno sparati nella serie immediatamente successiva (nella ripresa di precisione deve essere concesso il tempo massimo di un (1) minuto per colpo) o iniziando dalla prima apertura (nella ripresa di celere).

8.7.4.5.2.2.3 Ogni colpo non sparato o non a segno vale come mancato.

8.7.4.5.2.2.4 Le serie da cinque colpi vanno conteggiate normalmente.

8.7.4.5.3 *Tutte le gare di pistola a 25 m*

Un **INCEPPAMENTO AMMESSO** può essere riconosciuto:

8.7.4.5.3.1 una volta in ogni ripresa da 30 colpi di PA, PSp e di PGC;

8.7.4.5.3.2 una volta nella ripresa in 150 secondi e nell'insieme delle riprese in 20 secondi e 10 secondi delle gare di PS.

8.7.4.5.4 **Serie interrotte** (in seguito ad **INCEPPAMENTO AMMESSO**) nelle gare di pistola a 25 m saranno ripetute o completate nella stessa ripresa insieme con le successive serie regolari. La serie finale di questa ripresa verrà eseguita subito dopo che tutti gli altri tiratori hanno completato la ripresa.



- 8.7.4.6 In ogni caso, quando vi è un inceppamento, dovrà essere impiegato il modulo appropriato (A, B, C o D). Vedi i moduli in uso alla fine del Regolamento Tecnico prima dell'indice
- 8.7.5 Guasto dei sistemi dei bersagli elettronici o di carta**
- 8.7.5.1 In caso di guasto su tutti i bersagli di uno stand di tiro:**
- 8.7.5.1.1 il tempo di gara trascorso deve essere registrato dal Direttore di tiro e dalla Giuria;
- 8.7.5.1.2 tutti i tiri di gara completati da ogni tiratore devono essere contati e registrati. Eventuale mancanza di corrente in poligono può comportare di dover attenderne il ritorno per poter stabilire il numero di colpi registrati dal bersaglio, non necessariamente sul monitor della linea di tiro.
- 8.7.5.2 Guasto dei sistemi di assegnazione di punti per bersagli elettronici a 25 m**
- 8.7.5.2.1 Dopo che il bersaglio è stato riparato e tutto il poligono, o un stand di tiro, è in funzione, verrà concessa un'ulteriore serie di colpi di prova ed una pausa di un minuto prima del completamento della serie in conformità con le regole di cui sotto.
- 8.7.5.2.2 Gare di Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro**
- 8.7.5.2.2.1 Il tiratore **COMPLETERA'** la serie di cinque colpi come per un **INCEPPAMENTO AMMESSO**; egli deve sparare il numero di colpi non registrati dal bersaglio al momento del guasto.
- 8.7.5.2.3 Gare di Pistola Standard e Pistola Automatica**
- 8.7.5.2.3.1 Se la serie **NON** è stata completata e registrata, sarà **ANNULLATA e RIPETUTA**. Se i cinque (5) colpi sono stati registrati ad un tiratore, il punteggio della serie sarà trascritto e non sarà concessa alcuna ripetizione a quel tiratore.
- 8.7.5.2.4 Guasto di un singolo bersaglio**
- 8.7.5.2.4.1 Se c'è un guasto ad un singolo bersaglio o a un gruppo di cinque bersagli (gare di PA) il tiratore sarà spostato ad un'altra linea di tiro nello stesso turno, o se necessario nel seguente. Dopo che il problema è stato risolto, verrà concessa una serie separata di colpi di prova e una pausa di un (1) minuto prima della serie successiva, in conformità con le regole di cui sopra.
- 8.7.5.2.5 Reclamo relativo alla **mancata registrazione o comparsa di un colpo sui monitor a 25 m** (sistema di bersagli elettronici), o alla comparsa di uno zero inatteso



