

Circolare del settore Sportivo del 27 febbraio 2002.

OGGETTO: Regolamento Tecnico Nazionale - Aggiunte e varianti in vigore dal 15/3/2002.

L'Unione ha deciso di recepire nel proprio Regolamento Tecnico Nazionale le seguenti varianti già deliberate dall'ISSF, alcune delle quali (evidenziate con asterisco) sono già entrate in vigore il 1° settembre 2001 con circolare del 12 luglio 2001 n.09900.

*** NORME PER LE FINALI E PER GARE DI PISTOLA AUTOMATICA.**

Il comando, in tutti i casi di "conto alla rovescia", è: "3 – 2- 1- START"

NORME PER LA CARABINA

Fucile Standard 300 m. e Carabina Aria Compressa 10 m.

Il calciolo può essere regolabile in senso verticale, lo sperone parallelo alla mezzeria della normale parte finale del calciolo può essere regolato, sull'asse verticale, per un massimo di 15 mm. a sinistra o destra.

Oppure il calciolo completo (non parzialmente) può essere girato sull'asse verticale.

Girare il calciolo sull'asse orizzontale non è permesso.

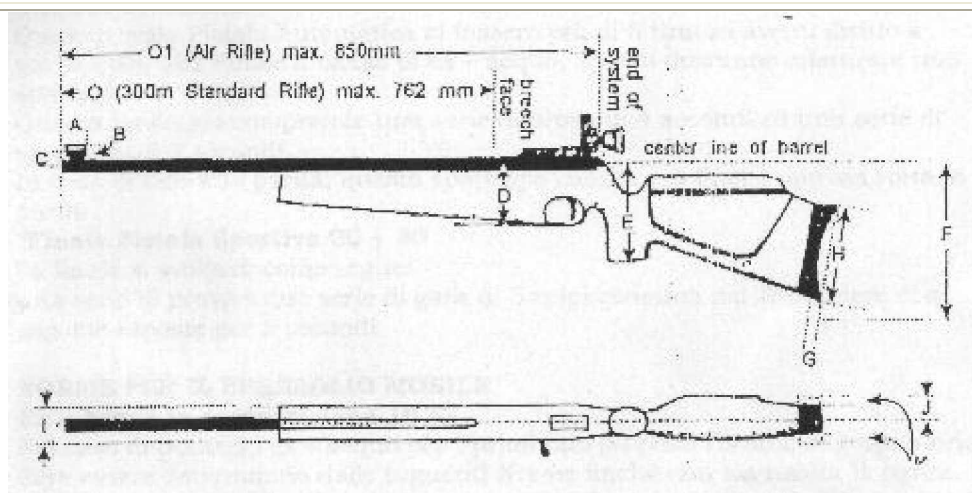
Il punto più basso del calcio oppure punta del calciolo quando questo è tutto in basso non deve superare i 220 mm. dalla mezzeria della canna.

Le misure più importanti nelle nuove norme sono:

E: punto più basso dell'impugnatura 160 mm.

F: punto più basso del calcio..... come fino ad ora 220 mm.

K: sperone del calciolo parallelo alla mezzeria della normale parte finale del calcio 15 mm. a sinistra o a destra.



Fucile Standard 300 m. Donne.

Come per gli Uomini ma con un limite di peso di 6,5 Kg.

Scarpe da Tiro.

La flessibilità delle scarpe da tiro deve essere rigorosamente controllata.

NORME PER LA PISTOLA.

Regole per il vestiario.

Le scarpe saranno controllate dall'Ufficio Controllo Equipaggiamento.

Il vestiario sarà controllato sulla linea di tiro.

Norme di gara.

*Norme specifiche per Pistola Sportiva 30+30 e Pistola Grosso Calibro

Ripresa di precisione - tempo limite per ogni serie : cinque (5) minuti.

Ripresa di tiro celere – dopo il comando “Caricate” il tiratore deve prepararsi entro un (1) minuto.

Quando un (1) minuto è passato, il Direttore di Tiro darà il comando “ATTENZIONE”.

Una serie è considerata iniziata nel momento in cui si accende la luce rossa oppure la sagoma viene girata dopo il comando “ATTENZIONE”.

Norme specifiche per la competizione di Pistola Standard

Stessa procedura come sopra nella ripresa di tiro celere.

Disturbi

Se la protesta è considerata giustificata, il colpo (Pistola Libera, Pistola aria Compressa, Pistola di Grosso Calibro e Pistola Sportiva) deve essere annullato ed il Tiratore può ripetere il colpo e completare la serie.

***Inceppamenti**

Pistola Sportiva e di Grosso Calibro (Ripresa di Precisione e Tiro Celere)

Il numero dei colpi è registrato e la serie può essere completata.

Nella Ripresa di Precisione sarà concesso un tempo massimo di un (1) minuto per ogni colpo da sparare.

FINALI NELLE SPECIALITA' OLIMPICHE

Numeri dei Finalisti

Pistola Sportiva, Pistola Libera, Pistola 10 m.: 8 tiratori

Pistola Automatica: 6 tiratori

Qualora nella Pistola Automatica ci fossero più di 6 tiratori aventi diritto a partecipare alla Finale a causa di ex – aequo, questi dovranno effettuare uno spareggio.

Questo spareggio comprende una serie di prova in 4 secondi ed una serie di spareggio di 4 secondi.

In caso di ulteriore parità, questo spareggio continuerà finché non sia rotta la parità.

***Finale Pistola Sportiva 30 + 30**

La finale si svolgerà come segue:

una serie di prova e due serie di gara di 5 colpi cadauna nel Tiro Celere con sagome esposte per 3 secondi.

NORME PER IL BERSAGLIO MOBILE

Ex – Aequo in competizione 10 m.

Nel caso di punteggi ex – aequo per i primi otto (8) posti l'ordine di graduatoria deve essere determinato dalle seguenti Norme finché non sia risolta la parità.

- Il punteggio più alto nell'ultima serie di dieci colpi salendo quindi a ritroso finché non è risolto.
- Il maggior numero di 10, 9, 8, etc.
- Il maggior numero di mouches.

Se la parità rimane, i tiratori dovranno avere la stessa graduatoria.

Finale nella specialità olimpica BM 10

Numero dei finalisti: 6 tiratori

Qualora ci fossero più di 6 tiratori aventi diritto a partecipare alla Finale a causa di ex – aequo, questi dovranno effettuare lo spareggio come segue:

due (2) colpi di prova (uno a sinistra e uno a destra) nella corsa veloce di 2,5 secondi.

Dopo aver completato i colpi di prova, ogni tiratore dovrà effettuare due (2) colpi di gara (uno a sinistra e uno a destra) nella corsa veloce di 2,5 secondi.

In caso di ulteriore parità, lo spareggio continuerà finché non ci sarà un vincitore.

Nota Bene

Questa lista di varianti non include tutti i dettagli che sono stati variati od aggiunti nell'edizione 2001 delle norme ISSF.

Serve solo quale riferimento per le varianti più significative.

L'edizione in inglese delle nuove norme ISSF può essere richiesta agli uffici centrali della stessa ISSF.