



UI TS

REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO EX ORDINANZA 100 mt 2010

NORME GENERALI

AI CAMPIONATI SONO AMMESSI I SOCI TESSERATI UITS ED ISCRITTI AD UNA SEZIONE T.S.N.

➤ **Armi**

Modelli di armi adottate fino al 1955 compreso, sono escluse le repliche e i centenari.

La Commissione congiunta tra Presidenti e Commissione Quadri ha deciso che per l'individuazione dei modelli di armi "costruite fino al 1955 incluso" sarà utilizzato il criterio : **"siano state di uso massivo presso gli eserciti e nella configurazione originale"**.

Si precisa che per la sola categoria semi-automatiche sono ammessi i Garand e Fal in cal.308.

Al fine di sconfiggere in via preventiva le contestazioni verrà formato il personale di gara con un unico criterio ed applicherà le regole in maniera uniforme.

➤ **Controllo armi:**

Dovrà essere effettuato prima di ogni prestazione, sulle linee di tiro.

Nella Finale saranno riconrollate le armi dei primi 8 classificati.

➤ **Posizione di tiro**

Seduta ed è consentito solo l'appoggio anteriore su rest o cuscini forniti dalla Sezione organizzatrice.

Non è consentito l'appoggio del calcio sul bancone.

➤ **Abbigliamento**

E' vietato l'uso di giacca, pantaloni, guanti da tiro tipo ISSF.

E' consentito l'uso del guanto tattico con spessore di 3 mm al max.

E' consigliato l'uso degli occhiali protettivi, o da vista.

E' consentito l'uso degli occhiali da tiro e/o l'iride.

E' consentito l'uso delle gomitiere per proteggere il gomito (fino a 3 mm di spessore) ma non possono essere indossate, si può solo appoggiare il gomito; non devono avere materiali che si incollano al pancone, e non é consentito spruzzare lacca o altre sostanze per evitare lo scivolamento.

Sono ammessi copri calcioli in gomma, al fine di proteggere la spalla del tiratore, di spessore finale tra spalla e legno del calcio di non oltre 30 mm

➤ **Segnalazioni**

Ogni tiratore è tenuto, moralmente, a segnalare qualsiasi scorrettezza o violazione al presente regolamento, notata sulle linee di tiro, messa in atto da altri tiratori al fine di trarne vantaggio sul risultato.

- **Distanza**
100 metri.
- **Scatto**
Il peso dello scatto non deve essere inferiore a 1,5 Kg.
- **Munizionamento**
Libero, ma conforme all'arma utilizzata.
- **Attrezzatura**
E' consentito l'uso di un cannocchiale, al lato, per vedere i colpi.
- **Controllo bersagli**
Verrà usato, per la valutazione dei colpi, un calibro con il diametro reale della palla . Tale calibro dovrà essere messo a disposizione del controllo e classifica dalla Sezione T.S.N. ospitante e dovrà essere conforme ai calibri. E' anche obbligatorio da parte della sezione mettere sul bersaglio il numero della linea.
- **Numero gare:**
I tiratori avranno a disposizione 11 gare di qualificazione e 1 gara di finale.
- **Gare di qualificazione:**
Ad ogni gara sono concessi 1 gara e 2 rientri per ogni specialità
- **Iscrizioni Individuali**
Per ogni specialità, all'inizio della gara, compilando il modello fornito dalla Sezione organizzatrice, prima iscrizione € 15,00 (quindici/00). **Sono consentiti un massimo di 2 rientri non consecutivi: che devono essere prenotati al momento dell'iscrizione alla gara.**
Il costo di per ogni rientro è di € 10,00 (dieci/00)
Tutti gli incassi sono a favore della Sezione organizzatrice.
- Nel caso di eccezionale afflusso di tiratori la Sezione organizzatrice potrà motivatamente richiedere all'UITs di estendere la gara per 1 giorno o 2 in più nel fine settimana successivo
- **Iscrizioni squadre**
- **Costo:**
E' di € 50,00 una tantum annualmente per ogni squadra iscritta alla singola specialità. Va inviato all'ufficio sportivo UITs.
Ogni Sezione T.S.N. può iscrivere più squadre.
- **Termini per l'iscrizione delle squadre:**
Entro il 28 febbraio 2010. Iscrizioni da inviare all'UITs unitamente ai nomi dei componenti delle squadre e alle quote d'iscrizione.
I componenti le squadre debbono appartenere alla stessa Sezione T.S.N.
- Tempi di gara:**
20 minuti per ognuna delle prove.
- **Assegnazione del punteggio:**
Per ognuna delle sessioni di tiro effettuate dal tiratore, sarà ottenuto sommando i risultati sulle visuali (punteggio e mouches).
Al tiratore che spara sul bersaglio accanto e lo dichiara non saranno attribuite penalità **per il primo errore**, dal secondo in poi saranno assegnati 2 punti di penalità.
Per il tiratore che commette l'errore e non lo dichiara, se scoperto saranno attribuiti 15 punti di penalità. **Per il tiratore che avrà uno o più colpi nel suo bersaglio che saranno certamente riconoscibili non suoi non verrà penalizzato.**
- **Definizione della classifica**
La classifica della singola gara di qualifica sarà stilata in base all'ordine decrescente dei migliori risultati ottenuti dai tiratori suddivisi per specialità.
Il miglior risultato di una delle prove è quello che darà la classifica generale e che sarà utilizzato per i tiratori che sono in squadra.