- 8.7.5.2.5.1 Nelle gare di PSp e di PGC, ripresa di precisione, e PS, serie in 150 secondi, il tiratore deve subito (prima del successivo colpo) informare del guasto il più vicino Ufficiale di gara.
- 8.7.5.2.5.1.1 Al tiratore verrà comandato di completare la serie nel momento indicato dalla Giuria.
- 8.7.5.2.5.2 Nelle gare di PSp e PGC, riprese di celere, nelle gare di PS, serie in 20 secondi e 10 secondi, e nelle gare di PA il tiratore deve continuare la serie di cinque (5) colpi e deve informare del guasto il più vicino Ufficiale di gara immediatamente dopo la fine della serie.
- 8.7.5.2.5.2.1 La serie non sarà ripetuta. Il punteggio sarà determinato dall'Ufficio classifica
- 8.7.5.2.5.3 Al termine della serie si applicherà la procedura d'esame dei bersagli elettronici



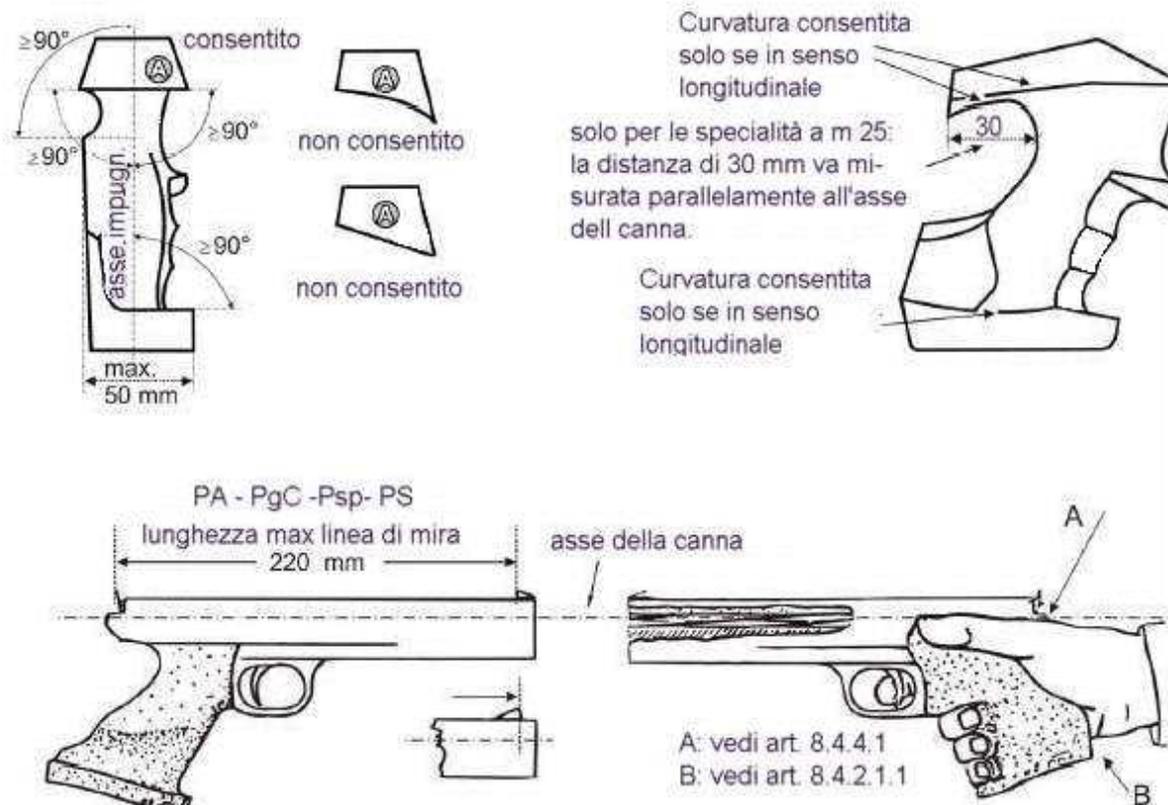
8.8	TABELLA GARE PISTOLA							
Gara	Uomini Donne	Colpi di gara	Colpi di gara per bersaglio (cartaceo)	Bersagli di prova (cartacei)	Colpi di prova	Conteggio e otturazione bersagli	Tempi	Tempo di preparazione
P10	Uomini Donne	60 40	1	4	Illimitati prima dei colpi di gara	Nell'Ufficio Classifica	1 ora e 45 minuti 1 ora e 15 minuti	10 minuti
PL	Uomini	60	5	2	Illimitati prima dei colpi di gara	Nell'Ufficio Classifica	2 ore	10 minuti
PA	Uomini	60	1 Nuovi bersagli per ogni tiratore per ogni ripresa (5+30 colpi)	5	1 serie i 5 colpi per ogni ripresa	Dopo ogni serie di 5 colpi	2 riprese di 30 colpi, ognuna di 2 serie in 8", 6" e 4"	3 minuti
PSp	Donne	60	5	1	1 serie i 5 colpi per ogni ripresa		Ripresa di precisione: 30 colpi in 6 serie di 5 colpi in 5 minuti Ripresa di celere: 30 colpi in 6 serie di 5 colpi con le modalità celere	Ripresa di precisione: 5 minuti Ripresa di celere: 3 minuti
PGC	Uomini	60	nuovo bersaglio dopo i primi 15 colpi di gara nella ripresa di celere e per ogni serie di cinque colpi nella ripresa di precisione					
PS	Uomini	60			1 serie di 5 colpi in 150 secondi nell'unica ripresa		4 serie da 5 colpi in 150, 20 e 10 secondi	5 minuti



