

**REGOLAMENTO PER LA GARA DI MIXED TEAM  
DI CARABINA E PISTOLA A M.10**

<b>INFORMAZIONI GENERALI</b>	
1. Discipline	Pistola e Carabina
2. Tipo di gara	A squadre
3. Denominazione gara	Mixed Team Pistola m.10, Mixed Team Carabina m.10
4. Numero dei componenti la squadra	Due (2) atleti (1 di sesso maschile e 1 femminile)
5. Numero di fasi	2 fasi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Qualificazione (divisa in 2 parti)</li> <li>• Finale (composta dal Medal Match per il Bronzo e Medal Match per l'Oro e l'Argento)</li> </ul>
6. Bersagli	Bersagli elettronici per la Qualificazione e la Finale
7. Stand di tiro	La Qualificazione e la Finale avranno luogo nello stesso stand.
8. Parità di punteggio in Qualificazione	In caso di parità di punteggio per accedere alla fase successiva si applica il regolamento Tecnico Generale art. 6.15
9. Punteggio in Qualificazione	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pistola: punteggio intero con mouche</li> <li>• Carabina: punteggio in decimali</li> </ul>
10. Inceppamenti in Qualificazione	Per gli inceppamenti si applica il regolamento Tecnico Generale art. 6.13
11. Qualificazione	<p>Agli atleti verranno assegnate le linee di tiro in base alle Start List.</p> <p>Ai tiratori della stessa squadra saranno assegnate linee adiacenti. Le atlete occuperanno la linea di sinistra.</p> <p>Gli atleti verranno chiamati in linea di tiro venticinque (25) minuti prima dell'orario indicato nel programma come inizio-gara. Il controllo armi ed equipaggiamenti dovrà essere fatto prima dell'inizio del tempo di preparazione e prova</p> <p>I punteggi di ogni componente la squadra verranno sommati tra loro, si formerà la classifica in base al punteggio della squadra. Le prime due (2) squadre classificate accederanno al Medal Match per l'oro e l'argento (GM), le squadre qualificate al terzo e quarto posto accederanno al Medal Match per il bronzo (BM).</p>
12. Numero di colpi in qualificazione	<p>Tempo di preparazione e prova: 10 minuti</p> <p>30 colpi di gara per ogni componente la squadra (totale 60 colpi) che devono essere sparati in un tempo massimo di 30 minuti.</p> <p>Ogni atleta tira indipendentemente dal proprio compagno di squadra.</p>
13. Finale	<p>Il Medal Match per il Bronzo avrà luogo per primo, seguito dal Medal Match per l'Oro e l'Argento.</p> <p>Durante la finale non verranno indossati i pettorali.</p> <p>L'orario di presentazione degli otto atleti alla finale è 30 minuti prima dell'orario pubblicato nel programma come inizio del Medal Match per il bronzo. I ritardi saranno sanzionati con la deduzione di un punto dal punteggio combinato del primo colpo di gara. Se il ritardo supera i 10 minuti la sanzione comporta l'esclusa dalla finale.</p> <p>Gli atleti partecipanti al Medal Match per il Bronzo o i loro allenatori devono poter sistemare il loro</p>

	<p>equipaggiamento comprese le armi nella loro linea di gara, almeno 20 minuti prima dell'orario fissato per l'inizio della gara. Dopo aver sistemato il loro materiale devono lasciare le linee di tiro e aspettare la loro chiamata in linea.</p> <p>Nessuna borsa, custodia di arma o altro contenitore deve essere lasciata nella zona di svolgimento della finale. L'assistenza di un allenato o accompagnatore è consentita. Entro 15 minuti dall'inizio della finale tutti gli atleti e loro accompagnatori dovranno essere rientrati nell'area di preparazione alla finale.</p>
<p>14. Modalità della finale</p>	<p>Il Direttore di Tiro condurrà il Medal Match con i seguenti comandi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 minuti prima dell'orario previsto per il Medal match per il Bronzo, "<b>Atleti in linea</b>": ogni squadra entrerà accompagnata da una breve presentazione. Gli atleti devono rimanere rivolti verso il pubblico fino al termine della presentazione di tutti, compresi Giudice di Finale e Direttore di Tiro.</li> <li>• Al termine della presentazione verrà dato il comando "<b>Ai vostri posti</b>": gli atleti possono sistemarsi in posizione e maneggiare le armi, fare punterie, ma non scatti a secco: la safety flag deve rimanere sempre inserita.</li> <li>• Darà un (1) minuto agli atleti per assumere la loro posizione, poi annuncia: "<b>5 minuti di preparazione e colpi di prova, start</b>": si può togliere la safety flag, fare scatti a secco e tiri di prova.</li> <li>• Dopo 4 minuti e 30 secondi: "<b>30 secondi</b>".</li> <li>• Dopo 5 minuti: "<b>Stop</b>".</li> <li>• Dopo 30 secondi di attesa per la commutazione dei bersagli in modalità gara, verrà dato il comando: "<b>Per il primo colpo di gara: caricate (dopo 5 secondi) Start</b>". Ogni componente della squadra sparerà un colpo singolo in un tempo massimo di 50 secondi. Fra i due componenti la squadra, chiunque può sparare per primo.</li> <li>• Dopo 50 secondi (o quando tutti e 4 gli atleti avranno tirato il singolo colpo): "<b>STOP</b>".</li> </ul> <p>L'arma può rimanere sempre imbracciata/impugnata.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La sequenza di tiro sarà ripetuta finché non ci sarà un vincitore del Medal Match</li> <li>• La prima squadra che raggiungerà i 16 punti o più sarà la vincitrice del Medal Match. Il Direttore di Tiro dichiarerà "<b>I risultati sono definitivi</b>" e annuncerà il vincitore del Medal Match.</li> </ul>
<p>15. Punteggio in finale</p>	<p>Sia di C10 che di P10 il punteggio sarà calcolato a valori decimali.</p> <p>Ad ogni colpo, la squadra con la somma più alta dei punti dei suoi componenti, ottiene due (2) punti.</p> <p>In caso di parità, ogni squadra otterrà un (1) punto.</p> <p>La squadra che per prima raggiunge o supera i 16 punti vince il Medal Match.</p>