Il miglior risultato è comprensivo delle mouches realizzate dal tiratore in tale prova.

In caso di eventuale parità tra uno o più tiratori, la vittoria sarà assegnata secondo il seguente criterio:

In caso di eventuale parità sarà confrontato il punteggio migliore comprensivo di mouches. In caso di ulteriore parità sarà quindi confrontato il 2° risultato comprensivo di mouches in caso di ulteriore parità si procederà con il 3° risultato comprensivo delle mouches. In caso di ulteriore parità saranno confrontati il numero più alto di 10- 9-8 ecc. del miglior risultato, in caso di ulteriore parità si prenderà in considerazione il numero più alto di 10- 9-8 ecc del 2° risultato, in caso di ulteriore parità si procederà con il 3° risultato comprensivo delle mouches perdurando la parità sarà perdente chi avrà effettuato il colpo più lontano dal 10 dei 15 migliori, in caso di ulteriore parità sarà perdente chi avrà effettuato il peggiore colpo di scarto.

Se, alla fine del confronto ci dovesse essere ancora parità sarà dichiarato l'ex equo.

Premiazione:

Per ogni specialità, nelle gare di qualificazione saranno premiate soltanto le classifiche individuali e la 1° squadra.

Saranno premiati i primi 10 tiratori con premi a discrezione della Sezione organizzatrice.

➤ **Reclami**

Entro 30 minuti dall'uscita del risultato accompagnati da € 30,00 che saranno restituiti se il reclamo sarà accolto.

➤ **Primati**

Fin dalla prima gara di qualificazione i risultati varranno per il primato italiano delle diverse specialità sia a livello individuale, sia a squadre.

➤ **Ammissione alla finale:**

Saranno ammessi i tiratori classificati, secondo specialità, sulla base della somma dei 4 migliori risultati delle 11 gare di qualificazione.

Il migliore risultato nella singola gara di qualifica è la migliore prestazione scelta tra le prestazioni permesse dal regolamento.

In caso di parità tra uno o più tiratori, per l'ammissione alla finale del Campionato Italiano, saranno conteggiate le mouches delle 4 gare, in caso di ulteriore parità sarà preso il migliore risultato di scarto, poi il secondo e così via; in caso di ulteriore parità saranno conteggiate le mouches del primo risultato di scarto, poi del secondo e così via.

In caso di ulteriore parità saranno ammessi tutti i tiratori a pari merito.

➤ **Norme particolari**

E' ammessa la partecipazione alle gare con più fucili, ma non sarà consentito sostituire il fucile una volta iniziata la gara.

Nell'ambito della stessa Specialità, compilando il modello fornito dalla sezione organizzatrice per l'iscrizione individuale, sarà possibile dichiarare l'utilizzo di fucili diversi per ognuna delle prove della gara.

Nella stessa specialità di tiro non potranno essere concessi due turni di tiro consecutivi sulla stessa linea. Potranno essere accordati turni successivi sulla stessa linea per specialità diverse.

Specialità MIRE METALLICHE

Programma sportivo "Individuale"specialità Mire Metalliche.

➤ **Categoria di tiro**

Sparano fucili a ripetizione manuale i cui modelli siano stati adottati fino al 1955 compreso,

repliche e centenari esclusi, con tacche di mira, mirino e/o diottra **originali**.

➤ **Numero di colpi**

Per ogni sessione di tiro i colpi consentiti sono 16 suddivisi in 8 per ogni visuale, senza prova.

Nessuna penalità se una visuale conterrà 9 colpi e l'altra 7; 2 punti di penalità per ogni errore successivo.

Per ogni colpo sparato sul proprio bersaglio oltre i 16 previsti: eliminazione del colpo di valore maggiore e 2 punti di penalità.