8.9.0	Pistole: Tabella specifiche tecniche				
Tipo di Pistola	1) Peso pistola 2) Peso scatto	Scatola delle misurazioni (mm)	Lunghezza canna Linea di mira	Impugnatura	Altre specifiche
Pistola a 10 m	1) 1500 g 2) 500 g	420 x 200 x 50	Come da scatola delle misurazioni	Come sotto riportato	Può essere caricata con un (1) solo pallino. Sono permesse canne forate.
Pistola a 50 m	1) Libero 2) Libero	Libere	Libere Libere	Sono permesse impugnature speciali	Può essere caricata con una (1) sola cartuccia. Sono consentite impugnature avvolgenti a patto che non coprano il polso
Pistola a 25 m (percussione anulare)	1) 1400 g 2) 1000 g	300 x 150 x 50	max 153 mm max 220 mm	Come sotto riportato	Non sono consentiti compensatori, freni di bocca, canne forate od ogni altro dispositivo con simili funzioni
Pistola a 25 m (percussione centrale)	1) 1400 g 2) 1000 g				
a) Impugnatura pistola a 10 m: Nessuna parte dell'impugnatura, del telaio o degli accessori può toccare alcuna parte del polso. La sporgenza può estendersi con un angolo non inferiore a 90 gradi rispetto all'impugnatura. Questa regola si applica alle sporgenze davanti e dietro e sui lati dell'impugnatura. Qualsiasi curvatura all'insù delle sporgenze e/o del supporto del pollice e/o qualsiasi curvatura all'ingiù del lato opposto al pollice è vietata. Il supporto del pollice deve consentire libero movimento verso l'alto del pollice. L'impugnatura non deve circondare la mano. Superfici curve sull'impugnatura o sull'intelaiatura, incluse le sporgenze e/o il supporto del pollice sono consentite nella direzione longitudinale della pistola					
b) Impugnatura pistola a 25 m: Come nota a). Inoltre, la parte posteriore del telaio o dell'impugnatura che poggia sopra la mano fra il pollice e l'indice non può estendersi oltre 30 mm. La distanza va presa da una linea ad angolo retto con l'asse della canna					
c) Il peso delle pistole è misurato con tutti gli accessori, incluso contrappesi e caricatore vuoto					
d) Scatola delle misurazioni: la pistola è misurata con tutti gli accessori inseriti. E' permessa una tolleranza, nella lavorazione della scatola, compresa tra 0.0 mm e +1.0 mm in ogni direzione					



