

**REGOLAMENTO PER LA GARA DI MIXED TEAM
DI CARABINA E PISTOLA A M.10**

INFORMAZIONI GENERALI	
1. Discipline	Pistola e Carabina
2. Tipo di gara	A squadre
3. Denominazione gara	Mixed Team Pistola m.10, Mixed Team Carabina m.10
4. Numero dei componenti la squadra	Due (2) atleti (1 di sesso maschile e 1 femminile)
5. Numero di fasi	2 fasi: <ul style="list-style-type: none"> • Qualificazione (divisa in 2 parti) • Finale (composta dal Medal Match per il Bronzo e Medal Match per l'Oro e l'Argento)
6. Bersagli	Bersagli elettronici per la Qualificazione e la Finale
7. Stand di tiro	La Qualificazione avrà luogo nello stand delle qualifiche, ove possibile la Finale nella Final Hall.
8. Parità di punteggio in Qualificazione	In caso di parità di punteggio per accedere alla fase successiva si applica il regolamento Tecnico Generale art. 6.15
9. Punteggio in Qualificazione	<ul style="list-style-type: none"> • Pistola: punteggio intero con mouche • Carabina: punteggio in decimali
10. Inceppamenti in Qualificazione	Per gli inceppamenti si applica il regolamento Tecnico Generale art. 6.13
11. Qualificazione parte 1	<p>Ai tiratori verranno assegnate le linee di tiro in base alle Start List.</p> <p>Ai tiratori della stessa squadra saranno assegnate linee adiacenti.</p> <p>Gli atleti verranno chiamati in linea di tiro quindici (15) minuti prima dell'orario indicato nel programma come inizio-gara.</p> <p>I punteggi di ogni componente la squadra verranno sommati tra loro, si formerà la classifica in base al punteggio della squadra. Le prime otto (8) squadre classificate accederanno alla Qualificazione parte 2.</p>
12. Numero di colpi in qualificazione parte 1	<p>Tempo di preparazione e prova: 10 minuti</p> <p>30 colpi per ogni componente la squadra (totale 60 colpi) che devono essere sparati in un tempo massimo di 30 minuti.</p> <p>Ogni atleta tira indipendentemente dal proprio compagno di squadra.</p>
13. Qualificazione parte 2	<p>Le prime otto (8) squadre classificate nella Qualificazione parte 1 si sposteranno verso le linee di tiro nella parte del poligono prescelta, con i tiratori della stessa squadra in posizioni adiacenti, lasciando una linea libera tra una squadra e l'altra.</p> <p><i>Nota: se c'è solo un turno di qualificazione parte 1 e nel programma di gara non c'è tempo a sufficienza per spostare gli atleti delle prime 8 squadre qualificate come previsto dal paragrafo</i></p>

	<p><i>precedente, possono rimanere nelle loro linee anche per la parte 2. Vi sarà una pausa di dieci (10) minuti tra la parte 1 e l'inizio del tempo di preparazione e prova della parte 2.</i></p> <p>I tiratori non qualificati per la parte 2 dovranno ritirare la loro attrezzatura dalle linee appena possibile.</p> <p>Il Direttore di Tiro darà il comando agli atleti: “Ai vostri posti”, cinque (5) minuti prima dell’orario indicato nel programma come inizio-parte 2.</p> <p>I punteggi ottenuti nella Qualificazione parte 1 non verranno <i>RIPORTATI</i> nella parte 2. Tutte le squadre inizieranno da zero.</p> <p>I punteggi di ogni componente la squadra verranno sommati tra loro e si formerà la classifica in base al punteggio della squadra. Le prime quattro (4) squadre classificate accederanno alle Finali.</p> <p>Le prime due squadre classificate gareggeranno alla finale del Medal Match per l’Oro e l’Argento La 3^a e la 4^a squadra gareggeranno alla finale del Medal Match per il Bronzo.</p>
<p>14. Numero di colpi in Qualificazione parte 2</p>	<p>Tempo di preparazione e prova: 3 (tre) minuti 20 colpi per ogni componente la squadra (totale 40 colpi) che devono essere sparati in un tempo massimo di 20 minuti</p> <p>Ogni atleta tira indipendentemente dal proprio compagno di squadra.</p>
<p>15. Finale</p>	<p>Il Medal Match per il Bronzo avrà luogo per primo, seguito dal Medal Match per l’Oro e l’Argento.</p> <p>Durante la finale non verranno indossati i pettorali.</p> <p>L’orario di presentazione degli otto atleti alla finale è 30 minuti prima dell’orario pubblicato nel programma come inizio del Medal Match per il bronzo. I ritardi saranno sanzionati secondo il regolamento tecnico generale.</p> <p>Gli atleti partecipanti al Medal Match per il Bronzo o i loro allenatori devono poter sistemare il loro equipaggiamento comprese le armi nella loro linea di gara, almeno 15 minuti prima dell’orario fissato per l’inizio della gara. Dopo aver sistemato il loro materiale devono lasciare le linee di tiro e aspettare la loro chiamata in linea.</p> <p>Nessuna borsa o custodia di arma deve essere lasciata nella zona di svolgimento della finale.</p>
<p>16. Modalità della finale</p>	<p>Per il Medal Match per la medaglia di bronzo, la squadra qualificata in terza (3) posizione dopo le Qualificazioni sarà posizionata sulle linee C e D e la squadra classificata quarta (4) sulle linee F e G.</p> <p>Il Direttore di Tiro condurrà il Medal Match con i seguenti comandi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 minuti prima dell’orario previsto per il Medal match per il Bronzo, “Atleti in linea”