Ai fini della classifica saranno conteggiati i migliori 15 colpi con i criteri esposti nelle norme generali

➤ **Bersagli:**

Le gare di qualificazione e di finale si effettuano su 1 bersaglio con 2 visuali affiancate (in orizzontale); bersaglio di PL internazionale fatto in cartoncino tipo avancarica con disegnata la mouche.

Nei Poligoni che per estreme esigenze dello stand ciò fosse impossibile, previa richiesta all'UITS, può essere concessa deroga, ma i punteggi non varranno per il Record Italiano.

➤ **Tempi di gara, Assegnazione del punteggio, Definizione della classifica, Premiazione:**

vedi norme generali

➤ **Ammissione alla finale:**

Saranno ammessi i primi 80 tiratori classificati sulla base della somma dei 4 migliori risultati sulle 11 gare di qualificazione

➤ **Iscrizioni, Rientri, Controllo armi:**

Vedi norme generali.

Programma sportivo "Squadre" specialità Mire Metalliche.

➤ **Componenti delle squadre:**

Le squadre sono formate da 3 tiratori, è facoltativo schierare il 4° tiratore. Tutti gli elementi debbono appartenere alla stessa Sezione T.S.N. della squadra. I componenti delle squadre dovranno essere indicati all'UITS entro il 28 febbraio 2010 e non potranno essere variati nel corso dell'anno.

➤ **Punteggio della squadra:**

E' dato dalla somma dei 3 migliori risultati individuali (punteggi e mouches) conseguiti dai componenti la squadra effettuati nell'ambito della stessa gara.

Se presente il 4° tiratore il peggior punteggio non sarà conteggiato.

➤ **Ammissione alla finale:**

Concorrono al titolo di Campione Italiano a Squadre le migliori 8 squadre qualificate.

Il punteggio di qualifica sarà ottenuto sommando i 4 migliori risultati di squadra (comprensivi delle mouches) ottenuti nelle gare di qualificazione alle quali ha partecipato la squadra,

A parità di punteggio tra le squadre, sarà valutato il primo risultato di scarto della squadra, poi il secondo, il terzo e così via. In caso di ulteriore parità saranno qualificati tutte le squadre a pari merito.

I tiratori di squadra che non saranno qualificati per l'individuale, alla Finale di Campionato spareranno al termine del turno individuale.

Specialità SNIPER

Programma sportivo "Individuale" specialità Sniper

➤ **Categoria di tiro**

Sparano fucili ex ordinanza i cui modelli siano stati adottati fino al 1955 compreso, repliche e centenari esclusi, con cannocchiali, diottrie micrometriche, alzi micrometrici e mirini a tunnel originali.

➤ **Numero di colpi**

Per ogni sessione di tiro i colpi consentiti sono 16 suddivisi in 4 per ogni visuale.

Nessuna penalità se una visuale conterrà 5 colpi e l'altra 3; 2 punti di penalità per ogni errore successivo.

Per ogni colpo sparato sul proprio bersaglio oltre i 16 previsti: eliminazione del colpo di valore maggiore e 2 punti di penalità.

Ai fini della classifica saranno conteggiati i migliori 15 colpi con i criteri esposti nelle norme generali

➤ **Bersagli:**

Le gare di qualificazione e di finale si effettuano su 1 bersaglio con 4 visuali.

Il bersaglio dovrà essere in cartoncino con disegnata la mouche con dimensioni come indicate nell'allegato A, ogni visuale avrà la numerazione solo fino al 7.

I colpi fuori del bersaglio valido saranno valutati Zero punti.

- **Tempi di gara, Assegnazione del punteggio, Assegnazione della vittoria nella singola gara di qualifica, Iscrizioni, Rientri, Controllo armi:**
vedi norme generali.

➤ **Ammissione alla finale:**

Saranno ammessi i primi 50 tiratori classificati sulla base della somma dei 4 migliori risultati sulle 11 gare di qualificazione.

- **Iscrizioni, Rientri, Controllo armi:**

Programma sportivo "Squadre" specialità Sniper

➤ **Componenti delle squadre:**

Le squadre sono formate da 3 tiratori, è facoltativo schierare il 4° tiratore. Tutti gli elementi debbono appartenere alla stessa Sezione T.S.N. della squadra. I componenti delle squadre dovranno essere indicati all'UITS entro il 28 febbraio 2010 e non potranno essere variati nel corso dell'anno.

➤ **Punteggio della squadra:**

E' dato dalla somma dei 3 migliori risultati individuali (punteggi e mouches) conseguiti dai componenti la squadra effettuati nell'ambito della stessa gara.