8.10





8.11	INDICE Regolamento Pistole	
Accessori		8.5
Applicazione delle regole per tutte le gare di pistola		8.1.1
Asse centrale della canna – Pistole a 25 mt.		8.4.2.1
Canne – Vedi Tabella specifiche pistole		8.4.1.2
Cannocchiali		8.5.1
Colpi di prova in più – Gare a 25 m		8.6.6.1.1.1.3
Colpi in più – Gare a 25 m		8.6.6.1.1.1.1
Colpi in ritardo nelle Riprese di precisione di P.Sp. e P.G.C.		8.6.6.2.2
Colpi irregolari – Gare ai 25m		8.6.6
Colpo dopo un comando errato – Gare ai 25 m		8.6.6.3.4
Colpo in anticipo o in ritardo - Gare a 25 m		8.6.6.2
Comandi errati – Gare a 25 m		8.6.6.3
Compensatori		8.9
Completamento della gara - Determinazioni della Giuria - Inceppamenti a 25 m		8.7.3.3
Conoscenza delle regole		8.1.2
Controllo velocità – P.A.		8.4.4
Disturbo – Gare a 25 mt		8.6.7
Disturbo – Reclamo giustificato		8.6.7.1
Disturbo – Reclamo non giustificato		8.6.7.2
Disturbo – Reclamo non giustificato - Penalità		8.6.7.2.2.4
Due colpi sparati durante una “apertura” - P.Sp./P.G.C.		8.6.6.1.1.2
Equipaggiamento e munizionamento		8.4.0
Freni di bocca		8.9
Gare PSp e PGC		8.7.5.2.2
Gare a 25 m		8.6.4.2
Gare a 25 m - Aggiustamento su inceppamento		8.7.4.1.1
Gare a 25 m – Caricamento con più di cinque cartucce		8.6.4.2.3.1
Gare a 25 m – Colpi di prova in più		8.6.6.1.1.1.3
Gare a 25 m – Colpi sparati in più		8.6.6.1.1.1
Gare a 25 m – Colpo in anticipo o in ritardo		8.6.6.2
Gare a 25 m – Colpo in anticipo o in ritardo – penalità		8.6.6.2.1
Gare a 25 m – Colpo prima del comando “caricare”		8.6.4.2.3.2



Gare a 25 m – Controllo temporizzatore	8.6.4.2.2
Gare a 25 m – Determinazione ammissibilità dell'inceppamento	8.7.4.5
Gare a 25 m – Determinazione cause dell'inceppamento	8.7.4.4
Gare a 25 m – Guasto di un bersaglio	8.7.5.2.4
Gare a 25 m – Inceppamenti non ammessi	8.7.4.3.2
Gare a 25 m – Inceppamento: numero di ripetizioni o completamenti della serie	8.7.4.5.3
Gare a 25 m – Inceppamento: serie interrotta	8.7.4.5.4
Gare a 25 m – Partenza del temporizzatore	8.6.4.2.1
Gare a 25 m – Scaricamento	8.6.4.2.4
Gare a 25 m – Segnalazione inceppamento	8.7.4.1
Gare a 25 m – Temporizzazione	8.6.8
Gare a 25 m –Caricamento	8.6.4.2.3
Gare a 25 m –Comandi errati	8.6.6.3
Gare a 25 m –Comandi errati – Penalità	8.6.6.3.3
Gare a 25 m –Guasto del sistema dei bersagli elettronici	8.7.5.2
Gare a 25 m –Inceppamenti ammessi	8.7.4.3.1
Gare a 25 m –Inceppamento	8.7.4
Gare a 25 m –Inceppamento durante la serie di prova	8.7.4.2
Gare a 25 m –Reclamo su colpo non presente a video	8.7.5.2.5
Gare a 25 mt - Colpi irregolari	8.6.6.1
Gare ai 25 m – Colpo dopo un comando errato	8.6.6.3.4
Gare ai 25 m – Tipi di inceppamento	8.7.4.3
Gare di pistola – Vedi tabella delle gare di pistola	8.8
Gare e riprese a 25 m – Tiri incrociati	8.6.6.4.1
Gare femminili - maschili	8.1.4
Gare PS e PA	8.7.5.2.3
Generalità – Inceppamento di una pistola – riparabilità/comunicazione	8.7.1
GENERALITA'	8.1.0
Guasto al sistema dei bersagli elettronici/bersagli cartacei	8.7.5
Guasto del sistema di bersagli elettronici – Gare a 25 m	8.7.5.2
Guasto di tutti i bersagli di un poligono	8.7.5.1
Guasto di un bersaglio – Gare a 25 m	8.7.5.2.4
Impugnature – Vedi Tabella specifiche pistole	8.4.1.1
Inceppamenti	8.7.0