	<ul style="list-style-type: none"> • Darà un (1) minuto agli atleti per assumere la loro posizione, poi annuncia: “3 minuti di preparazione e colpi di prova, start”. • Dopo 2 minuti e 30 secondi: “30 secondi”. • Dopo 3 minuti: “Stop”. <p>La presentazione degli atleti avverrà con le stesse regole delle finali individuali Alla termine della presentazione :</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Ai vostri posti”. <p>Dopo un (1) minuto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Per il primo/prossimo colpo di gara caricate -5 secondi- Start”. <p>Ogni componente della squadra sparerà un colpo singolo in un tempo massimo di 50 secondi. Fra i due componenti la squadra, chiunque può sparare per primo. Il Direttore di Tiro darà il comando “Stop” dopo che tutti gli atleti avranno sparato o allo scadere dei 50 secondi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dopo ogni colpo sarà annunciata la squadra con il più alto punteggio, dato dalla somma dei punti di entrambi i componenti con il numero di punti conquistati. • La sequenza di tiro sarà ripetuta finché non ci sarà un vincitore del Medal Match • L'allenatore o un atleta può richiedere un “Time-out” (interruzione), alzando una mano. La richiesta va fatta tra la fine di una sessione di colpi e prima dell'inizio dei comandi per la sessione successiva. La richiesta può essere fatta una sola volta per ogni squadra, quindi massimo 2 time out in un Medal Match e ne può usufruire anche la squadra che non lo ha richiesto. Durante il time-out, l'allenatore si può avvicinare alla linea di tiro e parlare con gli atleti per un massimo di trenta (30) secondi. La giuria controllerà che venga rispettato il tempo. • La prima squadra che raggiungerà i 16 punti o più sarà la vincitrice del Medal Match. Il Direttore di Tiro dichiarerà “I risultati sono definitivi” e annuncerà il vincitore del Medal Match.
17. Punteggio in finale	<p>Sia di C10 che di P10 il punteggio sarà calcolato a valori decimali. Ad ogni colpo, la squadra con la somma più alta dei punti dei suoi componenti, ottiene due (2) punti. In caso di parità, ogni squadra otterrà un (1) punto.</p>

	La squadra che per prima raggiunge o supera i 16 punti vince il Medal Match.
18. Parità di punteggio nei Medal Match	Nel caso in cui entrambe le squadre raggiungano contemporaneamente i 16 punti, la gara continua con uno o più colpi supplementari finché la parità non sarà risolta.
19. Cambio fra i Medal Match	Alla fine del Medal Match per il Bronzo, saranno dati almeno 5 minuti agli atleti per liberare le linee e ai giudici dell'ufficio classifica per controllare i bersagli. Dopodiché il Direttore di Tiro dichiarerà "Poligono libero" e gli atleti che parteciperanno al Medal Match per l'Oro e l'Argento o i loro allenatori devono poter accedere alle linee di tiro per sistemare la loro attrezzatura. Al termine dovranno lasciare le linee e aspettare la successiva chiamata.
20. Medal Match per l'Oro e l'Argento	La squadra qualificata in prima (1) posizione dopo le Qualificazioni sarà posizionata sulle linee C e D, la squadra classificata seconda (2) sulle linee F e G. Le modalità svolgimento e i comandi da parte del Direttore di Tiro per il Medal Match per l'Oro e l'Argento, sono gli stessi del Medal Match per il Bronzo. La squadra vincitrice si aggiudicherà la medaglia d'oro, la sconfitta quella d'argento.
21. Presentazione dei medagliati	Al termine del Medal Match per l'Oro e l'Argento, la squadra terza classificata raggiungerà sulle linee di tiro le prime due squadre classificate, analogamente a quanto avviene nelle finali individuali per gli annunci dei vincitori e le foto ufficiali
22. Inceppamenti nei Medal Match	Gli inceppamenti durante i Medal Match saranno gestiti secondo il Regolamento Tecnico Generale 6.17.1.6: soltanto un (1) inceppamento per ogni squadra sarà ammesso durante il Medal Match- Gli atleti avranno un (1) minuto per riparare o sostituire l'arma in modo che il Medal Match possa continuare senza ulteriori ritardi
23. Penalità	In Qualificazione, qualsiasi colpo sparato prima del comando "preparazione e colpi di prova, start" o dopo il comando "Stop" sarà annullato e saranno comminati due (2) punti di penalità al valore primo colpo di gara. Nei Medal Match, qualsiasi colpo sparato prima del comando "Start" o dopo il comando "Stop" sarà conteggiato come zero (0). Qualsiasi altra penalità sarà applicata secondo il Regolamento Tecnico.
24. Identificazione delle squadre	Non applicato
25. Musica e supporto agli atleti	Durante le Qualificazioni e i Medal Match, è richiesta la musica.

	<p>Tifo e supporto alle squadre è incoraggiato. Durante i Medal Match è raccomandato.</p>
26. Irregolarità	<p>Il Regolamento Tecnico Generale 6.17 sarà applicato ai casi non menzionati nei paragrafi precedenti. Qualsiasi altro caso sarà deciso dalla Giuria di Gara valutando i casi specifici secondo il regolamento tecnico.</p>