Se presente il 4° tiratore il peggior punteggio non sarà conteggiato.

➤ **Ammissione alla finale:**

Concorrono al titolo di Campione Italiano a Squadre le migliori 8 squadre qualificate.

Il punteggio di qualifica sarà ottenuto sommando i 4 migliori risultati di squadra (comprensivi delle mouches) ottenuti nelle gare di qualificazione alle quali ha partecipato la squadra,

A parità di punteggio tra le squadre, sarà valutato il primo risultato di scarto della squadra, poi il secondo, il terzo e così via. In caso di ulteriore parità saranno qualificati tutte le squadre a pari merito.

I tiratori di squadra che non saranno qualificati per l'individuale, alla Finale di Campionato spariranno al termine del turno individuale.

Specialità SEMI-AUTOMATICHE

Programma sportivo "Individuale" specialità Semi-Auto

➤ **Categoria di tiro**

Sparano armi ex ordinanza semiautomatiche, i cui modelli siano stati adottati fino al 1955 Fal e Garand in cal.308 compresi, con sistema semiautomatico di presa gas funzionante, i colpi dovranno essere inseriti nel caricatore o serbatoio e con tacche di mira, mirino e/o diottra originali, repliche e centenari esclusi.

➤ **Numero di colpi**

Per ogni sessione di tiro i colpi consentiti sono 16 suddivisi in 8 per ogni visuale, senza prova.

Nessuna penalità se una visuale conterrà 9 colpi e l'altra 7; 2 punti di penalità per ogni errore successivo.

Per ogni colpo sparato sul proprio bersaglio oltre i 16 previsti: eliminazione del colpo di valore maggiore e 2 punti di penalità.

Ai fini della classifica saranno conteggiati i migliori 15 colpi con i criteri esposti nelle norme generali

➤ **Bersagli:**

Le gare di qualificazione e di finale si effettuano su 1 bersaglio con 2 visuali affiancate (in orizzontale); bersaglio di PL internazionale fatto in cartoncino tipo avancarica con disegnata la mouche.

Nei Poligoni che per estreme esigenze dello stand ciò sarà impossibile, previa richiesta all'UIT, può essere concessa deroga, ma i punteggi non varranno per il Record Italiano.

➤ **Tempi di gara, Assegnazione del punteggio, Assegnazione della vittoria nella singola gara di qualifica:**

vedi norme generali.

➤ **Ammissione alla finale:**

Saranno ammessi i primi 50 tiratori classificati sulla base della somma dei 4 migliori risultati sulle 11 gare di qualificazione.

➤ **Iscrizioni, Rientri, Controllo armi:**

Vedi norme generali.

FINALE CAMPIONATO ITALIANO EX ORDINANZA

Campionati Italiani Assoluti Individuali

➤ **Specialità di tiro Mire Metalliche**

Ai Campionati Italiani Assoluti accedono 80 tiratori.

➤ **Specialità di tiro Sniper**

Ai Campionati Italiani Assoluti accedono 50 tiratori.

➤ **Specialità di tiro Semi-Auto**

Ai Campionati Italiani Assoluti accedono 50 tiratori.

Selezione

E' previsto un turno di selezione di 16 colpi da sparare in 20 minuti, senza prove e senza rientri.

Assegnazione del punteggio:

Al termine del turno di selezione, sarà prodotta una classifica con i seguenti criteri:

Selezionando i 15 migliori colpi comprensivi delle mouches dei 16 sparati.

In caso di eventuale parità tra uno o più tiratori varrà come criterio di spareggio il numero delle mouches, poi i 10, poi i 9, ecc. perdurando la parità sarà perdente chi avrà effettuato il colpo più lontano dal 10 dei 15 migliori; in caso di ulteriore parità sarà perdente chi avrà

effettuato il peggiore colpo di scarto.

In caso di ulteriore parità saranno tutti ammessi alla finalissima.

Finalissima

I primi 8 classificati, del turno di selezione, accederanno alla finalissima per l'assegnazione del titolo di Campione Italiano Assoluto, sparando 8 colpi in 10 minuti.

I tiratori della categoria Mire Metalliche spareranno 4 colpi su ognuna delle 2 visuali, con gli stessi criteri e penalità descritte nelle norme generali.

I tiratori della categoria Sniper spareranno 2 colpi su ognuna delle 4 visuali, con gli stessi criteri e penalità descritte nelle norme generali.

Assegnazione del punteggio:

Per l'assegnazione del titolo di Campione Italiano Assoluto saranno sommati i migliori 15 colpi di selezione più i 7 migliori di finalissima.