Inceppamenti a 25 m – Completamento della gara - Determinazioni della Giuria	8.7.3.3
Inceppamenti ammessi – Gare a 25 m	8.7.4.3.1
Inceppamenti non ammessi – Gare a 25 m	8.7.4.3.2
Inceppamento – Permesso per riparare una pistola	8.7.1
Inceppamento – Pistola a 25 m sostituita – Controllo arma	8.7.3.5
Inceppamento – Proseguimento con un'altra pistola	8.7.3.4
Inceppamento – Serie di prova nelle gare a 25 m	8.7.3.6
Inceppamento – Ulteriore tempo per riparare una pistola a 25 m, accordato dalla Giuria	8.7.3.2
Inceppamento della pistola – Avviso alla giuria/direzione di tiro	8.7.2
Inceppamento nelle gare ai 25 m	8.7.3
Inceppamento – Tempo massimo per riparare o sostituire una pistola a 25 m	8.7.3.1
Interruzioni – Gare ai 25 m	8.6.5.1
Interruzioni – P.A. e P.S.	8.6.5.1.2
Interruzioni – P.Sp. e P.G.C.	8.6.5.1.3
Interruzioni superiori a 15 minuti – Gare a 25 m	8.6.5.1.1
Lenti correttive	8.4.1.3.1
Mirini – Vedi Tabella specifiche pistole	8.4.1.3
Misure della canna – Pistole ai 25 m	8.4.2.2
Moduli per inceppamento – vedi Regole tecniche prima dell'indice	8.7.4.6
Munizionamento	8.4.4
Munizionamento magnum	8.4.4
Norme per l'abbigliamento – Generalità	8.4.5
Numero di ripetizioni / completamenti della serie – inceppamento a 25 m	8.7.4.5.3
Occhiali da tiro	8.4.1.3.2
P.A. – Annuncio della serie	8.6.4.3.4
P.A. – Colpi su comando	8.6.4.3.2
P.A. – Comandi	8.6.4.3.5
P.A. – Controllo velocità	8.4.4
P.A. – Inizio della serie - Attenzione	8.6.4.3.8
P.A. – Interruzioni	8.6.5.1.2
P.A. – Posizione "pronto"	8.6.4.3.6
P.A. – Procedure dopo un inceppamento ammesso	8.7.4.5.2.1



P.A. – Punteggio di un inceppamento ammesso	8.7.4.5.2.1.4
P.A. – Regole specifiche	8.6.4.3
P.A. – Ripetizione serie nello medesimo tempo	8.6.4.3.3
P.A. - Rotazione del bersaglio dopo 3 secondi	8.6.4.3.7
P.A. – Serie di prova	8.6.4.3.1
P.A. –Pausa di un minuto	8.6.4.3.9
P.G.C. – Calibro	8.4.2.4
P.L. – Copertura mano	8.4.3.1
P.L. –Calibro	8.4.3
P.S. – Annuncio delle serie	8.6.4.5.2
P.S. – Comandi	8.6.4.5.3
P.S. – Gara ripartita in due riprese	8.6.4.5.6
P.S. – Inizio della serie - Attenzione	8.6.4.5.5
P.S. – Interruzioni	8.6.5.1.2
P.S. – Posizione di Pronto	8.6.4.5.4
P.S. – Procedure dopo un inceppamento ammesso	8.7.4.5.2.1
P.S. – Punteggio di un inceppamento ammesso	8.7.4.5.2.1.5
P.S. – Regole specifiche	8.6.4.5
P.S. – Serie di prova	8.6.4.5.1
P.Sp./P.G.C. - Regole specifiche	8.6.4.4
P.Sp./P.G.C. - Ripresa di celere	8.6.4.4.3
P.Sp./P.G.C. - Ripresa di precisione	8.6.4.4.2
P.Sp./P.G.C. – Comandi	8.6.4.4.3.2
P.Sp./P.G.C. – Inizio della serie - Attenzione	8.6.4.4.4
P.Sp./P.G.C. – Interruzioni	8.6.5.1.3
P.Sp./P.G.C. – Procedure in caso di inceppamento ammesso	8.7.4.5.2.2
P.Sp./P.G.C. – Punteggio su inceppamento ammesso	8.7.4.5.2.2.4
P.Sp./P.G.C. – Ripresa di precisione colpi in ritardo	8.6.6.2.2
P.Sp./P.G.C. – Serie di prova	8.6.4.4.1
P.Sp./P.G.C. –Due colpi sparati durante una “apertura”	8.6.6.1.1.2
P.Sp./P.G.C.- Ripresa di precisione - Completamento	8.6.5.1.3.1
Penalità - Caricamento con più di 5 colpi	8.6.4.2.3.1
Penalità – Colpi iniziali e finali – Gare a 25 m	8.6.6.2.1
Penalità – Comandi di gara errati – Gare a 25 m	8.6.6.3.3