16. Parità di punteggio nei Medal Match	Nel caso in cui entrambe le squadre raggiungano contemporaneamente i 16 punti, la gara continua con uno o più colpi supplementari finché la parità non sarà risolta.
17. Cambio fra i Medal Match	Alla fine del Medal Match per il Bronzo, gli atleti dovranno lasciare la linea di tiro con la massima celerità, in maniera tale da permettere la preparazione dello stand per il GM e la successiva sistemazione dell'attrezzatura in linea: queste operazioni dovranno avvenire entro 10 minuti. Dopodiché il Direttore di Tiro dichiarerà <b>“Poligono libero”</b> e gli atleti che parteciperanno al Medal Match per l'Oro e l'Argento o i loro allenatori devono poter accedere alle linee di tiro per sistemare la loro attrezzatura. Al termine dovranno lasciare le linee e aspettare la successiva chiamata.
18. Medal Match per l'Oro e l'Argento	Le modalità svolgimento e i comandi da parte del Direttore di Tiro per il Medal Match per l'Oro e l'Argento, sono gli stessi del Medal Match per il Bronzo. La squadra vincitrice si aggiudicherà la medaglia d'oro, la sconfitta quella d'argento. Al termine del GM, se non ci saranno reclami, verrà dato il comando <b>“STOP: SCARICARE, I RISULTATI SONO DEFINITIVI”</b> , con successiva chiamata delle 3 squadre vincitrici di medaglia.
19. Presentazione dei medagliati	Al termine del Medal Match per l'Oro e l'Argento, la squadra terza classificata raggiungerà sulle linee di tiro le prime due squadre classificate, analogamente a quanto avviene nelle finali individuali per gli annunci dei vincitori e le foto ufficiali
20. Inceppamenti nei Medal Match	Gli inceppamenti durante i Medal Match saranno gestiti secondo il Regolamento Tecnico Generale 6.17.1.6: soltanto un (1) inceppamento per ogni squadra sarà ammesso durante il Medal Match- Gli atleti avranno un (1) minuto per riparare o sostituire l'arma in modo che il Medal Match possa continuare senza ulteriori ritardi
21. Penalità	In Qualificazione, qualsiasi colpo sparato prima del comando “preparazione e colpi di prova, start” o dopo il comando “Stop” sarà annullato e saranno comminati due (2) punti di penalità al valore primo colpo di gara. Nei Medal Match, qualsiasi colpo sparato prima del comando “Start” o dopo il comando “Stop” sarà conteggiato come zero (0). Qualsiasi altra penalità sarà applicata secondo il Regolamento Tecnico.
22. Time out	L'allenatore o un atleta può richiedere un <b>“Time-out”</b> (interruzione), alzando una mano. La richiesta va fatta tra la fine di una sessione di colpi e prima dell'inizio dei comandi per la sessione successiva. La richiesta può essere fatta una sola volta per ogni squadra, quindi massimo 2 time out in un Medal Match e ne può usufruire anche la squadra che non lo ha richiesto. Il direttore di tiro autorizza quindi il time out dichiarandolo. Durante il time-out, l'allenatore si può avvicinare alla linea di tiro e parlare con gli atleti per un massimo di trenta (30) secondi. Se gli altri allenatori

	<p>lo desiderano possono avvicinarsi a loro volta alla loro squadra e parlare durante il time out: questo non farà perdere loro il diritto di chiamare a loro volta il time out nelle modalità prescritte.</p> <p>La giuria controllerà che venga rispettato il tempo.</p>
23. Musica e supporto agli atleti	<p>Durante le Qualificazioni e i Medal Match, è richiesta la musica.</p> <p>Tifo e supporto alle squadre è incoraggiato. Durante i Medal Match è raccomandato.</p>
24. Irregolarità	<p>Il Regolamento Tecnico Generale 6.17 sarà applicato ai casi non menzionati nei paragrafi precedenti.</p> <p>Qualsiasi altro caso sarà deciso dalla Giuria valutando i casi specifici secondo il regolamento tecnico.</p>