In caso eventuale di parità di punteggio tra uno o più tiratori, **varrà come criterio di spareggio il punteggio della finalissima** di cui si prendono i migliori 7 colpi (scartando quindi il colpo peggiore). poi il numero delle mouches, i 10, i 9, ecc; in caso di persistente parità sarà perdente il colpo più lontano dal 10 dei 7 migliori di finalissima ed in caso di ulteriore parità sarà perdente il peggiore colpo di scarto. degli 8 di finalissima.

Se persiste la parità sarà dichiarato ex equo tra i tiratori a pari punteggio.

Premiazione:

Saranno premiati i primi 8 per ogni specialità.

I tiratori di squadra che non si saranno qualificati per la Finale Individuale spareranno alla fine del turno di selezione, con gli stessi criteri.

Campionati Italiani Assoluti Squadre

- **Specialità di tiro Mire Metalliche**
Ai Campionati Italiani Assoluti accedono 8 squadre.
- **Specialità di tiro Sniper**
Ai Campionati Italiani Assoluti accedono 8 squadre.
- **Specialità di tiro semi-auto**
Ai Campionati Italiani Assoluti accedono 8 squadre.

Assegnazione del punteggio:

Il punteggio della squadra è dato dalla somma dei 3 migliori risultati dei componenti la squadra (compresi i risultati dei tiratori non qualificati per il turno di selezione individuale).

In caso di parità tra le squadre prevarrà il numero delle mouches totali conseguite.

In caso di parità sarà dichiarato l'ex equo.

Premiazione

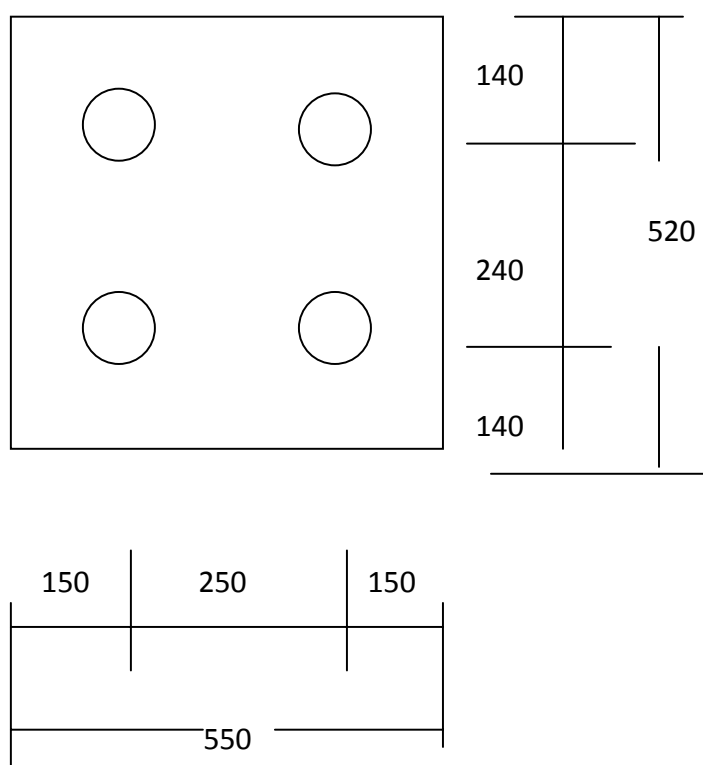
Saranno premiate le prime 3 squadre classificate.

N.B. l'iscrizione delle squadre dovranno essere inviate all'U.I.T.S. Ufficio Sportivo.

Tutto quello non contemplato in questo regolamento vale il regolamento dell'U.I.T.S. per l'anno in corso.

BERSAGLIO EX ORDINANZA SNIPER IN CARTONCINO TIPO AVANCARICA

BERSAGLIO DIMENSIONI 550X520 mm CON 4 VISUALI NERE



DIMENSIONI VISUALI NERE

Anello del 10 = 50 mm $\pm$ 0,2mm Mouche = 25mm $\pm$ 0,2mm

Anello del 9 = 100 mm $\pm$ 0,4mm

Anello del 8 = 150 mm $\pm$ 0,6mm

Anello del 7 = 200 mm $\pm$ 1,0mm

Spessore righe di demarcazione 0,2-:0,5 mm

Altezza numeri 10mm circa spessore 1,0 mm

I numeri di punteggio dal 9 al 7 sono stampati nelle zone di rispettivo punteggio su due linee una orizzontale e l'altra verticale ad angolo retto.