Penalità – Disturbo – Reclamo non giustificato	8.6.7.2.2.4
Penalità – Gare a 25 m – Colpi in più	8.6.6.1.1.1.1
Penalità – Insufficiente angolazione del braccio	8.6.1.4
Penalità – Temporizzazione – Gare a 25 m – reclamo non giustificato	8.6.8.2
Peso dello scatto – controllo del peso nel poligono – a disposizione dei tiratori	8.4.1.6.3
Peso dello scatto – Misurazione	8.4.1.6
Peso dello scatto – Misurazione - controlli casuali	8.4.1.6.4
Peso dello scatto – Misurazione – Massimo tre tentativi	8.4.1.6.2
Pistole ai 25 metri a fuoco anulare	8.4.2.3
Polso – Visibilmente libero da sostegno	8.6.1.1
Posizione “Pronto” insufficiente angolazione del braccio	8.6.1.4
Posizione “Pronto” movimento anticipato del braccio	8.6.1.4
Posizione “Pronto” nelle gare a 25 m	8.6.1.2
Posizione “Pronto” nelle gare a 25 m - figura	8.6.1.3
Postura	8.6.1
Presentazione del tiratore - Tempo di preparazione	8.6.4.1.1
Procedure di tiro e regole di gara	8.6.0
Proseguimento con un'altra pistola a 25 m – Inceppamento	8.7.3.4
Puntamento della pistola	8.6.1.1
Raccogli bossoli	8.4.1.5
Reclami su colpo non presente a video – Gare a 25 m	8.7.5.2.5
Regole di competizione	8.6.4
Scarpe	8.4.5.2
Scatola delle dimensioni	8.9
Scatto elettronico	8.4.1.4
Serie di prova nelle gare a 25 m – Inceppamento	8.7.3.6
Serie interrotte – Inceppamenti nelle gare ai 25 meri	8.7.4.5.4
Sicurezza	8.2.0
Sostituzione di un pistola a 25 m – inceppamento – Controllo arma	8.7.3.5
Squalifica – Colpo prima del comando “caricare”	8.6.4.2.3.2
Squalifica – Movimento anticipato del braccio	8.6.1.4
Standard dei poligoni e bersagli	8.3.0
Standard per tutte le pistole	8.4.1
Standard specifici per pistole ai 25 mt	8.4.2



Tabella - Tabella delle gare di pistola	8.8
Tabella – Tabella figure e misure pistole	8.9
Tabella – Tabella specifiche pistole	8.9
Tempo di preparazione – controlli pre-gara	8.6.4.1.1
Tempo di preparazione - Durata	8.6.4.1.3
Tempo di preparazione – Gare a 25 m	8.6.4.1
Tempo di preparazione – Maneggio della pistola, tiro a secco, esercizi di punteria, bersagli di prova	8.6.4.1.2
Tempo massimo per riparare o sostituire una pistola a 25 m – Inceppamento	8.7.3.1
Temporizzazione – Gare a 25 m -	8.6.8
Temporizzazione – Gare a 25 m – reclamo giustificato	8.6.8.1
Temporizzazione – Gare a 25 m – reclamo non giustificato	8.6.8.2
Tipi di inceppamento – Gare ai 25 m	8.7.4.3
Tiratori destri - mancini	8.1.3
Tiratori mancini – destri	8.1.3
Tiri incrociati – Colpi di prova nelle gare ai 25 m	8.6.6.4.1.1
Tiri incrociati ai 25 m	8.6.6.4
Ulteriore tempo per riparare la pistola a 25 m accordato dalla Giuria – Inceppamento	8.7.3.2

